

ABS

Calcule la valeur absolue de l'intensité des pixels.

ACQ [TEMPS D'INTEGRATION]

Effectue une pose CCD d'une durée définit dans le paramètre [TEMPS D'INTEGRATION].

Les données relative au CCD (taille, binning) sont définies dans la fenêtre « Réglages

Audine »

ACQ_DSLR [EXPOSITION]

Réalise une image avec un appareil digital photographique Canon EOS. Le temps d'exposition est donné en secondes. Le résultat de la pose est chargée en mémoire (et sur le disque), puis affichée. Il est nécessaire d'utiliser l'interface QuickRemote pour cette fonction. Voir aussi la fonction GET_DSLR et la commande Acquisition du menu Photo digitale.

ADD [NOM]

Additionne l'image chargée en mémoire avec l'image désigné par le paramètre [NOM] (cette image doit être dans le répertoire de travail d'IRIS).

ADD2 [NOM] [NOMBRE]

L'image de sortie est simplement la somme des images d'entrée de nom générique [nom] (ex. M57-1, M57-2, M57-3...). Le nombre d'images additionnées est [nombre]. La valeur codée maximale après addition est 32767. Si cette valeur est dépassée le résultat est tronqué à 32767. Vous avez la possibilité aussi dans ce cas d'utiliser la commande ADD_NORM (même syntaxe que ADD2) qui, si nécessaire, multiplie les images de la séquence par une constante de telle manière que l'intensité dans l'image finale ne dépasse jamais 32767.

ADD3 [NOM] [FWHM] [NOMBRE]

Quand vous utilisez la commande REGISTER sur des images du ciel profond, un fichier FWHM.LST est créé sur votre disque dur. Dans ce fichier, la première colonne contient le numéro des images et la seconde correspond à la FWHM (le programme prend la plus grande valeur sur l'axe X et Y en pixels) de l'étoile sélectionnée dans l'image.

Les images sont indexées dans le fichier FWHM.LST selon la FWHM croissante. Il est donc facile de déterminer les meilleures images d'une série en ouvrant ce fichier.

La commande ADD3 est essentiellement la même que la commande ADD2, si ce n'est que seuls les images ayant une FWHM identique ou inférieur en pixels que celle fixée dans le paramètre [FWHM] seront additionner. Vous pouvez ainsi additionner seulement les meilleures images d'une série. Pour utiliser cette commande il faut bien entendu que le fichier FWHM.LST existe sur votre disque, le plus simple est donc d'exécuter la commande REGISTER au préalable.

Exemple : ADD3 M51- 1.9 12

Vous additionner les images d'une série ayant comme nom générique M51- (ex : M51-1, M51-2, M51-3, ...), et ayant une FWHM égale ou inférieur à 1.9. Il y aura au maximum 12 images additionner, correspondant donc au 12 meilleur de la série.

ADD_MAX [NOM]

Supposons l'intensité I1(x,y) d'un pixel de l'image I1 aux coordonnées (x,y) et l'intensité I2(x,y) d'un pixel de l'image I2 aux mêmes coordonnées (x,y). ADD_MAX produit une nouvelle image, I, où l'intensité du pixel (x,y) est :

$$I(x,y)=I1(x,y) \text{ if } I2 \leq I1 \\ I(x,y)=I2(x,y) \text{ if } I2 > I1$$

En d'autres termes, un pixel de l'image I1 est remplacé par un pixel de l'image I2 si l'intensité locale de I2 est supérieure à celle de I1.

L'usage de ADD_MAX est simple :

```
LOAD I1 (charge en mémoire l'image I1)
ADD_MAX I2 (calcule la substitution)
SAVE I (sauvegarde du resultat)
```

ADD_MAX est compatible avec le codage 16 bits (images en niveaux de gris) et avec le codage 48 bits (images en vrais couleurs).

ADD_MAX2 [NOM] [NOMBRE]

Fonction très similaire à ADD_MAX mais traite un lot d'images. Par exemple pour composer les images I1, I2, I3, I4, I5, entrer la commande:

ADD_MAX2 I 5

Cette fonction est par exemple très efficace pour construire des images de traînées d'étoiles longue pose, même lorsque le fond de ciel est lumineux.

ADD_MEAN [NOM] [NOMBRE]

Calcule la moyenne d'une séquence d'images.

ADD_MIN [NOM]

Equivalente au fonction ADD_MAX, mais pour les pixels les moins intenses.

ADD_MIN2 [NOM] [NOMBRE]

Equivalente au fonction ADD_MAX2, mais pour les pixels les moins intenses.

ADD_NORM [NOM] [NOMBRE]

C'est la même commande que ADD2, mais qui normalise l'intensité à 32700 pour le ou les pixels dont la valeur serait supérieure à 32768 après addition.

ADD_NORM2 [NOM] [NOMBRE]

Même commande que ADD_NORM (addition d'une séquence d'images et normalisation du pixel le plus intense à 32767 si nécessaire), mais la zone où est calculé la valeur de la normalisation doit être sélectionnée à la souris. Ceci donne de la souplesse dans certains cas pour éviter de saturer une saturer une zone précise seulement de l'image

AF3 [COEF]

Filtre adaptatif du bruit d'une image. Le filtre adaptatif consiste à ajuster la puissance du filtre en fonction des critères des statistiques locales de l'image. Ce filtre peut être utilisé lorsque le rapport signal sur bruit est faible. Ce type de filtre réduit le bruit en conservant le maximum de détails dans l'image.

Le paramètre [COEF] contient la valeur qui fixe la puissance globale du filtre. Le filtre n'est pas actif si [COEF] = 0, et plus la valeur de [COEF] augmente plus la puissance du filtre augmente. Généralement, [COEF] est compris entre 0.1 et 5. Typiquement prendre une valeur de [COEF] = 3.

AF3 utilise une zone de 3x3 pixels pour les calculs statistique.

La commande AF3 est un outil remarquablement efficace pour réduire le bruit dans une image en préservant le maximum de détails. Cette commande (ou AF5) est souvent choisit à la place de filtre dont l'action est isotropique (comme ceux obtenus avec la commande GAUSS).

Voir aussi : AF5, MMSE.

AF5 [COEF]

Même commande que AF3, mais avec une zone de calcul de 5x5 pixels.

ANG_FILTER [XC] [YC] [FORCE DU FILTRE]

Version améliorée de la routine originale du filtre angulaire.

[XC] [YC] sont les coordonnées du centre du flou en pixels.

[FORCE DU FILTRE] degré de filtrage. Typiquement les valeurs de ce paramètre

sont prisent entre 0,5 et 5.

Le résultat est équivalent à appliquer un masque flou par zone radiale. En premier Iris, produit un filtrage angulaire du type gaussien. En deuxième, Iris soustrait à l'image de départ l'image du flou.

ANIM_PLOT [DATA] [SORTIE] [DIM X] [DIM Y] [YMIN] [YMAX] [TITRE] [NOMBRE]

Sauvegarde une série de graphiques calculés avec les données présentes dans des séquences de fichiers de données de nom générique [DATA] (l'extension des fichiers est .DAT). Ces fichiers de données, du type texte, comportent deux colonnes (axes X et Y respectivement). Ils sont produits par exemple avec la commande DATA_ANIM. Les graphiques sont sauvegardés sous la forme d'images ayant pour nom générique [SORTIE] et de taille en pixel [DIM X]x[DIM Y]. Les

bornes suivant l'axe Y sont définies avec les paramètres [YMIN] et [YMAX]. Le nombre de fichiers de données dans la séquence est indiqué dans le paramètre [NOMBRE]. Le paramètre [TITRE] est une chaîne de caractère qui s'affichera en titre en haut de chaque graphique. Le caractère blanc est la symbole " _".

Exemple :

ANIM_PLOT SPECT GRAPH 300 400 800 20000 Ceci_est_un_spectre 23

Voir aussi la commande PLOT2, qui affiche un seul graphique de manière similaire et qui permet de tester le comportement de ANIM_PLOT. ANIM_PLOT est souvent exploitée en association avec la commande DATA_ANIM pour l'étude dynamique des spectres.

ASCALE

Agrandit d'un facteur deux l'image affichée. Cette commande préserve l'intensité par unité de surface de l'image. Cette commande est utile pour faire de la photométrie d'ouverture plus précise (commande PHOT et PHOTM).

Agrandir une première fois l'image (vous pouvez appliquer autant de fois la fonction SCALE que nécessaire), puis mesurer l'image stellaire avec de plus grand cercle d'ouverture.

ASCALE2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Même commande que ASCALE mais pour une séquence d'images (sur-échantillonnage d'un facteur deux optimisé pour la photométrie d'ouverture).

Le paramètre [ENTREE] est le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] est le nom générique de la série d'image traité.

Le paramètre [NOMBRE] est le nombre d'image à traiter.

ASINH [ALPHA] [INTENSITE]

La commande ASINH met en œuvre une technique d'affichage non linéaire particulièrement efficace avec les images en vraies couleurs du ciel profond. Ce type de document pose en général un problème à cause de la grande dynamique des objets astronomiques. Il est par exemple difficile de visualiser simultanément les couleurs des faibles bras d'une galaxie et de son noyau. Le calcul du logarithme des composantes rouge, verte et bleu de l'image couleur est une solution possible, mais rarement satisfaisante. Le gros problème du logarithme provient de la singularité lorsque le signal est faible (le logarithme d'une intensité nulle ou négative n'est pas définie) et de l'asymétrie du bruit dans les parties peu intenses de l'images. La commande ASINH calcule une table de transcodage de l'image par une fonction Arc Sinus Hyperbolique. Il s'agit d'une nouvelle manière de définir l'échelle des magnitudes, voir R. Lupton en 1999, Astronomical Journal, 118, 1406-1410. Cette échelle des magnitudes a des propriétés très intéressante lorsqu'on l'applique à des images couleurs car elle met bien en exergue l'indice de couleurs des objets (voir R. Lupton & all, PASP, 116,133-137). Le contraste des couleurs est très fortement accentué alors que l'accroissement du bruit est contenu. La technique de l'Arc Sinus Hyperbolique est par exemple classiquement utilisée pour visualiser les images du Hubble Deep-Space acquises par le télescope spatial, l'algorithme permettant dans ce cas d'accentuer spectaculairement les différentes couleurs des innombrables galaxies qui tapissent le fond ciel.

Le paramètre [alpha] permet d'ajuster le facteur de non linéarité. Une valeur nulle

correspond à une échelle linéaire standard. Les valeurs caractéristiques vont de 0,001 à 0,1. Le paramètre [intensité] permet d'ajuster l'intensité de l'image finale. La valeur caractéristique pour ce paramètre va de 1 à 50 (faire des essais et jouer sur les seuils de visualisation).

BEST_STREHL [NOM] [NOMBRE]

Classe les images de la meilleur à la moins bonne en fonction de l'intensité du pic

centrale. Pour obtenir celles ayant le meilleur rapport de Strehl. La série doit être ensuite reclassé avec la commande SELECT.

BESTOF [NOM] [NOMBRE]

Classe les images d'une séquence de la meilleur à la moins bonne en fonction de leur

résolution.

BESTOF2 [NOM] [NOMBRE]

Même commande que BESTOF mais plus particulièrement adapté aux objets présentant un fort contraste.

BG

Renvois la valeur du niveau du fond de ciel de l'image affiché.

BGNOISE

Renvois la valeur du niveau de bruit de fond de l'image affiché (bruit RMS).

BIN_DOWN [VALEUR]

Les pixels ayant une intensité inférieure à [valeur] prennent le niveau 255. Tous les autres pixels prennent la valeur 0.

BIN_UP [VALEUR]

Les pixels ayant une intensité supérieure à [valeur] prennent le niveau 255. Tous les autres pixels prennent la valeur 0.

BINX [FACTEUR DE BINNING]

Re-calcule la dimension de l'axe X suivant le [FACTEUR DE BINNING].

BINY [FACTEUR DE BINNING]

Re-calcule la dimension de l'axe Y suivant le [FACTEUR DE BINNING].

BINXY [COEFFICIENT]

Réalise un binning numérique de l'image en mémoire (addition des pixels 2x2, 3x3, ...). Même fonction que la commande Binning... du menu Géométrie.

BINXY2 [ENTREE] [SORTIE] [FACTEUR DE BINNING] [NOMBRE]

Binning d'une séquence d'images.

BLACK

Ajuste le fond de ciel à zéro des couches rouge, vert, bleu d'une image couleur actuellement affichée. Par exemple, définir un rectangle dans une partie de l'image où on est sur que le ciel est bien noir. La commande retourne les niveaux de fond de ciel dans la zone pour les 3 plans. Ces niveaux sont automatiquement soustrait des plans couleurs et le résultat est affiché. Les commandes BLACK et WHITE doivent être enchaînées dans c'est ordre.

BLIND [ITERATION #] [K-PARAMETER] [RELAXATION]

La commande réalisant la déconvolution aveugle est BLIND. La déconvolution en aveugle consiste à retrouver le contenu d'une image au départ dégradée sans disposer de la PSF instrumentale. Iris utilise un schéma itératif basé sur le filtrage de Wiener, en incluant des contraintes de non négativité, de support et de relaxation du bruit. L'opération est complexe et consomme de la puissance de calcul. Ce type de déconvolution est assez instable, ne garantie la convergence vers la meilleure solution pour l'image et/ou la PSF. La sélection du modèle initial de PSF est par ailleurs crucial. Il faut réserver les tests sur des images de petite tailles (256x256 ou 512x512 pixels).

Le paramètre [RELAXATION] limite l'importance du bruit dans le résultat final. Les valeurs typiques sont comprises entre 0 et 2. Dans la majorité des situations il faut faire RELAXATION=0. La PSF trouvée est sauvegardée dans le fichier image ayant le nom @PSF.

BLINK [IMAGE1] [IMAGE2] [DELAI]

Comparé deux images par affichage successif et cyclique à l'écran. Le nom de ces deux images est indiqué dans les paramètres [IMAGE1] [IMAGE2]. Ces images peuvent avoir une taille différente.

Il est recommandé d'ajuster la dynamique et l'offset de l'image pour minimiser les effets de vacillement entre les images (SCALECOLOR est une bonne commande pour cette opération).

Le temps d'affichage de chaque image peut être ajuster avec le paramètre [DELAI] qui contient le temps de visualisation de l'image en millisecondes.

Durant le blinking il est possible d'ajuster les seuils de visualisation, de coloriser, d'utiliser les commandes comme TRANS pour enregistrer dynamiquement les deux images... Les commandes s'appliquent à l'image définit en [IMAGE1].

Par exemple, exécuter les commandes :

BLINK M51 M51 200

OFFSET 100

TRANS 1 0

Pour arrêter le blinking entrer la commande : BLINKOFF.

La commande BLINK est un outil puissant pour montrer la différence entre deux images. Elle peut être utilisée pour mener plusieurs investigation : détection de supernovae, novæ, étoiles variable, comètes, astéroïdes, etc. ...

BLINK2 [IMAGE1] [IMAGE2] [IMAGE3] [DELAI]

La même commande que BLINK mais avec 3 images au lieu de 2 (ce qui permet une meilleur identification d'un objet mobile).

Par exemple :

BLINK2 ASTER1 ASTER ASTER3 200

BLINKOFF

Arrête le clignotement (voir BLINK et BLINK2)

BLUR [COEF]

Applique un filtrage passe-bas à une image. La valeur du paramètre [COEF] détermine la forte du filtre (entre 0 et 1).

BMP2PIC [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Conversion d'une séquence d'images au format BMP 8 bits en une séquence d'images au format FITS ou PIC.

BORDER [LX] [LY]

Dessine une bordure noire autour de l'image de largeur [LX] à droite et à gauche de l'image, et de largeur [LY] en haut et en bas de l'image.

CAPTURE

Même commande que la commande ONE SHOT du menu Vidéo, mais accessible à partir de la console.

CDG

Calcule le barycentre (Centre De Gravité) d'une zone de l'image sélectionnée au préalable à la souris.

CENTER

Dessine une croix au centre de l'image en mémoire.

CFA [R] [G] [B]

Extrait les composants couleur RGB d'une image CCD faite avec un CCD couleur dont les filtres ont une disposition Bayer du type Color Filter Array (CFA), comme avec le CCD Kodak KAF-0400C. La commande CFA d'Iris est dédiée pour une composition de type Bayer avec l'aspect suivant :

	G	R	G	R
	B	G	B	G
	G	R	G	R
	B	G	B	G

Les coordonnées du premier pixel rouge dans le coin inférieur gauche de l'image doivent être mis dans les variables CFAX et CFAY dans le fichier IRIS.INI (ce fichier est situé dans le répertoire windows). Pour cela vous devez éditer le fichier IRIS.INI et remplacer au besoin les valeurs par défaut.

CFA2PIC [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'images CFA en une séquence d'images 48 bits. Pour convertir une seule image depuis la console utiliser CFA2RGB.

CFA2RGB [R] [G] [B]

Convertie l'image CFA en mémoire (CFA = Color Filter Array) en trois fichiers contenant les composantes primaires de couleurs.

CIRCLE [SEUIL]

Effectue la binarisation de l'image au seuil [SEUIL] puis calcule le meilleur cercle passant par les contours ainsi définit. Le logiciel renvoie les coordonnées du centre du cercle ainsi que son rayon. Cette commande est idéale pour la registration des images solaire ou planétaire.

CIRCLE2 [SEUIL]

Calcule le centre et le rayon d'un disque planétaire (planète, Soleil, Lune, ...). Le rayon est calculé pour un certain seuil en intensité (paramètre [seuil]) . CIRCLE2 diffère de la comande CIRCLE par la méthode utilisé pour désigner l'objet. CIRCLE utilise une zone rectangulaire que l'on dessine avec la souris alors qu'avec CIRCLE2 le rectangle de sélection est défini par deux points que l'on clique dans les coins opposé d'u rectangle virtuel de sélection, ce qui est pratique pour de grandes images define the rectangle from two clicked points.

Note 1 : les commandes CIRCLE et CIRCLE2 sont compatibles avec les images en vraies couleurs (images 48 bits - mais il faut bien se rappeler que pour exploiter ces possibilités il faut utiliser le format d'image propriétaire PIC).

Note 2 : les commandes CIRCLE et CIRCLE2 peuvent permettre de calculer les paramères du disque sur un arc. Ceci est pratique si une partie seulement de l'objet est visible, mais la précision est alors inférieure à une analyse incluant tout le disque.

Note 3 : il est facile d'estimer la focale équivalente F du système à partir du rayon R observé du disque :

$F = 2 \times p \times R / \tan(\alpha)$

avec p la taille physique d'un pixels (plus précisément, le pas d'échantillonnage), R le rayon observé de l'objet en pixels et alpha le diamètre de l'objet.

Par exemple, pour la caméra Canon A40, le p=3.3 microns=0.0033 mm. Le diamètre mesuré du Soleil pour une image à l'échelle d'origine est R=569 pixels. Pour la date d'observation, le diamètre apparent du Soleil est alpha=0.542°. Finalement, la distance focale du système optique (coronado PST + oculaire + APN) est :

$F = 2 \times 0.0033 \times 569 / \tan(0.542) = 397.0 \text{ mm}$

CLIPMAX [ANCIEN] [NOUVEAU]

Tous les pixels ayant une intensité supérieure à la valeur du paramètre [ANCIEN] se voit assigné la valeur [NOUVEAU]

Exemple :

CLIPMAX 200 0

Tous les pixels ayant une intensité supérieure à 200 ont leurs intensités mis à 0.

CLIPMAX 4095 4095

Tous les pixels ayant une intensité supérieure à 4095 sont ramené à 4095.

La commande CLIPMAX vous permet de contrôler l'intensité maximale des pixels dans l'image. Elle peut être utilisée, par exemple, quand la forte intensité de certain pixels cause des erreurs de calcul lors de certain processus, ou quand vous voulez réduire une image 16 bits en image 8 bits.

CLIPMIN [ANCIEN] [NOUVEAU]

Tous les pixels ayant une intensité inférieure à la valeur du paramètre [ANCIEN] sont emmenés à la valeur [NOUVEAU]

La commande CLIPMIN est pratique pour rendre le contenu d'une image strictement positive (taper CLIPMIN 0 0).

Voir aussi : CLIPMAX

CMY2RGB [C] [M] [Y] [R] [G] [B]

Convertit une image couleur Cyan, Magenta, Yellow (CMY) en image Red, Green, Blue (RGB).

COL2BW [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'images couleurs 48 bits en une séquence d'images noir et blanc (simple addition des composantes RVB).

COASTROS [IMAGE1] [IMAGE2] [AJUSTER MAGNITUDE (0 ou 1)]

Les deux images [image1] et [image2] sont projetées au départ dans un repère gnomonique. La commande COASTROS transforme géométriquement l'image [image2] en la projetant dans le repère de l'image [image1]. Le résultat est affiché à l'écran et peu être sauvegardé sur le disque. Si le drapeau Ajuster magnitude = 0, l'intensité de l'image 2 n'est pas modifiée. Si le drapeau Ajuster magnitude = 1, l'intensité de tous les pixels de l'image 2 est multipliée par un

coefficient pour égaliser la constante des magnitudes entre l'image 1 et l'image 2. Cette commande est idéale pour superposer deux images grands-champ du ciel profond pour rechercher des objets variables. Par exemples, l'image 1 et l'image 2 peuvent être soustraite pour détecter les différences, vous pouvez utiliser la fonction d'animation du menu Visu ou encore le couple de commandes BLINK et BLINKOFF.

COASTRO [IMAGE1] [IMAGE2] [AJUSTER MAGNITUDE (0 ou 1)]

Version rapide de la commande COASTROS, utilisant une projection directe plan à plan (voir "Fast Direct Plane-to-Plane Coordinate Transformation", D. Makovoz, PASP, 116, 971, Oct. 2004). La commande est appropriée lorsque l'échelle angulaire des images est similaire et pour une projection gnomonique.

COASTROS2 [ENTREE] [SORTIE] [AJUSTER MAGNITUDE (0 ou 1)] [NOMBRE]

Applique la commande COASTROS sur une séquence d'images.

COASTRO2 [ENTREE] [SORTIE] [AJUSTER MAGNITUDE (0 ou 1)] [NOMBRE]

Applique la commande COASTRO sur une séquence d'images.

COMPOSIT [NOM] [SIGMA] [NB ITER] [FLAG MAX] [NOMBRE]

COMPOSIT est une commande puissante pour opérer la combinaison automatique d'une séquence d'image qui a été enregistrées auparavant. La façon la plus simple de combiner des images est bien sur de les additionner. C'est ce que fait la commande COMPOSIT, mais en plus elle rejète les pixels dont la valeur est significativement mauvaise, c.à.d. ceux pour lesquels la différence avec la moyenne des valeurs dans toutes les images est supérieure à [SIGMA] fois l'écart standard des valeurs. Composit est donc une méthode efficace pour éliminer les cosmiques, et autres artefacts. Cette commande est notamment très utile pour éviter les fausses alertes dans des programmes de surveillance, type recherche de supernovae.

Les images d'entrées sont combinées en utilisant un algorithme de sigma-clipping pour chaque pixels. Comparé à la technique de la médiane, le sigma-clipping élimine du résultat final les points les plus déviant, si bien que le rapport signal sur bruit final est meilleur dans de nombreuses situations. COMPOSIT travaille au mieux lorsque le nombre d'image élevé (supérieur à 10 idéalement). Le nombre d'image pouvant être traité est virtuellement illimité (c'est une nouveauté importante de la version 3.83, les précédentes limitant le nombre à 19). Voici comment fonctionne l'algorithme. Pour un point donné de l'image, après que la moyenne est été calculée, on évalue la déviation du pixel d'une image par rapport à la moyenne et on compare cette déviation par rapport à un critère d'élimination du pixel du type sigma-clipping. Si la déviation dépasse [coef. sigma] fois le bruit alors le pixel testé est considéré comme non valide (par exemple car il correspond à un point chaud ou qu'il a été frappé par un rayon cosmique). Après le rejet du pixel le processus est repris (itération), mais à présent la moyenne et le bruit sont calculés sans ce pixel. Le nombre d'itération doit être fournie à l'entrée de la commande (paramètre [nombre d'iter.]). La valeur typique des paramètres est [coef. sigma]=3 ou 4 et [nombre d'iter.]=2. Pour ne pas enlever des données réelles des images il faut éviter que la valeur de [coef. sigma] soit inférieure à 1.5 (une trop forte réjection de pixels se traduit par une diminution du rapport signal sur bruit). Après que les pixels déviant de chaque image ont été détectés un somme est réalisée avec les pixels valides.

Le paramètre [NOM] contient le nom générique de la séquence, et [NOMBRE] le nombre d'image de la séquence.

Le paramètre [FLAG MAX] est un marqueur. Si [FLAG MAX] = 1 les intensités supérieures à 32767 dans l'image finale sont normalisées à 32700. Cette opération n'est pas réalisée si [FLAG MAX] = 0.

Exemple :

COMPOSIT M33- 2.5 2 0 7

On composite les images M33-1, M33-2, ... , M33-7. Les pixels ayant une moyenne supérieure à 2.5 fois l'écart type de la séquence sont rejetés. Cette opération est effectuée deux fois avant addition. A noter que dans cet exemple il n'y a pas de normalisation de l'intensité maximum à la suite de l'addition ((FLAG MAX) = 0)

La commande COMPOSIT est un outils puissant, combinant l'efficacité d'une simple addition d'image pour le rapport signal sur bruit, et la puissance d'une combinaison médian pour le rejet des pixels aberrants (rayon cosmique, satellites ...)

COMPOSIT2 [NOM] [FLAG. MAX] [NOMBRE]

COMPOSIT2 est une méthode robuste de compositage qui utilise comme principe l'application d'un poids adaptatif à chaque pixels de l'image.

Les paramètres à fournir sont uniquement le nom générique des images d'entrée, le flag de normalisation (0 ou 1, voir COMPOSIT); et le nombre d'images à traiter.

Dans cette version de COMPOSIT2, pour en faciliter l'usage au maximum, les paramètres classiques d'une caméra CCD sont codés en interne (bruit de 15 électrons et gain de 2 e-/ADU). COMPOSIT2 est une commande simple d'usage et particulièrement efficace pour éliminer les pixels déviant.

Très important : avant d'utiliser une commande comme SMEDIAN, COMPOSIT and COMPOSIT2 il est nécessaire que le fond de ciel soit au même niveau entre les images à combiner. Si le prétraitement a laisser pour une raison ou une autre un écart dans le fond significatif il est nécessaire de corriger cela. On utilise par exemple la commande NOFFSET qui normalise le niveau du fond de ciel de toutes les images d'une séquence à une valeur pré-définie en ajoutant ou en retranchant une constante à tous les pixels (pour cela IRIS calcule le fond médian de chaque image). Vous pouvez aussi utiliser la commande NOFFSET2 qui effectue le calcul du fond de l'image dans une zone pré-définie à la souris. Dans le même ordre d'idée, si les temps de poses ne sont pas semblables la mise à l'échelle des images est un pré-requis (utilisation de commandes comme MULT, MULT2, NGAIN2 par exemple).

Le choix de la technique de compositage dépend de la nature des données. Pour produire une image flat-field ou une carte du courant d'obscurité très propre il n'y a pas mieux que la technique de la médiane (SMEDIAN ou SMEDIAN2). En imagerie du type ciel profond, avec de faibles objets, la classique technique du sigma-clipping est préférable à la médiane (gain de près de 30% en rapport signal sur bruit). La nouvelle commande COMPOSIT2 est à présent une bonne alternative au sigma-clipping.

COMPUTE

Dessiner un rectangle autour d'une étoile avec la souris. Quand vous tapez la commande Compute, Iris vas lire les fichiers POLX.LST et POLY.LST créé par les boites de dialogue Astrométrie / Photométrie et renvoie les coordonnées équatorial et la magnitude de l'étoile.

Voir aussi : SKY2REC et REC2SKY

COMPUTE_TRICHRO1 [MASTER] [R] [G] [B] [SIZE] [SELECT NB.] [TOTAL NB.]

Cette commande réalise le traitement automatique d'image trichromes des planètes. Elle enchaîne les commandes BESTOF, SELECT, PREGISTER et ADD_NORM, ceci pour les 3 plans couleurs. A la fin du traitement l'image trichrome apparaît à l'écran (vous pouvez alors la sauvegarder sur le disque avec la commande SAVEBMP ou ajuster son équilibre chromatique avec la commande **Balance des blancs...** du menu **Visualisation** par exemple).

[MASTER] est le nom générique d'une séquence d'image à partir de laquelle IRIS va faire le trie des meilleures images (comme la commande BESTOF) et calculer les paramètres de registration pour les 3 plans couleurs. La séquence d'images maître doit contenir si possible des images bien posées, peut bruitées et détaillées. Généralement, dans le cas de l'usage d'une caméra du type Webcam, on choisira ici les images correspondant au plan de couleur verte.

[R], [G], [B] sont les noms générique des images issues des plans couleurs rouge, vert et bleu respectivement.

[SIZE] est la taille de la zone de calcul pour la registration (choisir parmi les valeurs 128, 256, 512 par exemple).

[SELECT NB.] est le nombre d'images additionnées lors du compositage final. C'est un nombre égal ou inférieur au nombre d'image total à traiter et dont la valeur est dépendante du degré de turbulence. Par exemple pour une séquence d'entrée de 200 images il n'est pas anormal de n'additionner que 50 images au final (ce seront les 50 meilleures puisque IRIS effectue un trie par ordre de qualité au préalable).

[TOTAL NB.] est le nombre total d'images à traiter.

COMPUTE_TRICHRO2 [MASTER] [R] [G] [B] [SEUIL] [SELECT NB.] [TOTAL NB.]

Cette commande est très similaire à COMPUTE_TRICHRO1 à ceci près quelle utilise la fonction CREGISTER pour la registration des images au lieu de PREGISTER. Le fonction CREGISTER détermine la position de la planète en ajustant un cercle sur le pourtour du limbe. Il faut

fournir à COMPUTE_TRICHO2 la valeur du seuil d'intensité à partir duquel est effectuée le calcul du cercle.

Compte tenu de ces particularités, il faut réserver l'usage de cette commande à des planètes présentant une bonne symétrie de révolution (Jupiter et généralement Mars).

La paramètre [SEUIL] définit le niveau de seuil qui va être utilisé pour ajuster un cercle autour de la planète.

Voir aussi : COMPUTE_TRICHO1

CONVERT_INDEX [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Converti l'indexation des fichiers [ENTREE]0001 en [SORTIE]1.

Exemple :

CONVERT_INDEX [Juju] [Juju] [50]

Les fichiers Juju001, Juju002, ..., Juju050 deviennent Juju1, Juju2, ..., Juju50

Cette commande est très utile pour les utilisateurs de webcam, puisque très souvent les images sont indexées selon le format Image0001, mais Iris ne gère que le format Image1.

CONVERTBMP [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Converti une séquence de BMP 8 bit [ENTREE] en une séquence [SORTIE] dans le format de fichier courant (le format de fichier est paramétré dans la boîte de dialogue Réglages, voir le menu Fichier)

Le nombre d'image de la séquence d'entrée est indiqué dans le paramètre [NOMBRE]

Vous pouvez déterminer l'index de départ de la séquence [ENTREE] (voir la commande SETBASE). L'indexation de la séquence de sortie commence toujours à 1.

CONVERTBMP24 [ENTREE] [R] [G] [B] [NOMBRE]

Converti une séquence [ENTREE] de BMP 24 bits en trois séquences de sortie correspondant aux composantes couleur, [R] composante rouge, [G] composante vert, [B] composante bleu. Le format de ces séquences est défini dans la boîte de dialogue Réglages du menu Fichier.

Le nombre d'images de la séquence [ENTREE] est indiquée dans le paramètre [NOMBRE]

Vous pouvez définir l'index de départ de la séquence [ENTREE] (voir la commande SETBASE). L'indexation des séquences de sortie [R] [G] [B] commence toujours à 1.

CONVERTBMP24BW [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Converti une séquence [ENTREE] de BMP 24 bits en images noir et blanc composées de la moyenne des plans RGB de l'image couleur, puis copié dans la séquence [SORTIE].

Le nombre d'images de la séquence [ENTREE] est indiquée dans le paramètre [NOMBRE]

Vous pouvez définir l'index de départ de la séquence [ENTREE] (voir la commande SETBASE). L'indexation de la séquence de sortie commence toujours à 1.

CONVERTDSI

Convertie une image brute de la caméra Meade DSI déjà en mémoire en une image couleur.

CONVERTDSI2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'image Meade DSI de nom générique [entrée] en une séquence couleur 48-bits au format PIC de nom générique [sortie]. Le nombre d'images dans la séquence est [nombre]. Les transformations géométriques ne sont pas réalisées par cette commande.

CONVERTSX [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'images du type 16-bits non signée en une série d'images signées compatible avec Iris (dynamique comprise entre 0 et 65535). Le niveau des pixels est multiplié par 0,5 pour entrer dans la dynamique 0-32767.

Les paramètres [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traitées.

Voir aussi la commande SIGNED.

CONVERTSX2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'images du type 16-bits non signée en une série d'images signées compatible avec Iris. Le niveau des pixels n'est pas modifié, mais les images sont tronquées pour des intensités supérieures à 32767. Le niveau final est compris entre 0 et 32767.

Les paramètres [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traitées.

CONVERTSX3 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'images du type 16-bits non signée en une série d'images signées compatible avec Iris. La valeur 32767 est soustraite à tous les pixels. Le niveau final est compris entre -32768 et 32767.

Les paramètres [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traitées.

CONVERTTIFF [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Converti des TIFF 8 bits non compressés d'une séquence [ENTREE] en une séquence [SORTIE] dans le format de fichier courant (le format de fichier est paramétré dans la boîte de dialogue Réglages, voir le menu Fichier)

Le nombre d'image de la séquence d'entrée est indiqué dans le paramètre [NOMBRE]

Vous pouvez déterminer l'index de départ de la séquence [ENTREE] (voir la commande SETBASE). L'indexation de la séquence de sortie commence toujours à 1.

CONVERTTIFF24 [ENTREE] [R] [G] [B] [NOMBRE]

Converti une séquence [ENTREE] de TIFF 24 bits non compressé en trois séquences de sortie correspondant aux composantes couleur, [R] composante rouge, [G] composante vert, [B] composante bleu. Le format de ces séquences est défini dans la boîte de dialogue Réglages du menu Fichier.

Le nombre d'images de la séquence [ENTREE] est indiquée dans le paramètre [NOMBRE]

Vous pouvez définir l'index de départ de la séquence [ENTREE] (voir la commande SETBASE). L'indexation des séquences de sortie [R] [G] [B] commence toujours à 1.

CONVERTTIFF24BW [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Converti une séquence [ENTREE] de TIFF 24 bits non compressé en images noir et blanc composées de la moyenne des plans RGB de l'image couleur, puis copié dans la séquence [SORTIE].

Le nombre d'images de la séquence [ENTREE] est indiquée dans le paramètre [NOMBRE]

Vous pouvez définir l'index de départ de la séquence [ENTREE] (voir la commande SETBASE). L'indexation de la séquence de sortie commence toujours à 1.

COPY [NOM] [X1] [Y1] [X2] [Y2]

Copie dans l'image affichée un morceau de l'image [NOM] de coordonnées ([X1] ; [Y1]) ([X2] ; [Y2])

COPYADD [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE TOTAL] [NB_ADD]

Additionne les [nb_add] premières images d'une séquence ayant pour nom générique [ENTREE] et sauvegarde le résultat sous le nom [SORTIE] en ajoutant l'index 1 à celui-ci. Puis le résultat de l'addition des [nb_add] images suivantes de la séquence [ENTREE] est sauvegardé sous le nom [SORTIE] avec l'index 2 et ainsi de suite pour le nombre [NOMBRE TOTAL] d'images de la séquence [ENTREE].

La date d'acquisition inscrite dans l'entête des images de sortie est le barycentre des temps d'acquisition des images individuelles additionnées. COPYADD est très pratique par exemple pour détecter le déplacement d'un astéroïde lors de l'acquisition d'une longue séquence d'images. COPYADD permet par exemple d'associer ces images en trois groupes que l'on examinera avec la commande BLINK2.

COPYMED [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE TOTAL] [NB_MEDIAN]

Même commande que COPYADD mais en calculant la somme médiane au lieu de la somme arithmétique.

COPYFWHM [ENTREE] [SORTIE] [FWHM] [NOMBRE]

Copie les images de la séquences [ENTREE] vers une nouvelle séquence [SORTIE], mais en sélectionnant uniquement les images qui ont un FWHM en pixel inférieur au paramètre [FWHM].

La commande retourne le nombre d'images retenu dans la séquence d'entrée. Avant d'utiliser cette commande il est nécessaire d'exécuter la commande REGISTER car elle utilise le fichier FWHM.LST (voir aussi ADD3).

COPYFWHM est une commande idéale pour isoler les meilleures images sur le plan de la résolution avant de les additionner par exemple. Exemple :

COPYFWHM M51- I 1.6 12

Sur une série de 12 images de la séquence M51-, iris garde les images dont la FWHM est inférieur à 1,6 et les enregistre dans la séquence I.

COPYX [X_ORIG] [X_DEST]

Copie la colonne de coordonnée [x_ori] dans la colonne de coordonnée [x_dest].

COPYY [Y_ORIG] [Y_DEST]

Copie la ligne de coordonnée [y_ori] dans la ligne de coordonnée [y_dest].

COREGISTER [NOM1] [NOM2]

Effectue automatiquement les transformations géométriques de l'image [NOM2] (translation, rotation, changement d'échelle) de manière à ce qu'elle se superpose à l'image [NOM1]. Les deux images peuvent avoir des tailles différentes.

L'image en mémoire et qui est affichée après le traitement est l'image [in2] modifiée.

COREGISTER est applicable pour les images du ciel profond seulement.

Voir aussi : SETFINDSTAR, SETREGISTER.

Exemple : COREGISTER N266_1 N266_2

COREGISTER2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Même fonction que COREGISTER, mais appliqué à une séquence.

COREGISTER3 [NOM1] [NOM2] [LARGEUR]

Registration des images [NOM1] et [NOM2] en appliquant une translation (dx,dy) calculée automatiquement à partir de trois zones de l'images.

COREGISTER4 [ENTREE] [SORTIE] [LARGEUR] [NOMBRE]

Registration d'une séquence d'image en appliquant une translation (dx,dy) calculée automatiquement à partir de trois zones de l'images.

COSME [LIST FILE]

Applique la moyenne local à une série de pixels dans la mémoire de l'image (correction cosmétique). Les coordonnées de ces pixels sont indiquées dans un fichier ASCII (fichier liste). La commande COSME est adaptée à la correction des pixels chaud et froid restant après pré-traitement (les coordonnées de ces points sont constantes pour un CCD donné).

Par exemple si le but est de corriger les pixels de coordonnées :

(120 ; 310)
(9 ; 501)
(232 ; 140)

Créer le fichier texte suivant (utilisé votre éditeur de texte favori) :

120 310
9 501
232 140

Sauver sous le nom CORRECT.LST (vous pouvez choisir n'importe quel nom de fichier, seul l'extension .LST est importante). Le fichier doit être enregistré dans le répertoire de travail (voir la fenêtre Réglage, dans le menu Fichier)

Charger l'image à corriger puis tapé :

COSME CORRECT (si c'est le nom que vous avez choisis)

Vous pouvez corriger 500 pixels maximum, (c.à.d. qu'il ne peut y avoir que 500 lignes dans le fichier .LST)

COSME_CFA [FICHIER_LISTE]

Même fonction que COSME mais s'appliquant aux images RAW des appareils photos numérique (image sous la forme d'une matrice de Bayer). Tous les types de fichiers RAW d'appareils reconnus par Iris peuvent être traités (Canon, Nikon, ...). Le traitement est distinct pour les pixels rouge, vert et bleu de la matrice CFA). Le fichier dont le nom est donnée en argument contient la liste des pixels chauds. Ceux-ci peuvent être trouvés automatiquement avec la commande FIND_HOT.

COSME_CFA2 [ENTREE] [SORTIE] [FICHIER_LISTE]

Même fonction que COSME_CFA, mais s'appliquant à une séquence d'images.

COSME2 [ENTREE] [SORTIE] [FICHIER LISTE] [NOMBRE]

Même commande que COSME mais sur une séquence d'image.

[ENTREE] est la séquence d'image à corriger, [SORTIE] le nom de la séquence corrigée.

[FICHIER LISTE] le fichier contenant les coordonnées des pixels à corriger. Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'image à traiter.

Par exemple :

COSME2 M51- I CORRECT 10

On corrige 10 images d'une séquence de nom générique M51- avec le fichier CORRECT.

COUNT_DOWN [VALEUR]

Retourne le nombre de pixel ayant une intensité inférieure à [valeur]. La fonction symétrique COUNT_UP est aussi disponible.

Exemple d'application: calculer la surface des taches solaires (astuce : pour une évaluation précise il est parfois nécessaire d'aplanir la photosphère voisine - utiliser la commande SUBSKY pour cela).

CPU [TEMP (S)]

Mesure la fréquence processeur de l'ordinateur pendant [TEMP (S)] secondes.

CREGISTER [ENTREE] [SORTIE] [SEUIL] [NOMBRE]

Exécute la registration d'une séquence d'image [ENTREE] à partir des coordonnées du centre d'un cercle dont les contours sont définis dans chaque images par l'intensité [SEUIL].

CREGISTER est la fonction idéale pour réaliser la registration (superposition) d'une séquence d'images solaires. Cette commande est à présent directement compatible avec les images 48 bits (vraies couleurs). L'usage est simple : donner le nom générique de la séquence à traiter (par exemple SUN, pour SUN1...SUN5), le nom générique de a séquence de sortie recentrée (par exemple I, pour I1...I5), le niveau de seuil (comme pour la commande CIRCLE) qui va servir à détecter le limbefor (par exemple 30), et le nombre total d'images dans la séquence (par exemple 5). Pour cet exemple la commande complète est :

CREGISTER SUN I 30 5

Voir aussi la commande CIRCLE.

CVIGN [A] [B] [C]

Applique la correction de vignetage à l'image à traiter. Charger cette image, puis faire par exemple

CVIGN -1.125e-7 -2.654e-5 1.153

CVIGNE2 [IMAGE] [FLAT]

[IMAGE] est le nom du fichier image à corriger. [FLAT] est l'image d'une scène la plus uniforme possible acquise dans les mêmes conditions que l'image à corriger (même objectif, même

ouverture). Iris ajuste un polynôme de second ordre sur l'image "flat" et applique ce polynôme à l'image à traiter pour compenser l'effet du vignettage optique. Le résultat est affiché à l'écran après traitement.

D_ALPHA [ALPHA] [INTENSITE]

Affiche un grand cercle d'ascension dans l'image en mémoire après une réduction astrométrique. [alpha] est l'ascension droite et [intensité] est l'intensité du tracé.

D_DELTA [ALPHA] [INTENSITE]

Affiche un cercle de déclinaison dans l'image en mémoire après une réduction astrométrique. [delta] est l'angle de déclinaison et [intensité] est l'intensité du tracé.

DATA_ANIM [ENTREE] [SORTIE] [X1] [X2] [PAS]

Puissante fonction permettant par exemple d'interpoler à la fois spectralement et temporellement un ensemble de données spectrales afin de réaliser une animation.

Le paramètre [ENTREE] est le nom d'un fichier texte ayant pour extension .LST. Il contient deux colonnes. La première regroupe le nom de fichiers spectraux ayant l'extension .DAT, la seconde est la date d'acquisition de ces spectres en jour Julien ou en jour Julien réduit. Voici le contenu caractéristique d'un fichier d'entrée :

```
290601  245678.345
300701  245689.446
220801  245693.945
.....
```

Il indique que le profil spectral 290601.DAT a été acquis le jour Julien 245678.345, que le profil spectral 300701.DAT a été acquis le jour Julien 245689.446, que le profil spectral 220801.DAT a été acquis le jour Julien 245693.945, et ainsi de suite.

Le paramètre [SORTIE] est le nom d'un fichier texte ayant pour extension .LST. Il contient deux colonnes. La première regroupe le nom de fichiers spectraux à .DAT qui vont être interpolé, la seconde est la date des fichiers interpolés en jour Julien ou en jour Julien réduit. Voici le contenu caractéristique d'un fichier d'un fichier de sortie :

```
R1      245679.0
R2      245690.0
R3      245691.0
....
```

Il indique que la commande DATA_ANIM doit produire des profils spectraux dans des fichiers ayant pour noms R1.DAT, R2.DAT, R3.DAT, respectivement pour les dates en jour Julien 245679.0, 245690.0, 245691.0.

Les paramètres [X1] et [X2] définissent un intervalle en longueur d'onde entre lequel va être réalisée une interpolation avec un pas en longueur indiqué dans le paramètre [PAS].

Le mode d'interpolation suivant l'axe temporel est linéaire. On utilise une interpolation spline suivant l'axe des longueurs d'onde.

Une fois les profils interpolés, vous pouvez en les afficher sous une forme graphique avec le logiciel de votre choix puis créer des animations de l'évolution du spectre en fonction du temps. Il est possible aussi de produire une image du spectre dynamique à partir de la commande DATA2IMAGE.

Voir aussi la commande GEN_OUT.

DATA_BIN [IN] [OUT] [BINNING FACTOR]

Réalise le binning d'un fichier de données, par exemple un fichier résultant de l'analyse photométrique afin d'accroître le rapport signal sur bruit. [BINNING FACTOR] est le facteur de binning.

DATA_REJECT [IN] [OUT] [COEF]

Analyse un fichier de données (fichier DELTA.DAT provenant de l'analyse photométrique automatique par exemple) et élimine les points s'écartant de plus de [COEF] . sigma de la valeur moyenne (sigma est l'écart type de la distribution). [IN] est le nom du fichier d'entrée (il doit avoir l'extension .DAT sur le disque). [OUT] est le nom du fichier texte de sortie.

DATA_RESAMPLE [ENTREE] [SORTIE] [PAS]

Re-échantillonne des points d'un fichier de données (utilisation de l'interpolation spline). Commande utile par exemple pour représenter une données spectrale ou une courbe photométrique avec un pas entier (pas spectral de 1 angstroms ou pas temporaire de 1 heure par exemple).

Le paramètres [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

DATA_STAT [FICHIER DE DONNEE]

Retourne des informations statistiques sur le fichier de données [FICHIER DE DONNEE].

DATA2IMAGE [ENTREE] [COEFFICIENT] [NOMBRE]

Création d'une image en mémoire à partir d'une séquence de fichier texte ayant l'extension .DAT. Le contenu du premier fichier sert à produire la première ligne de l'image. Le contenu du second fichier construit la seconde ligne de l'image, et ainsi de suite. Les fichiers textes doivent contenir deux colonnes de données réelles. L'image est construite avec les informations de la seconde colonne. Au final, la taille de l'image suivant l'axe X est égale au nombre de lignes contenu dans les fichiers .DAT et la taille suivant l'axe Y est égal au nombre de fichier .DAT.

[ENTREE] est le nom générique des fichiers .DAT

[COEFFICIENT] est un paramètre multiplicatif par lequel on multiplie la seconde colonne des fichiers .DAT avant de les affecter aux pixels de l'image en mémoire.

[NOMBRE] est le nombre de fichiers .DAT

DATA2PIC [DATA FILE NAME]

Convertie un fichier texte à deux colonnes en une image dont l'axe Y contient les valeurs (normalisées à 32767) contenues dans la deuxième colonne du fichier. La ligne est dupliquée 20 fois verticalement. Cette commande est utile pour importer dans IRIS certaines données spectrales.

DATE

Affiche la date.

DATE2JD [JOUR] [MOI] [ANNEE]

Converti une date en jour julien.

DECONVFLAT [COEF]

Retire le smearing d'une image obtenue avec une caméra sans obturateur.

[COEF] est un paramètre lié au temps de lecture du CCD dont la valeur doit être estimée par essais successifs pour aboutir à un résultat optimal (commencez par la valeur 0.001).

Pour que la commande DECONVFLAT fonctionne il faut que l'image CCD soit lue de haut en bas.

DESC_HDR [NOM DES IMAGES] [FICHIER DE DESCRIPTION] [NOMBRE]

La commande DESC_HDR vous aide à définir le fichier de description utilisé par la commande MERGE_HDR si le temps de pose relatif des images d'une séquence est inconnu ou imprécis. DESC_HDR évalue l'intensité relative dans une zone de l'image. Cette zone est choisie par l'utilisateur avec la souris. Le rapport des intensités trouvées est assimilé au rapport du temps de pose, ce qui permet de produire automatiquement le fichier de description.

[NOM DES IMAGES] est le nom générique des images de la séquence à traiter.

[FICHIER DE DESCRIPTION] est le nom du fichier de description.

[NOMBRE] est le nombre d'images dans la séquence.

Avant de lancer la commande, vous devez définir la zone de calcul à la souris, en choisissant une partie non saturée de l'image, mais ayant reçue un signal significatif dans toutes les images.

DILATE

Accomplit une dilatation de l'image affichée. (Voir aussi ERODE)

Exemple :

```
LOAD M51
ERODE
```

ERODE

DILATE

DILATE

DISK1 [X] [Y] [R]

DISK1 dessine un disque noir dans l'image en mémoire. Cette fonction simule un effet coronographique ou une éclipse artificielle dans le cas d'images du Soleil. Les paramètres sont les coordonnées du centre du disque et son rayon.

DISK2 [X] [Y] [R]

Cette fonction réalise l'effet inverse de la fonction DISK1 : se sont les parties externes du disque qui sont masquées.

L'usage simultané de DISK1 et DISK2 est une solution pour améliorer l'aspect des protubérances au bord du disque dans une image Ha relativement à l'aspect des détails sur le disque.

Exemple : appliquer la commande DISK1, multiplier le résultat par 4 (essayer plusieurs valeurs) et sauvegarder le résultat (donner le nom OUTER par exemple) :

```
DISK1 381.5 306.6 283.6
MULT 4
SAVE OUTER
```

Maintenant, utiliser DISK2 pour isoler uniquement une image du disque :

```
DISK2 381.5 306.6 283.6
```

Finalement, additionner les images "intérieurs" et "extérieur" :

ADD OUTER

DIST

Après avoir lancé la commande cliquer sur deux étoiles dans l'image. IRIS retourne alors la distance en pixels entre ces deux objets.

DISTANG [AD1] [DEC1] [AD2] [DEC2]

Retourne la distance angulaire entre deux points de la voûte céleste de coordonnées équatoriales (ad1, dec1) et (ad2, dec2). Par exemple :

```
>DISTANG 12h32m 23d40' 12h25m11s 23d46'20"
```

DISTOR [NOM 1] [NOM 2] [ORDRE]

Ré-échantillonne l'image à traiter par rapport à une image de référence, afin de réduire au minimum les différences géométriques entre elle.

Cette commande utilise la technique du morphing afin de limiter les déformations locales dues à la turbulence, surtout sur les images utilisant une grande surface du capteur (images lunaires).

Le paramètre [NOM 1] contient le nom de l'image sur le disque qui va servir de référence.

Le paramètre [NOM 2] contient le nom de l'image qui va être ré-échantillonnée au mieux pour épouser l'image de référence.

Le paramètre [ORDRE] contient l'ordre d'un jeu de polynômes qui sont les équations de la transformation mathématique. On peut choisir une valeur entre 1 et 5. Avec un polynôme d'ordre 1 la déformation de l'image est minimale et la correction toujours faible. Avec un degré 5 la correction est plus fine, mais elle demande plus d'attention quand au nombre de points de références choisis (voir plus loin). Une valeur entre 3 et 4 est généralement un bon choix.

Noter que DISTOR utilise une procédure itérative qui élimine les points d'amer aberrants ou ceux précis entre les deux images.

Avant de lancer DISTOR il est nécessaire de définir des points d'amer interactivement avec la souris. C'est autour de ces points que IRIS va déterminer les paramètres de l'équation permettant de superposer au mieux les images. Si possible les points doivent être choisis dans des zones bien contrastées : limite entre le jour et la nuit dans des cratères lunaires, limbe planétaire, étoiles, ...). La correction géométrique n'est correcte que dans une région de l'image où les pointages ont été faits. En dehors de cette zone, le logiciel extrapole l'image, et plus rien n'est garanti.

DISTOR2 [ENTREE] [SORTIE] [ORDRE] [NOMBRE]

Même commande que DISTOR mais appliquée à une séquence d'images.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

DIV [NOM] [COEF]

Divise pixels par pixels l'image affichée par l'image [NOM], puis multiplie le résultat par la valeur [COEF].

DIV2 [ENTREE] [OPERANDE] [SORTIE] [COEF] [NOMBRE]

Divise une séquence d'images ayant pour nom générique [ENTREE] par une image [OPERANDE]. Le résultat est multiplié par la constante de normalisation [COEF].

Ceci produit la séquence d'images ayant pour nom générique [SORTIE]. Le nombre d'images traitées est indiqué dans le paramètre [NOMBRE].

Cette commande est utilisée généralement pour la correction flat-field. La valeur de [COEF] est alors typiquement la valeur moyenne ou la valeur médiane du flat-field.

DRAW_AIRY [TAILLE] [I0] [DIAMETRE] [OBSTRUCTION] [LAMBDA] [ECHELLE]

Permet de créer une image contenant la représentation sous forme d'une tache d'Airy d'une étoile artificielle.

Le paramètre [TAILLE] contient la dimension de la nouvelle image en pixels (le format est carré).

Le paramètre [I0] contient l'intensité au pic de la tache d'Airy en ADU.

Le paramètre [DIAMETRE] contient le diamètre du télescope en millimètres.

Le paramètre [OBSTRUCTION] contient le rapport d'obstruction du miroir principal (rentrer 0 pour un télescope sans secondaire).

Le paramètre [LAMBDA] contient la longueur d'onde en microns.

Le paramètre [ECHELLE] contient l'échelle de la taille de la tache image en seconde d'arc par pixel.

Noter que la commande produit le fichier texte AIRY.DAT dans le répertoire de travail qui contient le profil de la tache d'Airy sous une forme tabulée.

DRAW_ALPHA [ALPHA0] [DELTA0] [DISTANCE FOCALE] [TAILLE PIXEL] [ALPHA] [INTENSITE]

DRAW_DELTA [ALPHA0] [DELTA0] [DISTANCE FOCALE] [TAILLE PIXEL] [DELTA] [INTENSITE]

Ces commandes tracent respectivement un cercle de coordonnée en ascension droite et en déclinaison. [ALPHA0, DELTA0] sont les coordonnées équatoriales du centre de l'image (les mêmes que celles entrées dans la boîte de dialogue "Afficher une carte du ciel..."). La distance focale du télescope et la taille des pixels du capteur sont fournies en millimètres. Le paramètre [intensité] est l'intensité du cercle de coordonnée tracé dans l'image. Enfin (alpha, delta) sont les coordonnées du cercle dessiné.

DRIZZLE [NOM] [RESOLUTION] [NOMBRE]

Cette commande effectue l'addition optimale d'une séquence d'images sur le plan de la résolution spatiale. Le principe est qu'à l'échelle d'une fraction de pixel le décalage en X et Y relatif entre des images de la séquence n'est pas identique et distribué aléatoirement. Par exemple dans la première image une étoile sera exactement centrée sur un pixel mais cette même étoile pourra être à cheval entre deux pixels et ainsi de suite. Du fait qu'il est possible de déterminer le décalage entre les images à une fraction de pixel près en utilisant la présence des étoiles et une commande comme REGISTER, il est possible de créer une image de sortie avec un échantillonnage plus fin que dans les images d'entrée et avec une résolution spatiale améliorée. Le point essentiel est que les images ne soient pas superposées exactement, un peu comme si le télescope avait tremblé entre chaque acquisition (d'où le nom anglais de drizzle pour cette technique qui peut se traduire par tremblement).

La commande DRIZZLE n'aboutit à l'accroissement de la résolution que si les images d'entrée sont sous-échantillonnées, par exemple parce que le télescope a une distance focale trop courte

vis à vis de la taille des pixels du CCD. On peut considérer qu'une étoile est sous-échantillonnée si son FWHM est inférieur à 2 pixels. Le gain en résolution devient particulièrement intéressant avec la commande DRIZZLE lorsque le FWHM est inférieur à 1.5 pixel.

Avant d'utiliser la commande DRIZZLE il est nécessaire de connaître le décalage exact en X et Y entre les images d'entrée. On suppose de plus que la superposition des images ne nécessite de réaliser que des translation (pas de rotation et de changement d'échelle). Les décalages entre images doivent être contenus dans un fichier SHIFT.LST situé dans le répertoire de travail. Idéalement ce fichier sera crée automatiquement par la commande REGISTER.

Il est important que les images de la séquence d'entrée soient acquises dans les mêmes conditions : même temps de pose, même niveau de fond de ciel. Si ce n'est pas le cas il faut ajuster l'offset et le gain au préalable en utilisant les commandes OFFSET et MULT par exemple.

Les paramètres de la fonction DRIZZLE sont :

- [NOM] le nom générique de la séquence d'entrée.
- [RESOLUTION] le taux de sur-échantillonnage dans le résultat final par rapport aux images d'entrée. Un facteur compris entre 1.5 et 2.5 est raisonnable
- [NOMBRE] est le nombre d'images dans la séquence. Ce nombre doit être si possible supérieur à 5 images, 10 images est un bon choix (il n'y a pas d'inconvénient d'utiliser un grand nombre d'images, au contraire même).

DTRANS [X] [Y]

Sélectionnez une étoile dans une image en définissant un rectangle à la souris autour d'elle. La commande DTRANS effectue alors la translation de l'image avec les valeurs :

DX=[X]-XM
DY=[Y]-YM

Où (XM, YM) est le centroïde de l'étoile calculée automatiquement par DTRANS.

La commande DTRANS est très pratique pour registrer semi-manuellement une séquence d'images par rapport à la position ([x], [y]) de l'étoile de référence dans la première image de la séquence.

ECHO [MESSAGE]

Ecrit un message dans la fenêtre de sortie lors de l'exécution d'un script (voir la commande RUN). Le caractère "Espace" n'est pas autorisé (utiliser à la place le caractère " "). Exemple:

ECHO CLICK_HERE

EDGE [X1] [Y1] [X2] [Y2]

Les coordonnées (X1, Y1) et (X2, Y2) désigne un cadre à l'extérieur duquel la valeur de chaque pixel de l'image est amené à zéro.

Quelquefois les bords de l'image ne contiennent pas d'information significative ou on des défauts (artefacts dux aux traitements précédents). Dans ce cas la commande EDGE peut être utilisée pour arranger l'image.

ENTROPY

Retourne la valeur de l'entropie dans une zone de l'image sélectionnée avec la souris.

EQUAL [X1] [Y1] [X2] [Y2]

Ajuste une surface polynomiale dans une zone de l'image définie par les points (x1, y1)-(x2, y2), soustrait ce modèle (uniquement dans la zone) et ajoute le niveau médian.

ERASE

Gomme l'information située à l'intérieur d'un rectangle de sélection. Une interpolation de la zone centrale est réalisée en utilisant des pixels situés sur la périphérie. La texture de la zone gommée est par ailleurs conservée pour un rendu naturel. Cette commande peut être utilisée par exemple pour effacer la trace de poussières résiduelles dans l'image.

ERODE

Accompli une opération d'érosion sur l'image affichée. (voir aussi DILATE)

EVIGN

Charger l'image "flat" et lancer la commande EVIGN (elle n'a pas de paramètres). Iris retourne dans la fenêtre de sortie les coefficients du polynôme ajustant le défaut de vignettage optique

EXPORT [NOM] [ENTETE] [NOMBRE D'OCTETS PAR PIXEL] [INVERSION]

Exporte une image sous la forme d'une simple suite d'octets dans un fichier disque.

[NOM] est le nom de l'image créée sur le disque (vous devez préciser l'extension). Le programme écrit un entête au début du fichier remplie de zéro dont la longueur en octets est spécifiée dans le paramètre [ENTETE] (si la valeur de cet argument est égale à zéro il n'y a pas d'entête écrit).

Le paramètre [NOMBRE D'OCTETS PAR PIXEL] indique si les données sont codées sur un ou deux octets (dans le premier cas la valeur du paramètre est 1 et dans le second la valeur est 2). Vous devez aussi indiquer dans le paramètre [INVERSION] l'ordre des octets dans le cas où un point de l'image serait codé en 16 bits. Si [INVERSION]=0, le format est du type INTEL (dans l'ordre octet plus significatif/octet moins significatif). Si [INVERSION]=1, le format est du type MOTOROLA (dans l'ordre octet moins significatif/octet plus significatif). (Voir aussi la commande : IMPORT.)

Exemple :

EXPORT FILE.IMG 256 2 0

Conversion de l'image en mémoire en un fichier de format libre de nom FILE.IMG. L'entête est de 256 octets, les pixels codés en 16 bits en format INTEL.

EXPORT2 [NOM] [ENTETE] [OCTETS PAR PIXEL] [INVERSION]

Même commande que EXPORT, mais le format de codage naturel interne de Iris [-32768..32767] est converti dans le domaine [0..65535].

EXPORT_ASC [NAME]

Sauvegarde l'image dans un fichier de format ASCII de 3 colonnes. Les deux premières colonnes contiennent les coordonnées du pixel (l'origine est (1,1)). La troisième colonne contient l'intensité du pixel.

Attention, le fichier généré peut être très volumineux pour de grandes images. Réservé ce type d'exportation à de sous-image.

Voir aussi : IMPORT_ASC

FB1, FB2, FB3

Jeu de fonctions réalisant un filtrage du type passe-bas sur l'image en mémoire. L'effet est croissant en allant de FB1 à FB3.

FCONV [IMAGE] [PSF]

La commande FCONV réalise l'opération

$$g(x) = p(x) \otimes f(x)$$

où g(x) est le résultat de FCONV command (l'image télescopique), p(x) caractérise la réponse fréquentielle du système d'imagerie - c'est la Point Spread Function (PSF), ou fonction d'étalement d'un objet uniforme (ici le disque d'Airy), et f(x) est l'image de départ. Le symbole $\otimes$ indique une opération de convolution.

Noter que la commande >FCONV AIRY PLANET est théoriquement identique à >FCONV PLANET AIRY, mais pour des raisons internes de normalisation, la seconde version est préférée.

FCORREL [IMAGE #1] [IMAGE #2] [COEF]

Calcul de la correlation croisée des images (1) et (2). Le paramètre [coef] est un facteur d'échelle qui agit sur l'intensité du résultat. La correlation croisée est à la base du calcul de la registration des images planétaires dans Iris (voir la commande PREGISTER par exemple). Exemple:

FCORREL MARS1 MARS2 1

FFTD [SORTIE1] [SORTIE2]

On cherche à supprimer des fréquences parasites produites par des ronflements électriques périodiques. Ce type de bruit est aisé à isoler dans le domaine de Fourier car son spectre est peu étendu et aisé à gommer par un filtrage élémentaires. Pour cela, IRIS calcule une FFT (Fast Fourier Transform) pour localiser les pics de bruit fixe, les fréquences parasites sont ensuite annulées par un simple filtre boîte, et enfin, l'image corrigée est obtenue en réalisant une FFT inverse.

La commande pour réaliser une FFT directe est FFTD, la commande pour réaliser une FFT inverse est FFTI, et le filtre boîte est FFILL.

Tout d'abord on calcule la FFT de l'image :

FFTD X Y

Les deux paramètres sont successivement les noms des fichiers image qui vont contenir les module et argument de la transformée de Fourier (le résultat est donc en coordonnées polaires). L'image du module est automatiquement affichée à l'écran au terme du calcul. La fréquence nulle est au centre de l'image dans cette représentation.

L'image en deux dimensions de la FFT donne une information sur le contenu des fréquences spatiales suivant les deux axes de l'image, et en particulier les fréquences parasites artificielles apparaissent comme des pics bien localisés.

Maintenant, nous allons gommer ces pics, ce qui revient à supprimer les fréquences correspondantes dans l'image. Pour cela on utilise la commande FFILL, qui est très similaire à la commande FILL2, sauf que la première masque automatiquement deux zones symétriques par rapport aux deux axes x et y du domaine fréquentiel. Pour enlever les pics, définir à la souris un petit rectangle entourant l'un d'eux, puis lancer la commande:

FFILL 0

Sauvegarder le résultat comme une nouvelle image du module (y penser, c'est important):
SAVE X

Pour finir, calculer la FFT inverse: FFTI X Y

Le résultat est une image très propre, débarrassée des bruits périodiques

FFTD2 [ENTREE] [MODULE] [ARGUMENT] [NOMBRE]

Calcule la transformée de Fourier directe d'une séquence d'images.

FFT2 [ENTREE] [MODULE] [ARGUMENT] [NOMBRE]

Calcule la transformée de Fourier inverse d'une séquence d'images.

FH1, FH2, FH3

Jeu de fonctions réalisant un filtrage du type passe-haut sur l'image en mémoire. L'effet est croissant en allant de FH1 à FH3.

FILE_AFFINE [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Iris permet de recentrer entre-elles de très grandes images dans une séquence (typiquement des images de champs d'étoiles grand-champ). Pour cela, il est recommandé d'utiliser la méthode de registration à trois zones. Vous pouvez accéder à cette puissante fonction depuis la Item Registration des images stellaires... du menu Traitement, ou encore en lançant la commande COREGISTER4 depuis une ligne de commande.

Après l'exécution de la fonction, Iris crée automatiquement dans le répertoire de travail le fichier affine.lst. Ce fichier texte contient les paramètres de la transformation affine appliquée à chaque image de la séquence (une ligne par image). Chaque ligne contient les 6 valeurs :

A B C D E

telles que

$$x' = A x + B y + C$$
$$y' = D x + E y + F$$

avec (x ,y) les coordonnées dans l'image transformée et (x' ,y') les coordonnées dans l'image de départ.

L'intérêt de ce fichier est de permettre d'appliquer dans un second temps les mêmes transformations sur une séquence d'images sans avoir à refaire le calcul complet de registration (voir aussi la commande FILE_TRANS qui fonctionne sur le même principe en association avec la commande TRANS).

Par exemple en faisant à la suite :

>COREGISTER A B 20
>FILE_AFFINE A C 20

les séquences produites B1, B2, ..., B20 et C1, C2, ..., C20 sont strictement identiques. Vous êtes libres aussi de définir vous même le fichier affine.lst avant de lancer la

commande FILE_AFFINE.

FILE_CONV [NOM DU KERNEL]

Convolution de l'image affichée par une matrice dont le coefficient est contenu dans l'image [NOM DU KERNEL]. Avant l'opération, Iris multiplie la valeur du coefficient par 0.001.

L'image [NOM DU KERNEL] doit être obligatoirement carré. Sa taille maximum est de 41 par 41 pixels. Vous pouvez utiliser la commande IMPORTASC pour charger une matrice de convolution depuis un fichier texte, que vous avez sauvé au format .PIC ou .FITS.

FILE_COREGISTER [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Après l'exécution de la commande COREGISTER2 (registration d'une séquence d'image en utilisant simultanément la translation, la rotation et le changement d'échelle), il est à présent possible de relancer une registration avec FILE_COREGISTER qui utilise les paramètres de transformation déjà calculé avec COREGISTER2.

Par exemple :

COREGISTER2 A B 5

registre la séquence A1, ... , A5 en produisant la séquence B1, ..., B5. Si ensuite vous tapez par exemple

FILE_COREGISTER A C

la séquence C1, ..., C5 est strictement identique à B1, ..., B5, mais le résultat est obtenu considérablement plus rapidement seul car les transformations ne sont pas recalculées. FILE_COREGISTER peut aussi être utilisé pour recentrer de très grandes images après avoir calculé les paramètres de registration dans des sous-parties de celles-ci. Voir aussi les commandes FILE_TRANS et FILE_ROT, équivalentes pour la translation et le rotation simple.

FILE_TRANS [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Registration d'une séquence d'images grâce aux information contenus dans le fichier SHIFT.LST. (Voir aussi la commande REGISTER)

FILL [VALEUR]

Remplie l'image avec des pixels d'intensités égale à [VALEUR].

FILL2 [VALEUR]

Remplie une zone sélectionnée par l'utilisateur avec des pixels d'intensités définie dans le paramètre [VALEUR].

Avant de lancer la commande, sélectionné la zone de l'image à traiter en traçant un rectangle avec la souris.

FILL3 [X1] [Y1] [X2] [Y2] [VALEUR]

Rempli une zone de l'image délimitée par les coordonnées (x1, y1) - (x2, y2) par l'intensité [VALEUR].

FILL_ELLIP [VALEUR]

Dessine une ellipse dans un rectangle de sélection. L'ellipse est remplie avec l'intensité [valeur].
FILL_INV [VALEUR]

Donne l'intensité [valeur] aux pixels situés en dehors d'un rectangle de sélection.
FIND_HOT [FICHIER LISTE] [SEUIL]

La commande permet de générer un fichier liste (format texte) dans le répertoire de travail qui contient les coordonnées des pixels qui ont une intensité supérieure à un seul fourni par l'utilisateur.

Ce fichier, dit fichier cosmétique, est ensuite utilisée par IRIS pour corriger certains défauts systématiques lors du prétraitement des images du ciel profond. Ainsi, si la commande FIND_HOT s'applique à une image du signal d'obscurité, le fichier produit contiendra les coordonnées des pixels affectées d'un courant d'obscurité anormalement élevée (points chauds ou *hot points* en anglais). Lorsque ce fichier est lu par une fonction de prétraitement, les pixels en questions dans les images traitées sont remplacée par une valeur calculée à partir de l'intensité des pixels voisins.

[FICHIER LISTE] le nom du fichier liste produit. Le nom est complété par l'extension .LST.
[SEUIL] le seuil de discrimination des points chauds.

Noter que IRIS retourne dans la console le nombre de points chauds trouvé. Avec un CCD normal il faut s'arranger pour ajuster le seuil de manière à ne pas trouver beaucoup plus qu'une dizaine de points chaud.
FINDSTAR

Détecte les étoiles dans l'image ayant une intensité [SIGMA] fois la valeur du bruit du fond de ciel. La valeur de [SIGMA] est contenue dans une variable interne dont la valeur peut être modifié par la commande SETFINDSTAR. Un fichier STAR.LST est créé dans le répertoire de travail. Ce fichier peut être aisément consulter avec le WordPad de Windows, ou tout logiciel pouvant ouvrir un fichier ASCII. Il contient les informations sur les étoiles détectées. Dans l'ordre des colonnes on trouve :

Le numéro de l'étoile.
La coordonnée X de l'étoile dans l'image en pixels.
La coordonnée Y de l'étoile dans l'image en pixels.
La magnitude instrumentale.
L'ascension droite astrométrique en degrés décimaux.
La déclinaison en degrés décimaux.
La magnitude vrai réduite.
Le paramètre indiquant le degré d'isolation de l'étoile (1 pour les plus isolées)
La FWHM suivant les axes X et Y.

A notez aussi qu'après exécution de la commande les étoiles détectés sont entourées d'un cercle sur l'image.
Notez que le fichier STAR.LST est utilisé avec les commandes de réduction astrométrique et photométrique automatiques. Certaines colonnes de ce fichier ne sont remplies qu'après l'utilisation de ces commandes.
FITS2FIT [NOM] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'images ayant l'extension FITS en une séquence d'images ayant l'extension FIT, seule compatible avec Iris.
FITS2PIC [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'image au format FITS en une séquence au format propriétaire PIC

[ENTREE] est le nom générique de la séquence d'entrée.
[SORTIE] est le nom générique de la séquence de sortie.
[NOMBRE] est le nombre d'images dans la séquence.

FLAT [NOM] [SH] [SB] [NIVEAU] [NB ITER] [NB IMAGE]

La commande FLAT vous permet de calculer un flat-field sans avoir fait les images spécifique au moment du crépuscule (images sans étoiles ou autres objets). Le flat-field peut être obtenu simplement à partir des images de l'objet observé prises durant la nuit.

D'autres méthodes peuvent aussi être utilisées pour obtenir un flat-field à partir d'images nocturnes. Elles utilisent le calcul médian d'une série d'images (voir la commande SMEDIAN) . Cependant, la technique utilisée dans la commande FLAT permet de résoudre certaine difficultés comme :

Vous n'avez pas de flat-field crépusculaire et vos images nocturnes contiennent des champs d'étoiles denses ou des objets étendus.
Vous n'avez pas de flat-field crépusculaire et vos images nocturnes sont des images planétaires.

Dans ces deux cas, extraire un flat-field correct par compositage médian d'une série d'image est fortement improbable.

La commande FLAT est donc utile dans ces situations (le compositage médian d'une série reste une bonne méthode dans des situations normales car elle est plus rapide et plus facile à mettre en application.) Cette commande est itérative et travail avec la valeur logarithmique de l'image. Il est recommandé d'avoir le plus d'images possible pour obtenir le meilleur résultat (entre 5 et 10 images, le nombre maximum permis est 15 images).

Plusieurs conditions doivent être respectées :

Le dark et le signal de bias (offset) doivent avoir été soustrait de chaque image
Les images doivent avoir le même niveau de signal (pour le contrôler, mesuré le niveau du fond de ciel au même endroit de chaque image, ou le niveau d'un détail commun à chaque image). Utilisé la commande OFFSET pour égaliser les niveaux.

Les images utilisées doivent être issues d'une même série, et faites avec le même filtre si un filtre est utilisé. (Cette dernière condition est une règle générale à l'obtention d'un flat-field, et ce quelle que soit la technique utilisée).

Les images doivent toutes être décalées les unes par rapport au autres de quelques pixels le long des axes X et Y. La valeur de décalage peut être une fraction de pixel. Vous pouvez vérifier le bon décalage avec des commandes comme REGISTER ou PREGISTER en vous référant à la première image.

La seul restriction dans les déplacements est qu'il ne doivent pas être colinéaires, ils ne doivent pas avoir de multiplicateur commun ! :

Si [AI] est le vecteur de déplacement de l'image « i », et [AJ] le vecteur de déplacement de l'image « j », il ne doit pas y avoir de constante liant les deux tel [AI] = k * [AJ].

La valeur du déplacement n'affecte pas la qualité du résultat. Cependant, il est recommandé de ne pas déplacer les images d'une trop grande valeur, car le calcul du « flat-field » ne peut se faire que sur une part commune à toutes les images. Les parties du « flat-field » en dehors de la zone commune seront valides, mais elles seront calculer avec moins de précision car le nombre d'image utiliser pour leurs calcul est plus réduit. Aussi, notez que le temps de calcul augmente avec la valeur du déplacement. Les grandes images sont à proscrire du fait de la longueur de l'opération en résultat.

Il est recommander de choisir l'image de référence (première image) afin que le déplacement relatif soit le plus isotropique possible pour la série d'images.

Avant d'exécuter la commande FLAT il est nécessaire de produire le fichier SHIFT.LST qui contient les déplacements relatifs des images par rapport à l'image de référence (première image). Chaque ligne du fichier contient les déplacement sur l'axe X et Y de l'image par rapport à l'image de référence (le numéro correspond au numéro de l'image, le premier nombre le déplacement en X, le second le déplacement en Y). La première ligne du fichier contient les information relatives à l'image de référence, soit 0,0. On peut créer ce fichier en utilisant une des commandes de registration automatique de l'iris : REGISTER, FULL_PR, PREGISTER ..., qui créés le fichier dans le répertoire de travail.

Les paramètres de la commande FLAT sont :

[NOM] : Le nom générique de la série d'image à traiter.

[NB IMAGE] : Nombre d'image de la série à utiliser (entre 5 et 15).
[NB ITER] : Nombre d'itération. Typiquement on choisira une itération entre 1 et 3.
[SH] : Les pixels ayant un niveau supérieur à [SH] seront rejetés du calcul. Ce paramètre est intéressant pour traités une série avec des étoiles saturés. En générale [SH] à la valeur du niveau le plus haut de la dynamique de l'image.

[SB] : Les pixels ayant une valeur inférieure à la valeur de [SB] seront rejetés du calcul. Ce paramètres est utilisé pour rejeter les pixels ayant une valeur négative. La valeur typique de [SB] est 0.
[NIVEAU] : Le flat-field créé aura une intensité moyenne fixée par ce paramètre.

Souvent ce paramètre devra être du même ordre que le niveau moyen de l'image traité. [NIVEAU] doit être supérieur à 1.

FPOLREC [MODULE] [ARGUMENT]

Transforme une image dans le domaine des fréquences d'un repère polaire à un repère rectangulaire ((module, argument) vers (parties réelle et imaginaire)).

FRECPOL [PARTIE REELLE] [PARTIE IMAGINAIRE]

Transforme une image du plan de Fourier du système d'axe rectangulaire au système d'axe polaire.

FULL_PR [ENTREE] [SORTIE] [NOIR] [OFFSET] [FLAT] [NOMBRE]

Effectue le pré traitement complet d'une série d'image de façons automatique. L'offset et le noir sont soustrait des images qui sont ensuite divisées par le flat. Les images sont « enregistrées » puis additionnées.

Les paramètres sont :

[ENTREE] : Le nom générique de la série d'image.
[SORTIE] : Le nom générique des images pré traitées.
[NOIR] : Le nom de l'image de noir (il faut avoir retiré l'offset de cette image).
[OFFSET] : Le nom de l'image d'offset.
[FLAT] : Le nom de l'image de flat (il faut avoir retiré le signal d'offset et le noir de cette image).

[NOMBRE] : Nombre d'image dans la série.

Avant de lancer la commande entourez une étoiles isolée et non saturée avec la souris. Cette étoiles servira à la registration, le rectangle de sélection a typiquement une largeur de 50 pixels. L'image final représente l'adition simple des images pré traitées. Cependant les images pré traités sont enregistrées dans le répertoire de travail avec comme nom générique [SORTIE], il est donc possible de les reprendre pour utiliser d'autre technique d'addition comme : ADD2, SMEDIAN, COMPOSIT ...

FULL_SPEC [ENTREE] [SORTIE] [OFFSET] [NOIR] [FLAT] [FLAG] [LARGEUR RAIE] [NOMBRE]

Traitement automatique d'une série de spectre. La commande réalise le pré traitement, corrige l'orientation de manière à ce que la dispersion soit horizontale et additionne les images de la séquence.

[ENTREE] : est le nom générique de la série à traiter.
[SORTIE] : est le nom des images pré traitées et recentrées.
[OFFSET] : est le nom de l'image d'offset.
[NOIR] : est le nom de l'image de noir.
[FLAT] : est le nom de l'image de flat.
[FLAG] : est un marqueur, il est à 1 si on veut recentrer avec une raie en émission, et à 0 si on veut recentrer avec une raie en émission.

[LARGEUR RAIE] : largeur de la raie spectrale en pixels.
[NOMBRE] : est le nombre d'image de la série.

Avant de lancer la commande entourez une raie spectrale correctement marquée dans le spectre.

GAMMA [coefR] [coefG] [coefB]

Applique une déformation du niveau des couches RGB d'une image couleur suivant une fonction puissance (correction dite "des courbes gamma"). Si l'image en mémoire est sur 16 bits (N&B), elle est convertie automatiquement en une image 48 bits. Les niveaux sont accentués si les coefficients correspondant ont une grande valeur. L'excursion caractéristique des coefficients est comprise entre 0,1 et 5. Voir aussi la commande Ajustement du gamma... du menu Visu.

GAUSS [SIGMA]

Convolution de l'image par une gaussienne à deux dimensions ayant une largeur [SIGMA]. Plus la valeur de [SIGMA] est grande plus l'effet de flou de l'image résultante est important (essayer des valeur entre 0,5 et 5).

GAUSS2 [SIGMA]

Même commande que GAUSS mais en utilisant un algorithme qui permet d'effectuer le traitement jusqu'au bord de l'image (à image identique le traitement est légèrement plus long qu'avec la commande GAUSS).

GAUSS3 [SIGMA] [TAILLE DU BORD]

Même commande que GAUSS mais qui exclut du calcul le bord de l'image, dont la taille est défini dans le paramètre [TAILLE DU BORD].

Il est ainsi possible d'appliquer le filtre en limitant les artefacts.

GC [AD1] [DEC1] [AD2] [DEC2]

Trace un arc de grand cercle dans une image (réduite astrométriquement) entre deux points de la voute céleste de coordonnées équatoriales (ad1, dec1) et (ad2, dec2). Par exemple :

>GC 12h32m 23d40' 12h25m11s 23d46'20"

GEN_OUT [FICHIER] [TEXTE] [X1] [X2] [PAS]

Fonction utilitaire pour générer un fichier de sortie pour la commande DATA_ANIM, cette dernière permettant de produire des spectres dynamiques.

[FICHIER] est le nom du fichier .LST de sortie.
[TEXTE] est le nom générique de la première colonne du fichier .LST.
[X1] et [X2] sont les bornes temporelles de la seconde colonne (normalement le jour Julien).

[PAS] est le pas temporel de la seconde colonne.
Voir aussi la commande DATA_ANIM.

GET [X] [Y]

Retourne l'intensité du pixel situé au coordonnées [X] et [Y].

GET_DSLR

Charge la dernière image stockée dans une carte CompactFlash. Cette commande, utilise les routines des appareils de la gamme 300D / 10D. Voir aussi la commande ACQ_DSLR.

GRADX [OPTION]

Filtre l'image le long de l'axe X avec un gradient. Le paramètre [OPTION] permet de choisir l'orientation du gradient, 1 pour droite et 2 pour gauche.

GRADY [OPTION]

Même commande que GRADX mais suivant l'axe Y.

GRADX2 [OPTION]

Même commande que GRADX, mais avec un contraste plus élevé.

GRADY2 [OPTION]

Même commande que GRADY, mais avec un contraste plus élevé.

GREY_FLAT

Donne une teinte neutre à un flat-field obtenu avec un appareil photo numérique.

GRID [FICHIER CARTO] [INTENSITE]

Applique sur une image planétaire une grille de coordonnées représentant les systèmes de longitude et de latitude. Les éléments de cette grille sont définit dans un fichier cartographique. Voir aussi commande MAP.

Le paramètre [FICHIER CARTO] contient le nom du fichier cartographique à utiliser.
Le paramètre [INTENSITE] contient l'intensité, entre 0 et 32767, donnée aux pixels représentant la grille.

HISTO

Calcule l'histogramme de l'image en mémoire et produit le fichier HISTO.DAT dans le répertoire de travail. Cette fonction calcule aussi l'histogramme cumulé (fichier CUMUL.DAT) et l'histogramme cumulé inverse (fichier CUMUL_INV.DAT).

HSI2RGB [IN_H] [IN_S] [IN_I] [OUT_R] [OUT_G] [OUT_B]

La commande HSI2RGB permet de convertir une image définit selon les normes Teintes (Hue en anglais), Saturation et Intensité en image trichromique composée de plan Rouge, Vert (green en anglais) et Bleu.

Les paramètres sont :

[IN_H], [IN_S], [IN_I] : nom des composantes Teinte, Saturation, Intensité.
[OUT_R], [OUT_G], [OUT_B] : nom des composantes Rouge, Vert, Bleu.
Voir aussi RGB2HSI, TRICHR0

IDENTIFY [NOM]

Donne des informations sur l'appareil à l'origine du fichier. Exemple :

IDENTIFY DSCN2045.CRW

IMAGE2SPEC [FILE] [LINE/MM] [DIST] [P_ZERO] [PIXEL]

Réalise l'étalement spectral d'une image profil spectral lorsque la position de l'ordre zéro est accessible (spectre réalisé avec un réseau à diffraction).

[FILE] : le nom du fichier du profil spectral étalonné qui va être créée sur le disque. C'est un fichier ASCII à deux colonnes. Dans la première colonne on trouve la longueur en angströms et dans la seconde l'intensité du spectre.

[LINE/MM] : le nombre de traits au millimètre du réseau.

[DIST] : la distance séparant le réseau du CCD en millimètre.

[P_ZERO] : la position en pixel du centre de l'image d'ordre zéro suivant l'axe horizontal de l'image.

[PIXEL] : la taille du pixel suivant l'axe horizontal de l'image en millimètres.

IMPORT [NOM] [X] [Y] [ENTETE] [NOMBRE D'OCTETS PAR PIXELS] [INVERSION]

Permet d'importer des images d'un format non standard. Iris saute l'éventuelle entête du fichier. Le paramètre [ENTETE] est le nombre d'octets de cette entête ([ENTETE] = 0 si il n'y a pas d'entête). Le paramètre [NOMBRE D'OCTETS PAR PIXELS] définit le nombre d'octet par pixels (1 ou 2). Si le codage est effectué sur 2 octets il faut préciser si les mots de 16 bits sont dans le format INTEL ([INVERSION] = 0) ou dans le format MOTOROLA ([INVERSION] = 1). Les paramètres [X] et [Y] contiennent les dimensions de l'image suivant les axes X et Y.

Voir aussi : EXPORT.

Exemple :

IMPORT EXTERN.IMG 512 800 250 2 0

La commande importe l'image EXTERNE.IMG (l'extension doit être précisée). Les données sont codées au format 16 bits INTEL. Le format de l'image à charger est de 512x800 pixels. L'entête fait 250 pixels de large.

IMPORT_ASC [NOM]

Importe une image enregistrée sur le disque dur sous la forme d'un fichier ASCII comportant 3 colonnes. Les deux premières contiennent les coordonnées des pixels, la troisième leurs intensités. L'extension .ASC est ajoutée automatiquement.

Il n'est pas conseiller de sauvegarder de grande image de cette façons du fait du volume qu'elles peuvent occuper sur le disque.

Voir : EXPORT_ASC

IMPORT_ASC2 [NOM] [TAILLE X] [TAILLE Y]

Charge une image se présentant dans un fichier ASCII sous la forme simple d'une unique colonne de nombres réels. La longueur de ce vecteur doit être égale à [TAILLE X] x [TAILLE Y]. Voir aussi la commande IMPORT_ASC.

INFO

Renvois les information sur l'image affichée : Taille, date et heure d'acquisition, temps d'acquisition. Pour un fichier FITS la commande renvoie la valeur des principaux mots clefs contenus dans l'entête.

INFO_ASTRO

Retourne des informations sur la réduction astrométrique de l'image courante en mémoire (projection gomonique) et sur son type de projection cartographique éventuel.

INIT_DATE [FICHIER DE DESCRIPTION]

Modifie la date dans l'entête d'une séquence d'images. Les noms des images et les nouvelles dates correspondantes sont définies dans un fichier texte de type liste (extension .LST). Le contenu caractéristique de ce fichier est :

```
var1 13/12/2005 16:49:20.3
var2 13/12/2005 16:52:39.8
var3 13/12/2005 16:55:00.4
```

Supposons que le nom de ce fichier soit FILE.LST. Si on fait

>INIT_DATE FILE

Iris charge l'image var1 et lui attribue la date de prise de vue du 13 decembre 2005 à 16 heures 49 minutes 20,3 seconde. Le fichier image var1 est ensuite automatiquement sauvegardé, mais avec une entête actualisé. Iris fait de même avec les images var2, var3, ...

INSERT [ENTREE 1] [ENTREE 2] [MASQUE] [VALEUR]

Pour un même pixel de coordonnées (x,y) dans l'image [ENTREE 1], [ENTREE 2] et [MASQUE], si l'intensité du pixel dans l'image [MASQUE] est égale à l'intensité définit dans le paramètres [VALEUR] l'intensité du pixel dans l'image affichée est égale à l'intensité du pixel de l'image [ENTREE 1], sinon l'intensité du pixel sera égale à celui contenu dans l'image [ENTREE 2].

Exemple :

```
LOAD M51
OFFSET -500
CLIPMIN 0 0
SAVE MASQUE
INSERT MASQUE M51 MASQUE 0
```

JD2DATE [JOUR JULIEN]

Convertit un jour julien en date courante.

JPG2PIC [ENTREE] [SORTIE] [PREMIER INDEX] [NOMBRE]

Convertie une séquence d'images JPEG en une séquence d'images PIC ou FITS (le format de sortie est fonction du choix fait dans la boite de dialogue de réglage appelée depuis le menu Fichier).

Soit la séquence d'entrée IM1.JPG, IM2.JPG et IM3.JPG. On veut la convertir en une séquence d'images R1.PIC, R2.PIC et R3.PIC (ou R1.FIT, R2.FIT et R3.FIT). Pour cela, taper la commande :

JPG2PIC IM R 1 3

L_ADD [LIGNE 1] [LIGNE 2]

La commande L_ADD est particulièrement adaptée au traitement de spectre. Les paramètres [LIGNE 1] et [LIGNE 2] contiennent les coordonnées y de deux lignes encadrant votre spectre. La commande effectue pour chaque colonne l'addition des pixels situés entre les deux lignes définis. La ligne ainsi obtenue est normalisée à 32767 par rapport au pixel ayant la valeur la plus haute. La commande retourne dans la boite de commande l'intensité originale de ce pixel.

La ligne obtenue est dupliquée sur une hauteur de 20 pixels, ce qui donne une image finale ayant la même largeur que l'image originale et une hauteur de 20 pixels.

L_ADD2 [LIGNE 1] [LIGNE 2] [FOND DE CIEL] [GAIN] [BRUIT DE LECTURE]

Même commande que L_ADD avec en plus une pondération des pixels avant addition. Les pixels de faible intensité ont un poids plus faible que les pixels de forte intensité. Le résultat est optimisé sur le plan du bruit.

Le paramètre [FOND DE CIEL] contient le niveau du fond de ciel en pas codeur.

Le paramètre [GAIN] contient le gain de la caméra (par exemple 2 électrons/ADU).

Le paramètre [BRUIT DE LECTURE] contient le bruit de lecture de la caméra (par exemple 18 électrons).

L_BIN

Réalise une opération de binning sur un spectre dont l'axe de dispersion est horizontal.

Ceci revient à calculer la somme des intensités des pixels de chaque colonne de l'image. La zone d'addition suivant l'axe vertical est telle qu'au final le résultat de l'addition contienne 93% du flux du spectre. Iris calcule ainsi la largeur du spectre optimale de manière à ne pas ajouter inutilement du bruit dans le résultat. Le points maximal du l'image binnée est normalisé à 32766. Le résultat est une image du profil spectral qui est dupliquer 20 fois suivant l'axe vertical. Avant de lancer la commande vous devez encadrer le spectre d'un rectangle à tracer avec la souris (glisser en laissant le bouton gauche enfoncé).

L_BIN2

Même fonction que L_BIN, à ceci près que la normalisation est effectué à partir du pixel le plus intense qui se trouve dans la zone de sélection et non pas sur toute la longueur du spectre.

L_CORREL [NOM]

Calcule le décalage en pixel le long de l'axe X de deux spectres, l'un en mémoire et l'autre sur le disque désigné par la nom [NOM].

Avant de lancer la commande vous devez définir une zone rectangulaire à l'intérieur de laquelle est calculé l'intercorrélation. Choisir une région contenant une bonne densité de raies spectrales.

L_COUNT

Calcule le niveau moyen d'un spectre 2D (en unité de compte, ou ADU pour Analog/Digital Unit). La partie concernée du spectre est à sélectionner au préalable avec la souris.

L_CURVE [LIGNE 1] [LIGNE 2] [RAYON]

Identique à la commande L_ADD mais effectue l'addition sur un spectre courbé. Le rayon de courbure du spectre est indiqué dans le paramètre [RAYON].

L_CURVE_TEST [LIGNE 1] [LIGNE 2] [RAYON]

Tracé une ligne avec la souris le long du spectre pour tester les paramètres de la commande L_CURVE.

L_DIV [NOM] [COEFFICIENT]

Même principe que la commande L_SUB mais en divisant l'image en mémoire par l'image définit dans le paramètre [NOM]. Le résultat est multiplié par la constante indiquée dans [COEFFICIENT].

L_DIV est un outil important dans le traitement des données spectrales ou des images obtenus en mode drift-scan.

L_EQUAL

Pour chaque colonne de l'image le logiciel calcul une valeur médiane spécifique de l'intensité des pixels et soustrait cette valeur médiane de l'ensemble des pixels de la colonne. La médiane est calculé entre deux bornes verticales que l'on définit interactivement en cliquant avec la souris.

Exemple: enlever le gradient parasite autour du disque solaire (phénomène de diffusion de la lumière par l'optique et l'atmosphère) de manière à améliorer l'observation des faibles protubérances.

Lancer ensuite la commande POL2REC et afficher le résultat avec un fort contraste :

Note 1 : pour afficher l'image en rouge vous pouvez faire par exemple :SAVE R, FILL 0, SAVE G, SAVE B, TR R G B.

Note 2 : la commande L_EQUAL peut aussi être utilisé pour éliminer l'assombrissement centre/bord du disque.

L_EXPAND [DIMENSION]

Crée une image d'une hauteur définit dans le paramètre [DIMENSION] en dupliquant autant de fois que nécessaire la ligne obtenue avec les commande L_ADD, L_ADD2 ou L_MEDIAN.

L_GAUSS [SIGMA]

Convolution d'une image vecteur par une fonction gaussienne. Le sigma de la fonction gaussienne est donnée en paramètre.

L_MEDIAN [LIGNE 1] [LIGNE 2]

Même fonction que L_ADD mais effectue une médiane des intensités entre [LIGNE 1] et [LIGNE 2]. La commande L_MEDIAN est très utile en imagerie spectrale ou drift-scan pour calculer un fait-field par exemple.

L_MEDIAN_CURVE [LIGNE 1] [LIGNE 2] [RAYON]

Même commande que L_MEDIAN mais pour un spectre courbé. Le rayon de courbure en pixels du spectre est défini dans le paramètre [RAYON].

L_MERGE [FICHIER 1] [FICHIER 2] [X1] [X2]

Fusionne deux spectres contenu dans les fichiers [FICHIER 1] et [FICHIER 2].

Le point de coordonnées en pixels [X1] dans le spectre 1 correspond au point [X2] dans le spectre 2. Les intensités des deux spectres sont égalisées autour de ce point (les spectres sont multipliés par le coefficient adéquat). Cette commande est employée pour réaliser la mosaïque de nombreux spectres.

L_MERGE2 [FICHIER 1] [FICHIER 2] [X1] [X2]

Même fonction que L_MERGE, mais les spectres ne sont pas normalisés à leur point commun (les intensités sont inchangées).

L_NOISE

Calcule le niveau moyen et le bruit RMS (écart-type) d'un spectre 1D. Le domaine de longueur d'onde à l'intérieur duquel est fait le calcul est à définir à la souris.

L_OPT

Une commande simple d'usage et expéditive pour extraire optimalement le spectre 1D d'un spectre 2D. Voir L_OPTBIN.

L_OPT2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Réalise le binning optimisé d'une séquence d'images de spectres 2D. Voir la commande

L_OPT.

L_OPTBIN [LIGNE1] [LIGNE2] [GAIN (e/ADU)] [RON (e-)] [NIVEAU MOYEN DU FOND DE CIEL (ADU)] [KAPPA]
L_OPTBIN2 [LIGNE1] [LIGNE2] [GAIN (e/ADU)] [RON (e-)] [NIVEAU MOYEN DU FOND DE CIEL (ADU)] [KAPPA]

Transforme un spectre à deux dimensions en un spectre à une dimension de manière optimale. La méthode standard pour réaliser cette opération est la simple sommation en colonne (la direction spatiale, c'est à dire perpendiculaire à la dispersion) sur une largeur qui comprend la majeure partie du flux stellaire. La somme doit être faite seulement après la soustraction du fond de ciel (voir les commandes de la famille L_SKY). Les commandes de Iris qui réalisent ce type de sommation sont L_ADD (avec une entrée manuelle des limites du spectre en colonne) ou L_BIN (avec une détermination automatique des limites du spectre).

L'extraction optimale du profil spectral consiste à assigner à chaque pixel un facteur de poids dont la valeur est proportionnelle au signal arrivant dans ces pixels. Les pixels qui ont donc l'intensité la plus forte prennent plus d'importances que les pixels qui ont une faible intensité. La contribution du bruit de ces derniers est donc diminuée.

L'algorithme de Robertson est utilisable uniquement lorsque l'axe de dispersion du spectre est orienté bien parallèle aux lignes du capteur CCD. Si ce n'est pas le cas au moment de l'acquisition, le spectre peut être "redressé" au moment du prétraitement en utilisant par exemple la commande TILT. L_OPTBIN est une fonction pratique, fiable et rapide, et elle tolère même de petits désalignement du spectre ou de petites distortions en fonction de la longueur d'onde (voir les limitations photométriques plus loin).

L'algorithme de Horne est une sorte de généralisation de l'algorithme de Robertson dans le sens où le spectre peut ne pas être aligné avec les lignes du CCD. C'est cependant une algorithme très coûteux en temps calcul (ajustement du spectre le long de l'axe de la dispersion par de nombreux polynômes auquel s'ajoute un processus itératif). Malgré cela, si les distortions du spectre sont importantes, l'algorithme de Horne peut conduire à des erreurs photométriques importantes du fait du degré limité des polynômes ajustés. D'une manière générale nous privilégions la méthode de Robertson, plus expéditive, que l'on fait précéder d'une opération d'alignement du spectre (TILT, SLANT, SMILE, ...).

Pour les deux commandes il est nécessaire de fournir une estimation du niveau du fond de ciel en ADU (Analog Digital Unit, ou Comptes). Noter, c'est important, qu'avant de pouvoir utiliser la

présente implémentation de l'extraction optimale du spectre il est obligatoire d'enlever avec soin le fond de ciel (commandes L_SKY, L_SKY2, L_SKY3, par exemple). Cela signifie qu'en dehors de la trace du spectre le niveau moyen doit être nul. Les autres paramètres sont le gain de la caméra en électrons/ADU et le bruit de lecture (RON) de la caméra en électrons. Finalement, le dernier paramètre (kappa) est un coefficient permettant d'ajuster la force du filtre de réjection des éventuels rayons cosmiques (ou points chauds résiduels ou pixels morts). Le paramètre kappa à une signification du kappa utilisé dans les techniques de compositage d'images par la méthode du sigma clipping, connue aussi sous le nom kappa-sigma rejection (voir les commandes COMPOSIT et COMPOSIT2).

L_ORI

Renvois l'orientation du spectre par rapport à l'axe horizontale. Dessiner un rectangle autour du spectre dans l'image affichée.

L_PLOT [DIMENSION]

Produit une image contenant un graphique construit à partir des valeurs obtenus avec les commande L_ADD, L_ADD2 ou L_MEDIAN. Le paramètres [DIMENSION] contient la hauteur du graphique en pixels.

La commande crée un fichier ASCII du nom PLOT.LST dans le répertoire de travail contenant les points du graphique.

L_POS [FLAG] [LARGEUR]

La commande L_POS est spécifique au traitement d' image spectrale. La commande renvois la position en pixel et fraction de pixel d'une raie.

Le paramètre [FLAG] indique si il s'agit d'une raie en émission ou en absorption, la valeur est 1 pour une raie en émission, et 0 pour une raie en absorption.

Le paramètre [LARGEUR] contient la largeur autour de la raie qui est pris en compte pour le calcul. Il faut utiliser une largeur qui englobe totalement la raie, mais qui ne soit pas trop grande sous peine d'imprécision dans le calcul.

Avant de lancer L_POS vous devez tracer un rectangle autour de la raie choisie. (utiliser une raie assez contrastée si possible).

L_POS2

Evaluation précise de la position d'une raie dans un spectre 1D. La zone d'influence de la raie est à définir en traçant un rectangle à la souris. La commande retourne la position en pixels de la raie ainsi que sa largeur à mi-hauteur.

L_POSY

Retourne la coordonnée verticale d'un spectre 2D.

L_REGISTER [ENTREE] [SORTIE] [FLAG] [LARGEUR] [NOMBRE]

Recentre une série d' image spectrale.
Le nombre d' image de la série est indiqué dans le paramètre [NOMBRE].
Le critère de registration est la position d'une raie commune aux images de la séquence (voir la commande L_POS).

Le paramètres [FLAG] indique si on recentre sur une raie en émission ou en absorption. FLAG = 1 pour une raie en émission, et 0 pour une raie en absorption.

Le paramètre [LARGEUR] contient la largeur du domaine de calcul de la position de la raie en pixels.

Les paramètres [ENTREE] et [SORTIE] sont respectivement les noms génériques des images de la séquence d' entrée et de sortie.

L_REGISTER3 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Registration d'une séquence de spectres 2D suivant l'axe spectral uniquement en utilisant l'intercorrelation.

L_REGISTRY [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Registration d'une séquence de spectres 1D suivant l'axe spatial uniquement.

L_SINC [FACTEUR]

Agrandie (ou réduit) la taille d'une image spectrale en utilisant la méthode d'interpolation sinc.

L_SKY [LIGNE 1] [LIGNE 2] [LIGNE 3] [LIGNE 4]

Calcule la médiane des intensités dans chaque colonnes entre les lignes définis dans les paramètres [LIGNE 1] et [LIGNE 2]. Le résultat est contenu dans la valeur V1. La commande calcule la médiane des intensités dans chaque colonnes entre les lignes définis par [LIGNE 3] et [LIGNE 4]. Le résultat est contenu dans la valeur V2.

La commande calcule la valeur $(V1 + V2) / 2$ pour chaque colonnes est la soustrait de chaque colonnes de l' image affichée.

La commande L_SKY est idéale pour corriger le gradient du fond ciel dans des images spectrales.

Normalement la surface comprise entre [LIGNE 1] et [LIGNE 2] est au dessus du spectre, et la surface entre [LIGNE 3] et [LIGNE 4] est du coté opposé du spectre.

L_SKY2

Commande permettant d'estimer le niveau du fond de ciel de part et d'autre d'un spectre. Le fond de ciel est modélisé en calculant pour chaque colonnes de l'images prises indépendamment, la valeur médiane des intensités des pixels dans deux zones que l'on définit interactivement et qui encadrent le spectre. L'opérateur définit ces deux zones par 4 cliques de la souris.

L_SKY3

Commande, très proche de L_SKY2, permettant d'estimer le niveau du fond de ciel de part et d'autre d'un spectre. Le fond de ciel est modélisé en ajustant des droites distinctes pour chaque colonnes de l'image. Les points de l'image qui servent à calculer ces droites se trouvent dans deux zones de part et d'autre du spectre que l'opérateur définit par 4 cliques de la souris. L'ordre de pointage des points n'a pas d'importance. Une fois les pointages effectuées L_SKY3 soustrait le résultat de l'ajustement à chaque pixels de la colonne correspondant, ce qui a pour effet de mettre à zéro le niveau du fond de ciel, y compris sous le spectre.

L_SKY_CURVE [LIGNE 1] [LIGNE 2] [LIGNE 3] [LIGNE 4] [RAYON]

Même commande que L_SKY mais pour un spectre courbé.

Le paramètre [RAYON] contient le rayon de courbure du spectre en pixels.

L_SUB [NOM]

Soustrait de chaque ligne de l' image affichée la valeur de la ligne correspondante de l' image [NOM] obtenue avec la commande L_MEDIAN ou L_ADD.

LAPLACIAN

Calcule le Laplacien de l'image en mémoire.

LFILL [X0] [VALEUR]

Masque toute la partie gauche d'une image relativement à la coordonnée [x0].

L'intensité [valeur] est donnée à tous les pixels de la zone masquée.

LOAD [NOM]

Affiche une image contenu dans le répertoire de travail.

Le paramètre [NOM] contient le nom de l' image à afficher.

Vous pouvez aussi charger une image contenu en dehors du répertoire de travail en indiquant le chemin complet. Exemple :

LOAD c:\nuit7\m51

LOADBMP [NOM]

Charge une image BMP 8 bits contenu dans le répertoire de travail.

Vous pouvez aussi charger une image contenu en dehors du répertoire de travail en indiquant le chemin complet.

LOADBMP24 [NOM] [R] [V] [B]

Charge une image BMP 24 bits depuis le répertoire de travail et la transforme en plan R V B contenu respectivement dans les images définis dans les paramètres [R] [V] et [B].

LOADBMP24BW [NOM]

Charge une image BMP 24 bits et transforme les plans RVB en image noir et blanc.

Le paramètres [NOM] contient le nom de l' image à affichée.

LOADCAM [NOM]

Convertie le fichier RAW issu d'un appareil photo numérique en une image couleur qui est affichée à l'écran (voir aussi la commande Charger... du menu Fichier). Exemple :

LOADCAM CRW_0347

LOADCAM [NOM] [R] [V] [B]

Chargement d'une image en format RAW provenant d'un appareil photographique numérique. L'image RAW est une sorte de mosaïque qui contient de manière entrelacé l'information couleurs. Ce n'est qu'après le traitement de cette structure que les trois plans couleurs de l'image sont restitués. [NOM] est l'image RAW à convertir, l'extension de ce fichier doit être fournie. [R], [V], [B] sont des fichiers images contenant les trois plans couleurs de l'image RAW. Une fois la conversion faite vous pouvez visualiser l'image en couleur avec la commande TRICHRO (contraction TR) ou traiter les plans couleurs individuellement. Par exemple :

LOADCAM DSCN2045.CRW R V B

Charge une image en format RAW Canon dans que l'on ait à préciser l'extension :

Cette commande charge depuis le répertoire de travail un fichier RAW provenant d'un appareil photo numériques CANON (extension .CRW). LOADCAM a été testé avec des appareils NIKON (extension .NEF) ainsi que le format RAW des CoolPix E990/995 et CoolPix950 (pour obtenir ces derniers fichiers il faut utiliser le CoolPix dans un mode spécial dit de diagnostic), le format MRW des appareils Minolta (DiMAGE7 par exemple), ...

Pour un appareil Nikon (extension .NEF pour les fichiers RAW) vous taperez par

exemple :

LOADCAM DSCN1179.NEF ROUGE VERT BLEU

Charge une RAW et affiche la moyenne des 3 plans couleurs.

LOADCAMBW [NOM]

Charge une RAW et affiche la moyenne des 3 plans couleurs.

LOADCANON [NOM] [R] [V] [B]

Chargement d'une image en format RAW Canon dans que l'on ait à préciser l'extension :

LOADCANON DSCN2045 R V B

Charge en mémoire l'image FITS [nom] provenant de la caméra Meade Deep Sky Imager.

LOADDSI convertie la matrice YCMG en une image couleurs 48-bits et corrige le rapport de forme induit par les pixels rectangulaires du capteur ICX 404AK qui équipe cette caméra (pixels de 9,6 microns x 7,5 microns). En revanche la balance des blancs ne corrige pas la balance des blancs, une opération qui doit être réalisée spécifiquement en fonction du contexte (voir la commande "Balance RVB..." du menu Photo numérique - typiquement les couches rouge, verte et bleu doivent être multipliées respectivement par 0,53, 1,00 et 2,23).

LOADDSI2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Conversion d'une séquence d'images RAW de la caméra Meade DSI (nom générique [entrée] et extension .fts) vers une séquence d'images couleur 48 bits (nom générique [sortie] et extension .pic). Le nombre d'images de la séquence est [nombre]. Les transformations géométriques pour réalisées pour obtenir un facteur de forme unitaire. Voir aussi les commandes LOADDSI, CONVERTDSI et CONVERTDSI2.

LOADNIKON [NOM] [R] [V] [B]

Chargement d'une image en format RAW Canon dans que l'on ait à préciser l'extension :

LOADNIKON DSCN1179 R V B

LOADPNG [NOM]

Charge une image au format graphique PNG. Compatible avec les fichiers 48 bits (3 x 16 bits). Vous pouvez aussi utiliser la commande Charger... du menu Fichier.

LOADRAW [NOM] [R] [G] [B]

Convertie une image RAW en trois fichiers contenant les couches de couleurs primaires.

Par exemple :

LOADRAW CRW_0347 R G B

TR R G B

LOADSB [NOM]

Charge une image CCD au format SBIG (ST4, ST4X, ST6, ST7, ST8, ...). La commande accepte aussi les formats compressés.

Le paramètres [NOM] contient le nom de l' image à affichée.

LOADSX [NOM]

Charge en mémoire une image au format 16 bits non signé (dynamique comprise entre 0 et 65535). Le niveau des pixels est multiplié par 0,5 pour amener la dynamique finale entre 0 et 32767.

Le paramètres [NOM] contient le nom de l' image à affichée.

Voir les commande CONVERTSX et SIGNED.

LOADSX2 [NOM]

Charge en mémoire une image codant les pixels dans le format 16 bits non signé. Le niveau des pixels n'est pas modifié, mais l'images est tronquée pour des intensités supérieures à 32767.

Le paramètres [NOM] contient le nom de l' image à affichée.

Voir la commande CONVERTSX2.

LOADSX3 [NOM]

Charge en mémoire une image codant les pixels dans le format 16 bits non signé. La valeur 32767 est soustraite à l'intensité de tous les pixels. Le niveau final est compris entre -32768 et 32767.

Le paramètres [NOM] contient le nom de l' image à affichée.

Voir la commande CONVERTSX3.

LOADTIFF [NOM]

Charge une image au format graphique TIFF. Compatible avec les fichiers 48 bits (3 x 16 bits). Vous pouvez aussi utiliser la commande Charger... du menu Fichier.

LOADTIFF24 [NOM] [R] [V] [B]

Charge une image TIFF de 24 bits depuis le répertoire de travail et copie les plans R V B dans des images définis dans les paramètres [R] [V] [B].

Le paramètres [NOM] contient le nom de l' image à affichée.

LOADTIFF24BW [NOM]

Charge une image TIFF 24 bits depuis le répertoire de travail et convertit les plans RVB en une image en noir et blanc.

Le paramètres [NOM] contient le nom de l' image à affichée.

LOG [NORME]

Calcule le logarithme de base 10 de l' image. Le résultat est normalisé sur la valeur indiquée dans le paramètre [NORME].

Le logarithme d' une image est utilisé pour visualiser l'étalement des différents niveaux d'intensité.

Lors de traitement d' image du ciel profond la commande OFFSET seras d' abord utilisée pour emmener le niveau de fond de ciel à zéro. La représentation des détails faibles est grandement amélioré.

Exemple pour une image ayant un niveau de fond de ciel à 130 :

LOAD M51
OFFSET -100
LOG 1000
VISU 1000 400

Avec la commande STAT vous pourrez vérifier qu'il n'y a pas d'intensité supérieur à 1000 dans l'image finale.

La commande LOG vous permet de transformer une échelle d'intensité linéaire en échelle de magnitude. Ce qui est très pratique pour une utilisation photométrique ou pour différente représentation de l'image (par exemple une visualisation Isophote).

LOG2 [ENTREE] [SORTIE] [NORME] [NOMBRE]
Calcule le logarithme d'une séquence d'images.

LRGB [IN_R] [IN_V] [IN_B] [IN_L] [OUT_R] [OUT_V] [OUT_B]
A partir de trois image Rouge, Bleu et Verte définit dans les paramètres : [IN_R], [IN_V] et [IN_B], le programme convertit les RVB en composante HSI, en remplaçant la composante I par l'image de luminance indiqué en [IN_L].

Finalement l'image HSI est reconverti en image RVB dont les composante sont enregistrées dans les images [OUT_R], [OUT_V] et [OUT_B].

Voir aussi les commandes : RGB2HSI, HSI2RGB, RGB2PCA, PCA2RGB, TRICHRO.

MAP [FICHIER CARTO D'ENTREE] [FICHIER CARTO DE SORTIE]
Permet de créer une nouvelle projection cartographique d'une image planétaire, par exemple pour créer un planisphère.

Le paramètre [FICHIER CARTO D'ENTREE] contient le nom du fichier cartographique décrivant l'image de départ.

Le paramètre [FICHIER CARTO DE SORTIE] contient le nom du fichier cartographique décrivant l'image après transformation.

Voir aussi les commandes REC2MAP et MAP2REC.

MAP2REC [FICHIER CARTO] [LONGITUDE] [LATITUDE]
Permet d'obtenir les coordonnées image d'un détail planétaire dont on connaît la longitude et la latitude.

Le paramètre [FICHIER CARTO] contient le nom du fichier cartographique contenant les informations d'éphéméride de la planète au moment de l'acquisition.

Les paramètres [LONGITUDE] et [LATITUDE] contiennent la longitude et la latitude du détail planétaire dont on veut les coordonnées dans l'image.

Voir aussi les commandes REC2MAP et MAP.

MAX [NOMBRE DE PIXELS]
Avant d'exécuter la commande, dessiner un rectangle autour de la zone de l'image à traiter.

La commande remplace un certain nombre des pixels les plus brillant dans le rectangle définit, par la valeur de la médiane de toutes les intensités des pixels dans le rectangle (la valeur de la médiane est recalculée à chaque exécution).

Cette commande est utile pour éliminer correctement de façons interactive les artefacts de type rayon cosmique, ou pixels chauds. Pour remplacer un seul pixel vous pouvez taper MAX 1. Mais vous pouvez aussi remplacer plusieurs pixels à la fois, et aussi retire une étoile (par exemple MAX 30).

Le paramètre [NOMBRE DE PIXELS] définit le nombre de pixels qui doivent être traités.

MEDIAN3 [COEF]
Exécute un filtre médian avec une matrice de 3 pixels de coté. Pour chaque pixels de l'image, la commande calcule la médiane des intensités dans un carré de trois pixels de coté entourant le pixel. La valeur de la médiane devient la valeur du pixel dans l'image finale.

Le paramètre [COEF] détermine la force du filtre. 0 est la valeur la plus forte, 1 la plus faible.

Les valeurs des pixels contenus dans la matrice 3x3 du filtre sont classées par ordre croissant dans des variables I(n), n allant de 1 à 9. I(0) étant l'intensité du pixel centrale. La commande effectue :

Si la valeur absolue de $I(0) - I(5)$ est supérieur à $[COEF] * (I(8) - I(2))$ alors la valeur du pixel dans l'image de sortie sera la valeur de la médiane I(5).

Autrement la valeur du pixel dans l'image finale est la même que dans l'image de départ.

Le filtre médian est un excellent outils pour éliminer le bruit dans une image (rayon cosmique, interférence dans un ou deux pixels, etc.). Cette commande est très puissante et peut faire disparaître de fin détails ou générer des artefacts. C'est pourquoi un réglage de coefficient à été implanter dans Iris. Pour une image qui n'est pas trop bruité le paramètre [COEF] est typiquement réglé entre 0,80 et 0, 99.

MEDIANS [COEF]
Même commande que MEDIAN3 mais avec une matrice 5x5 pixels.

MEDIANF [TAILLE] [COEF]
Même commande que MEDIAN3 et MEDIAN5, mais ici le filtre utilise un kernel (zone dans laquelle est calculée la médiane) dont la taille est définit dans le paramètre [TAILLE]. Le paramètre [TAILLE] doit être obligatoirement un nombre impair.

Cette commande est utile pour éliminer des détails de grande taille.

MEM [NB_ITER]
Déconvolution utilisant la Méthode du Maximum d'Entropie. Le processus est itératif et le nombre d'itération est définit dans le paramètre [NB_ITER]. L'image doit obligatoirement être carrée et sa taille une puissance de 2 (128, 256, 512, ...) (Voir les commandes WINDOWS3, PADDING).

Vous devez au préalable définir un rectangle autour d'une étoile isolée et bien brillante, mais pas saturée. Choisissez un rectangle juste assez grand pour englober l'étoile.

Généralement le nombre d'itération est compris entre 10 et 20. Essayer avant le traitement de ramener le fond de ciel proche de 0 (Voir OFFSET).

MERGE_CFA [C1] [C2] [C3] [C4]
Cette fonction s'applique aux images RAW. Recombine une image CFA séparées avec la commande SPLIT_CFA. Voir les explications de cette dernière commande.

MERGE_CFA2 [A] [B] [C] [D] [SORTIE] [NOMBRE]
Assemble une séquence des composantes colorées d'une image CFA (voir la commande SPLIT_CFA) en une image séquence d'images CFA entrelacées (de nom générique [OUT]). Pour assembler une seule image utiliser la commande MERGE_CFA.

MERGE_HDR [FICHIER DE DESCRIPTION] [SEUIL]
La commande MERGE_HDR est une méthode pour retrouver la haute dynamique des images provenant des caméras numériques (High Dynamic Range images). L'algorithme utilise des images multiples d'une même scène, réalisées avec des temps de poses différents, et que l'on fusionnes en une seule image de très grande dynamique.

Pour la prise de vue un bon trépied est bien utile (ou une monture équatoriale pour l'imagerie du ciel profond). Il est bien sur toujours possible d'effectuer une registration a posteriori avant de lancer le calcul de fusion des images élémentaires avec MERGE_HDR. Les images traitées sont extraites de fichiers RAW. Ceci est recommandé pour un travail de précision car le RAW préserve la linéarité de réponse du capteur de la caméra, ce qui n'est pas nécessairement le cas avec des fichiers JPEG). La dynamique des images originales traitées est de 12 bits (les intensités sont codées de 0 à 4095).

La première opération est d'écrire un fichier texte contenant des informations sur les images à traiter. Ce fichier contient deux colonnes :

Colonne 1 : les noms des images de la séquence à traiter.
Colonne 2 : le temps de pose relatif entre images (le temps de pose absolu n'est pas obligatoire).

C'est le fichier de description de la séquence.

Pour la présente démonstration, éditer le fichier suivant et le sauvegarder sous le nom DESC.LST (c'est un exemple, seule l'extension .LST est obligatoire) dans le répertoire de travail :

t1	0.00400
t2	0.00800
t3	0.01600
t4	0.03125
t5	0.06250
t6	0.12500
t7	0.25000
t8	0.50000
t9	1.00000

Un fichier tout à fait équivalent serait :

t1	0.00800
t2	0.01600
t3	0.03200
t4	0.05250
t5	0.12500
t6	0.25000
t7	0.50000
t8	1.00000
t9	2.00000

Le premier paramètre de la commande MERGE_HDR est le nom du fichier de description. Le second paramètre est un seuil d'intensité relié au niveau maximum dans les images d'entrée. Une valeur de départ peut être 4095 dans l'exemple présent, mais il ne faut surtout pas hésiter à modifier ce paramètre si nécessaire pour restituer correctement les fortes intensités de l'image. Il faut faire des essais successifs. Pas d'affolement, si vous choisissez par exemple un seuil de 2000, les valeurs comprises entre 2000 et 4095 sont restituées (ce paramètre est un ajustement de l'algorithme).

>MAKE_HDR DESC 2000

A la fin du traitement, Iris affiche l'image HDR. Iris utilise une arithmétique interne sur 32 bits pour les calculs, mais dans la présente version, l'image finale est ajustée dans une dynamique de 15 bits seulement (les niveaux sont compris entre 0 to 32 767). Donc, la dynamique HDR de Iris V5.31 est de 32767:1 (!). Malgré cette limitation, l'outil HDR de peut rendre des services.

Modifier les seuils de visualisation (jusqu'au niveau 32 767), et contrôler la haute dynamique de l'image (par rapport aux images individuelles).

Il est recommandé de capturer au minimum trois clichés pour construire une image HDR, mais 5 à 7 images est souvent préférable. MERGE_HDR peut traiter des images noir et blanc ou couleurs (3 x 16 bits).

MERGE_RGB2 [R] [V] [B] [SORTIE] [NOMBRE]
Assemble une sequence d'images R, V et B en une séquence d'images 48 bits.

MIN [NOMBRE DE PIXELS]
Même commande que MAX mais s'appliquant au pixels ayant la plus faible intensité (par exemple retirer les pixels morts).

MIRRORX
Rotation de l'image autour de l'axe X.

MIRRORY
Rotation de l'image autour de l'axe Y.

MIRRORXY
Intervertit les axes X et Y.

MIRRORXY2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]
Permutation des axes X et Y dans une séquence d'images.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'image à traiter.

MMSE [SIGMA]
Filtre adaptatif du bruit utilisant la méthode « Minimum Mean-Squared Error ».

Le paramètre [SIGMA] contient la valeur typique du bruit dans l'image. Cette valeur peut être obtenue par exemple avec la commande STAT.

La commande MMSE réduit le bruit de l'image tout en préservant les fins détails.

MODULO [VALEUR]
Calcule le modulo de la valeur fixé dans le paramètre [VALEUR] pour l'image affichée.

Cela produit des effets de contours, qui peuvent être d'autant plus mis en évidence si l'on travaille en fausse couleurs.

MOSA [NOM] [DX] [DY] [TYPE]
MOSA vous permet de faire une mosaïque à partir d'une série d'image. Les images sont fusionnées deux par deux. La première image est celle affichée. La seconde est définit dans le paramètre [NOM].

Le décalage à appliquer entre les deux images est indiqué dans les paramètres [DX] et [DY] (des valeurs non entières peuvent être fournis).

Le paramètre [TYPE] vous permet de fixer la méthode de fusion des images :

[TYPE] = 0, l'image [NOM] recouvre l'image en mémoire. Si les pixels de l'image [NOM] on une intensités nul la valeur des pixels de l'image affichée est utilisée.

[TYPE] = 1, l'image affichée recouvre l'image [NOM]. Si les pixels de l'image affichée ont une intensité nul la valeur des pixels de l'image [NOM] est utilisée.

[TYPE] = 2, pour chaque point à fusionner c'est l'intensité la plus haute qui est gardée.

[TYPE] = 3, pour chaque point à fusionner c'est l'intensité la plus faible qui est gardée.

[TYPE] = 4, pour chaque point à fusionner c'est la moyenne des deux intensités qui est utilisée.

[TYPE] = 5, les image sont fusionner par interpolation des parties communes.

Le format des images à fusionner peut être différent.

MOUSE_SELECT [X1] [Y1] [X2] [Y2]
Cette commande simule la sélection d'une zone de l'image avec le pointeur de souris.

Exemple, pour calculer le barycentre d'une zone délimitée par les coordonnées (20, 94)-(196, 287), entrer :

>MOUSE_SELECT 20 94 196 287
>CDG

MULT [COEF]
Multiplie l'intensité des pixels de l'image par une constante fixée dans le paramètre [COEF].

MULT2 [ENTREE] [SORTIE] [COEF] [NOMBRE]
Même commande que MULT mais pour une série d'image.

Le paramètre [ENTREE] est le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] est le nom générique de la série d'image traiter.

Le paramètre [COEF] est la constante de multiplication.

Le paramètre [NOMBRE] est le nombre d'image de la série.

NEW [X] [Y]
Crée une nouvelle image remplie de pixels d'intensités égale à zéro. Les dimensions de l'image sont fixées dans les paramètres [X] et [Y].

NGAIN [NORME]
Normalise le niveau médian de l'image par rapport à la valeur contenu dans le paramètre [NORME], par multiplication de l'image par une constante.

Cette commande est utilisée pour préparer une addition médiane.

NGAIN2 [ENTREE] [SORTIE] [NORME] [NOMBRE]

Même commande que NGAIN mais pour une série d’image.
Le paramètre [ENTREE] est le nom générique de la série d’image à traiter.
Le paramètre [SORTIE] est le nom générique de la série d’image traité.
Le paramètre [NORME] est la valeur de normalisation de l’image.
Le paramètre [NOMBRE] est le nombre d’image à traiter.

NGAIN3 [ENTREE] [SORTIE] [NORME] [NOMBRE]
Normalisation d’une séquence d’images. A la différence de NGAIN2 il faut définir à la souris la zone de l’image dans laquelle le calcul de la normalisation est effectuée.
Le paramètre [ENTREE] est le nom générique de la série d’image à traiter.
Le paramètre [SORTIE] est le nom générique de la série d’image traité.
Le paramètre [NORME] est la valeur de normalisation de l’image.
Le paramètre [NOMBRE] est le nombre d’image à traiter.

NOFFSET [NORME]
Normalise le niveau médian de l’image par addition d’une constante.
Le paramètre [NORME] contient la valeur à laquelle l’image doit être normalisée.

NOFFSET2 [ENTREE] [SORTIE] [NORME] [NOMBRE]
Même commande que NOFFSET mais pour une série d’image.
Le paramètre [ENTREE] est le nom générique de la série d’image à traiter.
Le paramètre [SORTIE] est le nom générique de la série d’image traité.
Le paramètre [NORME] est la valeur de normalisation de l’image.
Le paramètre [NOMBRE] est le nombre d’image à traiter.

NOFFSET3 [ENTREE] [SORTIE] [NORME] [NOMBRE]
Normalise le niveau médian du fond de ciel d’une série d’image.
Vous devez définir un rectangle avec la souris avant de lancer la commande afin de déterminer le niveau du fond de ciel.
Cette commande est pratique pour normaliser le fond de ciel d’une série d’image planétaire. Par exemple la commande PREGISTER travaille mieux quand le niveau du fond de ciel est proche de zéro, et quand le fond de l’image est uniforme y compris ses bords.

NUMBER [NOM GENERIQUE]
Renvois le nombre d’image d’une séquence dont le nom générique est défini dans le paramètre [NOM GENERIQUE].

OFFSET [VALEUR]
Ajoute une constante à l’image, la valeur de la constante est défini dans le paramètre [VALEUR].
La constante peut avoir une valeur négative.

OFFSET2 [ENTREE] [SORTIE] [OFFSET] [NOMBRE]
Ajoute la valeur contenu dans le paramètre [OFFSET] à une série d’image.
Le paramètre [ENTREE] est le nom générique de la série d’image à traiter.
Le paramètre [SORTIE] est le nom générique de la série d’image traité.
Le paramètre [NOMBRE] est le nombre d’image à traiter.

OPACITY [NOM DU MASQUE] [COEFFICIENT]
Le masque d’opacité permet d’atténuer certaines partie de l’image en mémoiree proportionnellement à l’intensité d’un masque de même taille (fichier image [FILE]). Le résultat est multiplié par la constante [COEFFICIENT] pour ajuster le niveau global.

OPT [NOM DU NOIR]
Dans le prétraitement de longue pose CCD l’un des problèmes est la correction optimale du bruit électronique par le noir. Ce signal parasite, dut à l’activité électronique de la caméra, s’ajoute au signal de l’objet observé. Le problème est de supprimer ce parasite car il augmente le bruit de l’image, et donne de fausse détection (par exemple recherche de Sn.).
Une solution classique est de prendre une pose dans le noir complet d’une même durée que celle choisi pour acquérir l’objet. Cette image est appelée carte de noir. Cette carte est une constante, avec un coefficient, pour un CCD donné. Le coefficient est proportionnelle à la température du CCD et à la durée d’acquisition. Dans un cas courant on ce contente de soustraire le noir à l’image de l’objet.
Ceci est pourtant la moins bonne solution. Dans les faits, cette procédure implique d’acquérir une carte de noir après chaque image. Ceci est vraiment contraignant, surtout lorsque les temps d’exposition est de quelques minutes ou plus.
Lorsque la température du CCD est parfaitement stable une seul carte de noir serré nécessaire. Dans ce cas elle pourrait être prise en début de séance et servir à corriger toutes les images. Si le temps d’exposition de la carte de noir n’est pas le même que pour les images, la carte de noir peut être multipliée par un coefficient avant soustraction. Ce coefficient est le rapport entre le temps d’exposition de l’image et le temps d’exposition de la carte de noir.
Dans les faits il est délicat de maintenir le CCD à la même température, cette méthode a plusieurs inconvénients : la carte de noir a son propre bruit (bruit de lecture) et quand la carte est soustrait aux images, ce bruit est ajouté aux images.
Ceci est la méthode la plus efficace :
Acquérir plusieurs images de noir, entre 5 et 10, avec un temps d’intégration qui n’est pas nécessairement égale, mais assez long pour être sensible au bruit électronique (il doivent avoir la même durée d’exposition que les images). Le CCD doit être refroidit pour réduit le plus possible le bruit électronique.
Pour chaque image de noir, acquérir un offset.
Pour chaque image de noir soustraire l’offset correspondant. Le résultat contient seulement le signal thermique.
Additionner toutes les images pour obtenir la carte de noir. Ceci additionne le bruit thermique de chaque images, et moyenne le bruit de lecture. Cette carte peut être considéré comme constante pour un CCD donné (il est bon de refaire cette carte tous les un ou deux mois pour suivre les possibles changement de caractéristique électronique du détecteur).
Maintenant chaque image peut être corrigeaient. La difficulté est de trouver le bon coefficient multiplicateur à appliquer à la carte de noir pour corriger optimalement l’image. C’est ce que fait la commande OPT.
Iris résout ce problème presque immédiatement en utilisant une approche analytique.
Vous devez sélectionner une zone avec la souris d’une taille comprise entre 30 et 100 pixels de large. Ensuite lancer la commande. Le paramètre [NOM DU NOIR] est le nom de la carte de noir. Le programme renvoie le coefficient à appliquer au noir pour traiter de façons optimale l’image.
La commande OPT peut être systématiquement utilisée pour le traitement des images du ciel profond. Avec cette commande dans les mains, inutile de vous inquiéter pour la prise d’image de noir durant la nuit. Le résultat est assez bon car le critère choisit minimise le bruit.

OPT2 [ENTREE] [NOIR] [SORTIE] [NOMBRE]
Même commande que OPT mais appliquée à une série d’image.
Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d’images à traiter.
Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d’images traitées, desquelles a été soustrait le noir optimisé.
Le paramètre [NOIR] contient le nom de l’image de noir à laquelle on a un préalable retirée l’offset.
Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d’images de la série d’images à traiter.

OPT3 [ENTREE] [NOIR] [SORTIE] [NOMBRE]
Même commande que OPT2 mais avec une procédure plus efficace. (Il n’est plus nécessaire de sélectionner une zone dans l’image.)

OPT_SUB [NOM]
Convolution de l’image affichée par un Kernel calculé par la commande, afin que la PSF des étoiles soit le plus similaire à celles de l’image défini dans le paramètre [NOM].
Le Kernel est sauvegardé à la fin sous le nom @K.

PADDING [LX] [LY]
Modifie la taille de l’image en mémoire pour lui donner les dimensions fixées dans les paramètres [LX] et [LY]. Si l’image a des dimensions supérieur elle est tronquée au dimensions données. Si l’images est de dimensions inférieur elle est augmentée et les nouveaux pixels ont une intensités de 0.
Cette commande est pratique pour donnée à une image une dimension égale à une puissance de 2 en vue de traitement par des transformées de Fourier.

PADDING2 [ENTRÉE] [SORTIE] [LX] [LY] [NOMBRE]
Même fonction que la commande PADDING, mais appliquée à une série d’images.

PCA2RGB [R] [G] [B] [C1] [C2] [C3]
Cette commande effectue l’opération inverse de la commande RGB2PCA. Elle effectue la conversion des composantes principales d’une images colorées en une image définie par ces composantes Rouge, Vert (G=Green en anglais) et Bleu. Pour effectuer cette conversion il est nécessaire de disposer d’un fichier contenant les valeurs propres de la matrice de covariance des images trichromes (fichier PCLLST). Ce fichier est automatiquement créé dans le répertoire de travail par la commande RGB2PCA. Voir aussi : RGB2PCA.

PHOT [RAYON1] [RAYON2] [RAYON3] [OPTION]
Mesure de l’éclat des étoiles par la méthode de la photométrie d’ouverture. Lorsque cette commande s’exécute le curseur, lorsqu’il est sur l’image, permet de déplacer un cercle à l’intérieur duquel sera effectuée la mesure.
Si [OPTION]=1, cercle photométrique de rayon [RAYON1] apparaît sur l’image. Si on appuie sur le bouton gauche de la souris, Iris retourne les coordonnées du cercle, l’intégrale du signal dans le cercle et le nombre de pixels utilisés pour calculer cette intégrale. Le contenu des paramètres [RAYON2] et [RAYON3] est ici indifférent. Exemple :

PHOT 6 0 0 1

Pour sortir du mode photométrique vous devez taper dans la console la commande :
PHOTOFF.

Si [OPTION]=2, deux cercles photométriques concentriques sont dessinés. Le cercle intérieur a le rayon [RAYON1], et le cercle extérieur a le rayon [RAYON2]. Le niveau du fond de ciel est calculé en utilisant la couronne de pixels situés entre les deux cercles. Ce fond de ciel est soustrait du signal mesuré dans le cercle intérieur ce qui permet à Iris de retourner directement la magnitude relative de l’objet mesurée. Exemple :

PHOT 6 10 0 2

Si [OPTION]=3, trois cercles photométriques sont dessinés avec des rayons, en partant de l’intérieur, [RAYON1], [RAYON2], [RAYON3]. Comme avec l’option 2 la magnitude est retournée, mais cette fois le fond de ciel est estimé dans la couronne délimitée par le cercle n°2 et le cercle n°3. Il faut définir la taille du cercle intérieur de manière qu’il intègre tout le flux de l’étoile (essayer de visualiser le pied de l’étoile en resserrant les seuils de visualisation autour du niveau de fond de ciel), mais éviter de définir un cercle bien plus large car la mesure risque de devenir moins précise en raison de l’apport du bruit présent dans le signal de fond de ciel. Exemple :

PHOT 6 9 15 3

La commande PHOT estime le fond de ciel à partir de la valeur moyenne des pixels situés dans la couronne de mesure (options 2 et 3). Il existe une variante, la commande PHOTM, qui calcule le fond de ciel à partir de la médiane des intensités de pixels situés dans la couronne de mesure. Cette particularité permet des mesures plus précise dans la situation où il est impossible de trouver une zone de ciel vierge de toute étoile pour le calcul du fond de ciel.

PHOTM [RAYON1] [RAYON2] [RAYON3] [OPTION]
Même commande que PHOT mais en déterminant le niveau du fond de ciel au travers d’une analyse statistique du type médiane. Pour sortir du mode photométrie, tapez la commande PHOTOFF.

PIC_ANIM [ENTREE] [SORTIE]
Fonction très proche de DATA_ANIM. Cette dernière calcule des interpolations à partir de courbes de données, notamment de spectres.
PIC_ANIM s’applique à des images pour améliorer la fluidité de l’animation des séquences. Pour cela des images intermédiaires sont calculées par simple interpolation linéaire à partir des images acqises.

Le paramètre [ENTREE] désigne un fichier texte de type liste qui contient sur deux colonnes respectivement le nom des images acquises et la date d’acquisition de ces images (ou tout autre identifiant fonction du temps, comme par exemple une valeur index qui va en croissante).
Le paramètre [SORTIE] désigne un fichier texte de type liste qui contient sur deux colonnes respectivement le nom des images interpolées et la date pour laquelle l’interpolation est calculée (ou un identificateur fonction du temps, en conformité à celui utilisé dans le fichier liste d’entrée).

PIC2BMP [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]
Conversion d’une séquence d’images au format FITS ou PIC en une séquence au format BMP 8 bits.
[ENTREE] est le nom générique de la séquence d’entrée.
[SORTIE] est le nom générique de la séquence de sortie.
[NOMBRE] est le nombre d’images dans la séquence.

PIC2DATA [DATA FILE NAME]
Convertie les valeurs de la première ligne de l’image en mémoire en un fichier texte de nom [DATA FILE NAME]. Cette commande est particulièrement utile pour l’analyse des données spectrales à partir d’un tableau ou d’un programme d’affichage de courbes.

PIC2DATA2 [FICHER DATA] [PREMIERE VALEUR] [PAS]
Conversion d’une image vecteur vers un fichier data ASCII à deux colonnes. La première valeur de la première colonne est fournie en paramètre ainsi que le pas entre deux valeurs successives. Cette fonction permet d’exporter des spectres étalonnés en longueur d’onde par exemple.

PIC2FITS [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]
Convertie une séquence d’image au format propriétaire PIC en une séquence d’images FITS.
[ENTREE] est le nom générique de la séquence d’entrée.
[SORTIE] est le nom générique de la séquence de sortie.
[NOMBRE] est le nombre d’images dans la séquence.

PLOT2 [DATA] [DIM X] [DIM Y] [YMIN] [YMAX] [TTTRE]
Même fonction que ANIM_PLOT mais s’appliquant à un seul fichier de données

[DATA].
POINTON
Cette commande permet de sélectionner des points dans le fond de ciel. Les données de ces points sont utilisés avec des commandes tel que POLY ou SYNTHÉ dans le but de produire un fond de ciel synthétique.
Chaque fois que vous cliquer avec la souris une croix apparaît sur l’image, et les coordonnées et l’intensité du pixel sont enregistrés dans une liste. Le nombre maximum de point est de 5000.
Pour revenir au curseur normale tapé POINTOFF.
Voir aussi : POLY, SYNTHÉ ...

POINTOFF
Voir POINTON.

POL2REC [X] [Y] [R] [ECHELLE (deg./pixel)]
Convertie une représentation polaire d’un objet en sa représentation cartésienne. Les paramètres ont la même signification que pour la commande REC2POL.

POLAR [O°] [60°] [120°] [TAUX] [ANGLE] [ECHELLE]
Calcule l’angle et le taux de polarisation à partir de 3 images acquises au travers d’un filtre polarisant linéaire pour des angles de son axe de 0°, 60° et 120°. Les 3 paramètres [0°], [60°], et [120°] contiennent les noms des 3 images correspondantes.
La commande produit 2 images : l’image [TAUX] qui est une carte du taux de polarisation, l’image [ANGLE] qui est une carte de l’angle de polarisation.
Le paramètre [ECHELLE] permet de normaliser la carte du taux de polarisation. Si [ECHELLE]=100, les pixels de la carte du taux de polarisation sont directement en pourcent. Dans la carte de l’angle de polarisation, l’angle est directement relié à l’intensité des pixels de cette dernière. Les angles sont obligatoirement compris entre 0° et 180°). L’origine du système d’angle correspond à la

direction 0° de l'axe du filtre polarisant.. Les angle sont comptés positivement en sens inverse des aiguilles d'une montre.

Exemple : POLAR P0 P60 P120 POL ANGLE 100

POLAR2 [0°] [45°] [90°] [135°] [TAUX] [ANGLE] [ECHELLE]

Même commande que POLAR mais pour 4 images acquises au travers du filtre polarisant avec des angles de 0°, 45°, 90° et 135°.

POLAR3 [0°] [45°] [90°] [TAUX] [ANGLE] [ECHELLE]

Même commande que POLAR mais pour 3 images acquises au travers du filtre polarisant avec des angles de 0°, 45°, 90°.

POLAR_CARTO [TAUX] [ANGLE] [PAS] [ECHELLE]

La commande POLAR_CARTO crée une carte du champ de polarisation depuis une image contenant le taux de polarisation et une image contenant l'orientation de la polarisation (en degrés). Ces images sont produite par les commandes POLAR.

L'image créée est composée de vecteur dont la taille est proportionnelle au degrés de polarisation et l'orientation est égale à l'angle de polarisation. Vecteur verticale correspond à un angle de 0°. Le centre du vecteur correspond au point ou est effectué le calcul.

Le paramètre [TAUX] contient le nom de l'image du taux de polarisation.

Le paramètre [ANGLE] contient le nom de l'image contenant l'orientation de la polarisation.

Le calcul des vecteurs est effectué à l'intersection des mailles, dont la taille en pixels est définit dans le paramètre [PAS]. Notez que le résultat affiché est la moyenne entre le degrés de polarisation et l'angle de polarisation dans la zone de taille [PAS] et centrée sur le point.

Le paramètre [ECHELLE] ajuste la taille du vecteur par rapport au taux de polarisation. Il est exprimé en pixels par pourcent de polarisation (si le taux de polarisation est lui même en pourcent, voir la commande POLAR).

Exemple : POLAR_CARTO POL ANGLE 10 30

La commande dessine une carte de polarisation à partir des images POL et ANGLE, la taille de calcul est de 10 pixels, et la taille des segments est de 30 pixels pour 1 pourcent de polarisation (a condition qu'un taux de polarisation de 100 pourcent corresponde à une intensité de 100 dans l'image POL.PIC).

POLY [DEGRE]

Dans de nombreux cas il est important que le niveau de fond de ciel soit le plus uniforme possible, et avec une valeur donnée (détection de faible flux, photométrie, ...). Si le niveau de fond de ciel n'est pas assez uniforme après le prétraitement pour effectué des analyses, une solution consiste à synthétiser un fond de ciel avec de fonctions mathématiques.

Le fond de ciel synthétique seras soustrait de l'image originale.

La commande POLY calcule un coefficient polynomial par la méthode des moindres carrés à partir des données de différents point du fond de ciel de l'image (voir la commande POINTON).

Le paramètre [DEGRE] contient le degré du polynôme a calculer. Le degré est compris entre 0 et 5. Pour cinq degrés, le polynôme a comme forme :

$$V = \text{CONSTANTE} + C1.X + C2.Y + C3.X.Y + C4.X^2 + C5.Y^2 + C6.X^2.Y + C7.X.Y^2 + C8.X^3 + C9.Y^3 + C10.X^4 + C11.Y^4 + C12.X^5 + C13.Y^5$$

Quand un polynôme de plus faible degré est calculé, seul le coefficient relatif est inclus (les autres sont mis à zéro). Par exemple pour un polynôme du second degré, seul les coefficient de C1 à C5, ainsi que la constante, sont significatifs.

Voir aussi les commandes : SYNTH, SUBSKY, POINTON, POINTOFF

POWER [VALEUR]

Augmente l'intensité des pixels de l'image affichée de la valeur contenu dans le paramètre [VALEUR]

PR [ENTREE] [NOIR + OFFSET] [FLAT] [SORTIE] [NOMBRE]

La commande PR (PR = PreProcessing = Prétraitement) est une commande importante pour le prétraitement d'une série d'image.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'images à traiter.

Le paramètre [NOIR + OFFSET] contient le nom de l'image résultant de la somme de l'image de noir et du signal d'offset. L'image de noir doit avoir été obtenus dans les mêmes conditions que les images à traiter (même temps d'exposition, même température), ou avoir été calculé (voir la commande OPT).

Le paramètre [FLAT] contient le nom de l'image de flat.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images prétraités.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'image à traiter.

La commande PR produit des images prétraités qui peuvent être, par exemple, combinées plus tard après registration (voir les commandes REGISTER, ADD2, ADD3, DRIZZLE, COMPOSIT, SMEDIAN).

PREGISTER [ENTREE] [SORTIE] [TAILLE] [NOMBRE]

Effectue la registration d'une série d'images planétaire par une méthode d'inter corrélation.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'image traiter.

Le paramètre [TAILLE] contient la taille de la fenêtre d'inter corrélation. Celle-ci doit être d'une puissance de deux (128, 256, 512, ...). La fenêtre doit être plus grande que le diamètre de la planète.

Avant d'exécuter la commande PREGISTER vous devez dessinez avec la souris un rectangle autour du disque planétaire. La taille de ce rectangle n'a aucune importance, il sert juste à définir le centre d'intérêt dans l'image.

PREGISTER2 [ENTREE] [SORTIE] [TAILLE] [NOMBRE]

Même fonction que PREGISTER pour la registration des images planétaires par la technique de l'intercorellation dans le domaine de Fourier.

PREGISTER effectue la recentrage de chaque image de la séquence relativement à la première image de cette séquence. PREGISTER2 en revanche calcule l'intercorellation de l'image de rang *n* relativement à l'image de rang *n-1*. Ceci présente un intérêt lorsque le détail qui sert à recentrer les images change de forme notablement entre les images (observation d'une protubérance solaire par exemple) car alors la registration est plus précise.

PREREGISTER [IN] [OUT] [NUMBER]

Commande pour la registration rapide d'une séquence d'images. L'algorithme utilisé est rapide (méthode de corrélation dans le domaine spatial) mais moins précise en comparaison aux commandes REGISTER, PREREGISTER ou CREGISTER par exemple.

En particulier PREREGISTER utilise une interpolation au pixel près seulement pour ne pas dégrader la résolution des images. Il faut mettre en œuvre PREREGISTER comme la première étape de la registration dans des cas difficiles, lorsque les autres méthodes sont en échec (par exemple lorsque le décalage entre les images est très important). Il faut ensuite appliquer des commandes comme REGISTER ou COREGISTER dans une seconde passe pour affiner la registration à une fraction de pixel près.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter

Avant de lancer PREREGISTER sélectionner avec la souris une zone rectangulaire à l'intérieur de laquelle va être fait le calcul. Choisir si possible une région contrastée de l'image. Vous pouvez éventuellement sélectionner la totalité de l'image.

PROD [NOM] [COEF]

Multiplie pixel par pixel l'image affichée avec celle définit dans le paramètre [NOM]. Le résultat est multiplié par la valeur définit dans le paramètre [COEF].

PROMPT [TEXTE]

Version améliorée de la commande PROMPT (mode script)). La nouvelle accepte un texte informatif optionnel. Utiliser le caractère "." pour simuler un espace.

PUT [X] [Y] [V]

Attribue l'intensité définit dans le paramètre [V] au pixel dont les coordonnées sont définis dans les paramètres [X] et [Y].

QM [NOM1] [NOM2] [TYPE] (or QMOSA [NOM1] [NOM2] [TYPE])

Assemble les deux images [nom1] et [nom2] en une image unique. QM est optimisé pour les images stellaires : le point commun entre les deux images est une étoile que l'on sélectionne en cliquant dessus avec la souris. QM est très simple à utiliser, mais en contre-partie l'opération réalisée est rudimentaire, seulement une translation entre les deux images et pas par exemple la correction des distortions. QM est la version interactive de la commande MOSA. Le paramètre [type] permet de définir le traitement de la zone commune des deux images. Si=1 l'image 1 recouvre l'image 2, si type = 2 un pixel dans la zone commune à l'intensité maximum des images 1 et 2, si type = 3 un pixel dans la zone commune à l'intensité minimum des images 1 et 2, si type=4 la zone commune est la moyenne des images 1 et 2, si type=5 une interpolation entre les images 1 et 2 est calculée pour adoucir la transition. Dans la majorité des situations on utilise cette dernière option. QM peut traiter aussi bien des images en noir et blanc qu'en couleur.

QM2 [NOM1] [NOM2] [TYPE] (or QMOSA2 [NOM1] [NOM2] [TYPE])

Même fonction que QM mais s'appliquant à des images non-stellaires. Iris utilise une technique d'intercorellation autour le zone cliquée avec la souris.

QR [NOM1] [NOM2] (ou QREGISTER [NOM1] [NOM2])

[NOM1] and [NOM2] sont les noms des fichiers image à registrer. La référence est l'image [NOM1]. La commande QR applique une simple translation à l'image [NOM2] afin de la superposer à l'image [NOM1]. Procédure :

- (1) Exécuter la commande, par exemple : QR M57-1 M57-2
- (2) IRIS charge automatiquement l'image [NOM1] et vous invite à sélectionner une étoile dans le champ. Choisir une étoile isolée, brillante et non saturée. Cliquer le bouton droit de la souris. Noter que la position de la croix de sélection par rapport à l'étoile n'est pas très critique. Le but est simplement d'indiquer la cible. IRIS calcul ensuite une position précise de l'objet à partir de cette première position approximative.
- (3) La seconde image est ensuite automatiquement chargée. La position de l'objet choisi dans la première image est indiqué par un cercle. Celui-ci vous aide à sélectionner le même objet dans la seconde image.
- (4) Sélectionner l'objet dans la seconde image en cliquant avec le bouton droit de la souris.
- (5) IRIS retourne la valeur numérique du décalage entre les deux images et réalise la translation de la seconde, qui est conservée en mémoire.
- (6) Occasionnellement, il est facile de vérifier le bon déroulement de l'opération en calculant la différence des deux images et en visualisant le résultat (sauver par exemple l'image translatée dans un fichier intermédiaire et utiliser la commande SUB).

Voir aussi le command SQR.

QR2 [NOM1] [NOM2] (or QREGISTER2 [NOM1] [NOM2])

Calcule une transformation affine entre les deux images pour réaliser la registration. Pour cela il est nécessaire de sélectionner trois étoiles. La transformation mathématique est :

$$\begin{matrix} X' = A X + B Y + C \\ Y' = D X + E Y + F \end{matrix}$$

Les paramètres A, B, C, D, E, F sont résolus. Cette transformation prend en compte la translation, la rotation and le changement d'échelle entre les deux images. Par exemple la rotation de champ produite par un télescope azimutal peut être facilement corrigé.

Procédure :

- (1) Lancer la commande QR2 et sélectionner trois étoiles dans la première image. Choisir si possible des étoiles distribuées suivant un triangle équilatéral et largement écartées pour un maximum de précision.
- (2) Sélectionner les mêmes étoiles dans la seconde image (et dans le même ordre).
- (3) IRIS retourne les paramètres de la transformation affine et modifie la seconde image. Voir aussi la commande COREGISTER pour une méthode de registration affine automatique.

QR21, QR22, QR23, QR24

Fonctions de registration interactives. Voir http://www.astrosurf.org/buil/iris/tutorial2/doc11_fr.htm

QR3 [NOM1] [NOM2] (ou QREGISTER3 [NOM1] [NOM2])

Réalise la registration des images de type stellaire [nom1] et [nom2] à partir d'une transformation de degré 2. On rappelle que la commande QR applique une simple translation pour superposer les images (utilise une étoile), alors que la commande QR2 applique une transformation affine (translation, rotation, changement d'échelle et utilise 3 étoiles). Le plus de la commande QR3 est de prendre en compte certaines distortion des images. En contre-partie, il est nécessaire de travailler avec un plus grand nombre d'étoiles, au minimum 6. Par exemple, QR3 est approprié pour superposer des images réalisées avec des objectifs photographiques de courte focale.

L'image de référence est l'image [nom1] et Iris modifie la géométrie de l'image [nom2] pour quelle se superpose à [nom1].

L'opération se déroule en deux temps. IRIS charge en premier automatiquement en mémoire l'image [nom1]. Vous devez cliquer avec la souris (click droit) sur des étoiles régulièrement répartie dans l'image (au moins 6 et jusqu'à 50). Choisir des étoiles brillantes, non saturées et isolées si possible. Les mêmes étoiles sont cliqués dans la seconde image, qui est chargée elle aussi automatiquement. Au terme de la sélection la calcul est effectué.

R_START

Il est possible de faire apparaître dynamiquement un réticule dans la fenêtre de prévisualisation vidéo (menu Vidéo, commande Prévisualisation).

Alors que l'affichage de la vidéo est active, depuis la console de commande, taper

>R_START

Pour positionner le centre de la croix, faire un double click avec le bouton gauche de la souris ou bon vous semble dans l'image.

R_SIZE

Vous pouvez changer la taille du réticule avec la commande R_SIZE. Par exemple :

>R_SIZE 100

R_COLOR

Vous pouvez encore modifier la couleur en fournissant les valeurs R, V et B dans cet ordre à la commande R_COLOR. Par exemple, pour afficher le réticule dans la couleur rouge, faire :

>R_COLOR 255 0 0

R_STOP

Pour ne plus afficher le réticule.

RADIAL_BLUR [XC] [YC] [FORCE DU FILTRE] [METHODE]

[XC] [YC] sont les coordonnées autour duquel le flou est réalisé.

[FORCE DU FILTRE] est la degré de filtrage appliqué. Les valeurs typiques sont comprises entre 0.5 et 20.

[METHODE] si méthode = 0, on réalise un flou de rotation, si methode = 1, on réalise un flou suivant des rayons.

RADIAL_WEIGHT [X] [Y] [RAYON] [COEFFICIENT] [PUISSANCE]

Transforme l'intensité I(r) d'un pixel en utilisant une fonction de la forme (fonction de Lorentz) :

$$I'(r) = I(r) \frac{1}{1 + \left(\frac{r - r_0}{coefficient} \right)^{power}}$$

avec r la distance relativement à un centre de coordonnées (xc, yc), r0 est un offset, coefficient et power (ou puissance) des paramètres d'ajustement de la forme de la fonction. Généralement, on fait power=2.

Les paramètres x, y, r0, coefficient et puissance sont successivement les arguments de la commande RADIAL_WEIGHT.

REC2MAP [FICHER CARTO] [X] [Y]

Permet d'obtenir les cordonnées cartographique (longitude, latitude) d'un détail d'une image planétaire.

Le paramètre [FICHER CARTO] contient le nom du fichier cartographique contenant les informations d'éphéméride de la planète au moment de l'acquisition.

Les paramètres [X] et [Y] contiennent les coordonnées dans l'image du détails dont l'on souhaite les coordonnées cartographique.

Voir aussi les commandes MAP2REC et MAP.

REC2POL [X] [Y] [R] [ECHELLE (deg./pixel)]

Transforme une image "circulaire" naturelle du disque solaire en une image en coordonnées polaire (un axe représente les distances au centre du disque, l'autre axe représente des angles). (x, y) sont les coordonnées du centre du disque en pixels. [r] est le rayon maximum de la représentation polaire en pixels. Le paramètre [échelle] est le nombre de degrés par pixel suivant l'axe des angles (typiquement une valeur comprise entre 0.5°/pixel et 0.1°/pixel).

Exemple.

L'image à traiter a été acquise avec une caméra numérique grad public. Généralement, seul le canal rouge est exploitable à la longueur de de la raie H α (parfois de l'information est aussi présente dans les canaux vert et bleu, mais cela dépend très fortement des caractéristiques des filtres déposés devant les pixels - il n'y a pas de règles en fonction des modèles de caméra). En premier, il est fortement recommandé d'isoler le canal rouge de l'image 48 bits et d'utiliser seulement celui-ci pour étudier les protubérances au limbe. Utiliser pour cela la boîte de dialogue Séparation RVB (menu Photo digitale).

Charger en mémoire l'image rouge : LOAD R

Exécuter la commande REC2POL. Les paramètres sont X=381.5, Y=306.6, R=350, ECHELLE=0.5°/pixel

Note 1 : Pour un échantillonnage optimal de l'image en polaire il est souvent préférable d'utiliser une échelle de 0.1 - 0.2°/pixel.

Note 2 : Le rayon choisi couvre largement la taille du disque apparent du Soleil.

Pour une représentation plus classique (l'axe des angles horizontal) il faut retourner l'image de 90° en utilisant la commande MIRRORXY (ou les outils de permutations du menu Géométrie). Vous pouvez aussi dessiner une grille de coordonnées.

Voir aussi les possibilités de cartographie planétaire de IRIS (commande MAP).

REC2POL2 [X] [Y] [R] [POS. ANGLE] [ECHELLE (deg./pixel)]

Fonction très similaire à REC2POL mais avec en plus le paramètre [angle pos.] qui offre la possibilité de fixer l'origine angulaire dans la représentation polaire. Il est par exemple possible de prendre en compte l'inclinaison apparente de l'axe de rotation du Soleil et faire en sorte que cet axe soit l'origine anglaise. L'angle de position est à fournir en degrés (la valeur par défaut dans REC2POL est [pos. angle] = -180°).

REC2SKY [X] [Y]

La commande renvoie les coordonnées équatoriale d'un point dont les coordonnées du pixel dans l'image sont indiquées dans les paramètres [X] [Y]. Pour cela elle utilise les fichiers POLX.POL et POLY.POL. créés par les boîtes de dialogues Astrométrie/Photométrie.

RAINBOW [NOM] [LAMBDA1] [LAMBDA2]

Utile pour la représentations des données spectrales. Colore avec les couleurs de l'arc en ciel l'image [NOM]. La distribution colorée est réaliste et prend en considération que le premier pixel à gauche est à la longueur d'onde [LAMBDA1] et que le dernier pixel à droite est à la longueur d'onde [LAMBDA2].

REDUCE_HDR1 [GAMMA]

REDUCE_HDR2 [GAMMA] [FINESSE]

Sans modification de la distribution des intensités (tone tuning en anglais) Il n'est pas possible d'afficher à l'écran l'énorme contenu d'une image HDR. Vous pouvez bien sur ajuster les seuils pour voir telle ou telle autre partie de la dynamique, mais pour voir simultanément tout les nuances d'intensité, il faut utiliser une commande de la famille REDUCE_HDR. Deux méthodes sont proposées.

La première méthode (commande REDUCE_HDR1) est basée sur une compression adaptative logarithmique des luminances pour simuler la réponse humaine à la lumière. Le paramètre GAMMA agit sur le gamma de l'échelle de brillance affichée pour compenser entre-autre la non linéarité des écrans. Les valeurs communes de GAMMA vont de 1.5 à 4 (faire des essais).

La seconde méthode (commande REDUCE_HDR2) utilise une méthode de gradient.

Le paramètre supplémentaire agit sur la finesse des détails restitués. Une valeur typique est finesse=1.5.

REDUCE_HDR3 [GAMMA] [COULEUR] [FINESSE]

REDUCE_HDR3 est une commande qui modifie la tonalité d'une image de grande dynamique (une image dite HDR pour "High Dynamic Range"). L'objet est de faciliter la visualisation simultanés des niveaux d'intensité d'une telle image. Par rapport aux commandes REDUCE_HDR1 et REDUCE_HDR2, qui traitent le même problème, REDUCE_HDR3 offre un meilleur contrôle du contraste coloré. Le paramètre GAMMA fixe le contraste. La valeur caractéristique à adopter se situe entre 1,2 et 3,0. Ce paramètre COULEUR contrôle simultanément le niveau du contraste coloré. Ceci est d'autant plus nécessaire que la modification de la dynamique d'une image HDR conduit normalement à une désaturation des couleurs. Le paramètre COULEUR permet ainsi de retrouver la saturation initiale de l'image. La valeur caractéristique de ce paramètre est comprise entre 0,5 et 3 (la saturation augmente lorsque la valeur croît). Enfin, le paramètre FINESSE ajuste un filtre passe-haut qui s'applique pour améliorer le contraste spatial (finesse de l'image). Il faut choisir une valeur entre 0 et 1 (lorsque le paramètre FINESSE est nul, il n'y a pas de rehaussement appliqué).

REGISTER [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Registre une série d'image par simple translation.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'image traiter.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'image à traiter.

Avant de lancer la commande dessiner un rectangle autour d'une étoile isolée et non saturée. Les images seront recentrer par rapport à cette étoile. La taille du rectangle doit être assez importante pour contenir le déplacement de l'étoile d'une image à l'autre, sinon IRIS risque de prendre une mauvaise étoile pour la registration.

REINDEX [ENTREE] [SORTIE] [PREMIER INDEX D'ENTREE] [PREMIER INDEX DE SORTIE] [NOMBRE]

Réorganise les index d'une séquence. Supposons une séquence : I1, I2, I3, I4. On veut la transformer en une séquence J5, J6, J7, J8. On écrira :

REINDEX I J 1 5 4

Les séquences d'entrée et de sortie ne peuvent pas avoir le même nom. [nombre] est le nombre d'image à convertir.

REMOVE@

Retire tous les fichiers du répertoire de travail commençant par le caractère @

Equivalent à la commande DOS : DEL @*.*

REPAIRX [X]

Remplace la valeur des pixels d'une colonne de rang définit en [X] par la moyenne des valeurs des colonnes de rang [X]-1 et [X]+1.

La commande REPAIRX est utilisée pour pratiquer des corrections cosmétiques de l'image : suppression d'interférence électronique ou d'une ligne défectueuse du détecteur.

REPAIRX2 [ENTREE] [SORTIE] [X] [NOMBRE]

Même commande que REPAIRX mais appliqué à une série d'image.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'image traiter.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'image à traiter.

REPAIRY [Y]

Remplace la valeur des pixels d'une ligne de rang définit dans le paramètre [Y] par la moyenne des valeurs des lignes de rang [Y]-1 et [Y]+1.

REPAIRY2 [ENTREE] [SORTIE] [Y] [NOMBRE]

Même commande que REPAIRY mais appliquée à une série d'image.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'image traiter.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'image à traiter.

RESET

Recharge la position des boîtes de commande. Utile lorsque la résolution de l'écran est modifiée.

RESET_ASTRO

Efface les informations concernant la réduction astrométrique de l'image présente en mémoire.

RFILL [X0] [VALUE]

Masque toute la partie droite d'une image relativement à la coordonnée [x0]. L'intensité [valeur] est donnée à tous les pixels de la zone masquée.

Application: comment donner un effet coronographique à une image monochromatique du Soleil en représentation polaire ?

En premier, mesurer la position X du bord du disque dans la représentation polaire

puis : LFILL 284 0

Finalement : POL2REC 381.5 306.6 350 0.5

RGB2PCA [R] [G] [B] [C1] [C2] [C3]

La commande RGB2PCA correspond à une transformation coordonnée d'une image

couleur composée des couleurs primaire (Rouge, Vert et Bleu). Après la transformation, ces axes sont les vecteurs de la matrice de covariance des trois images d'entrée. Les trois images résultantes sont obtenues en projetant les trois axes de départ (R, G, B) sur les axes résultants. Sans rentrer dans les détails mathématiques, il est intéressant de choisir ce système de coordonnées car il définit les trois nouvelles images qui auront le moins de corrélation possible entre elles, du point de vue chromatique. La matrice de vecteurs, et ses valeurs associées, sont stockées dans un fichier séparé (pci.lst).

Le premier axe, aussi appelé axe principale, correspond aux plus grande valeur de la matrice de covariance. Généralement cette axe est très proche (mais pas coïncident) avec « l'axe chromatique » (celui-ci correspond à la composante I produit par la commande RGB2HSI). Cette axe contient le plus d'information sur l'intensité et est souvent proche de la moyenne des images d'entrée.

Les deux autres axe (classé par valeur décroissante) peuvent être interprétés comme une combinaison linéaire des images d'entrées dont les informations ne sont pas corrélées avec l'axe principale ou entre elles. Les deux images correspondantes ont généralement une dynamique plus faible, et sont centrées autour de zéro. Ces images ont ainsi plutôt un faible rapport signal sur bruit, surtout pour les images du ciel profond, et requiert toujours un traitement par filtre passe-bas (type médian par exemple) pour être correctement visualisées.

L'intérêt de cette transformation est double :

(1) Premièrement, visualiser les trois images dans leur composantes principale permet une classification hiérarchique de l'information contenue dans l'image trichromique de départ. Cette visualisation peut être faite de manière indépendante, ou combiné en trichromie (en mettant la première image de vecteur en rouge, la seconde en vert, et la troisième en bleu). Dans ce cas, il est clair que l'image résultante n'est pas totalement représentative des « vrai » couleurs de l'image, et n'est pas vraiment esthétique, mais c'est cette représentation qui donne la visualisation optimale des informations chromatique de l'image.

(2) Deuxièmement, le traitement peut être fait sur les composantes principales (adaptation de la dynamique, application de filtres), et le résultat ramené dans sa forme originale (R,G,B) avec la commande PCA2RGB. Et ce afin d'obtenir une amélioration visuel de l'image en couleur de départ.

Cette manipulation particulière n'est pas aussi rigoureuse que les transformation obtenus avec les commandes RGB2HSI et HSI2RGB. Cette commande est donc généralement réservée pour le traitement des images ayant un bon rapport signal sur bruit (par exemple les images planétaire, ou les images de nébuleuse planétaire brillante).

Voir aussi : PCA2RGB, RGB2HSI, HSI2RGB, LRGB, TRICHR0.

RGB2HSI [R] [G] [B] [H] [S] [I]

La commande RGB2HSI convertit une images définit par des composants Bleu, Rouge et Vert, en une image définit par les plans Teinte, Saturation et Intensité (Hue, Saturation, Intensity).

L'élément de départ est une image couleur dont les trois composant ont été obtenus dans des bandes spectrales distinct (pas nécessairement Rouge, Vert et Bleu). Le nom de ces images est indiqué dans les paramètres [R] (plan Rouge), [G] (plan Vert), et [B] (plan Bleu).

A partir de ces trois images la commande RGB2HSI va créer trois nouvelles images :

Une image étant l'expression de la teinte de l'image couleur d'origine dans une échelle de gris. Dans cette image les pixels de l'image d'origine ayant une prédominance rouge sont représentés avec un haut niveau, les pixels ayant une prédominance verte sont représentés avec un niveau moyen, et les pixels ayant une prédominance bleu sont représentés avec un niveau faible. Le nom de cette image est indiqué dans le paramètre [H].

Une image étant l'expression de la saturation de l'image couleur d'origine dans une échelle de gris. Les zones de l'image d'origine où les couleurs sont les plus pures sont représentés par un niveau élevé. Le nom de cette image est indiqué dans le paramètre [S].

Une image étant l'expression de l'intensité moyenne des trois composantes de l'image d'origine dans une échelle de gris. L'image d'intensité est celle qui ressemble le plus à chaque composante monochromatique de l'image d'origine. Le nom de cette image est indiqué dans le paramètre [I].

Voir aussi : HSI2RGB, LRGB, RGB2PCA, TRICHR0

RGBBALANCE [Rcoef] [Gcoef] [Bcoef]

Multiple les composantes rouge, verte et bleu de l'image 48 bits en mémoire respectivement par les coefficient Rcoef, Gcoef et Bcoef. Cette commande est équivalente à la commande RGB balance... du menu Photo Digitale.

RGBBALANCE2 [ENTREE] [SORTIE] [Rcoef] [Gcoef] [Bcoef] [NOMBRE]

Même fonction que RGBBALANCE, mais s'appliquant à une séquence d'images.

RGRADIENT [XC] [YC] [IDR] [DALPHA]

Calcule le gradient de rotation d'une image.

A partir de l'image affichée, la commande crée deux images, avec un décalage radial (définit en pixels dans le paramètre [IDR]) et un décalage en rotation (définit en degrés dans le paramètre [DALPHA]) par rapport au point de l'image affichée dont les coordonnées sont indiquées dans les paramètres [XC] et [YC].

Entre ces deux images, le décalage a la même amplitude, mais est de signe opposé. Les deux images sont additionnées pour créer l'image finale.

Pour les coordonnées polaire (r, a) par rapport au point ([XC], [YC]), nous avons :

$$B'(a,r,da,dr) = 2.B(a, r) - B(a - da, r - dr) - B(a + da, r - dr)$$

Avec :

B = L'image de départ.

B' = L'image résultante.

da = La valeur du paramètre [DALPHA].

dr = La valeur du paramètre [IDR].

La commande RGRADIENT peut aussi être exécutée depuis une boîte de dialogue (menu Traitement, Gradient rotationnel)

Le gradient de rotation est utilisé pour observer des détails faiblement contrasté dans des objets brillants qui ont une symétrie dans leur rotation (poussières dans une galaxie spirale ou dans une queue cométaire). Le gradient retire l'objet avec une symétrie de rotation autour du point définit en [XC] et [YC].

RING_MEDIAN [RAYON]

Utilise une version particulière du filtre médian permettant de traiter les grandes images.

Le paramètre [RAYON] contient la taille en pixels de la zone d'application. Il doit être approximativement de la taille des objets que vous désirez supprimer.

RL [NB_ITER] [COEF]

Traite une image par la méthode Richardson-Lucy.

Le paramètre [NB_ITER] contient le nombre d'itération d'exécution de la commande (généralement entre 10 et 50 fois).

Le paramètre [COEF] détermine la puissance de la méthode. Si [COEF] = 0, l'algorithme original est appliqué. Si [COEF] > 0, une méthode adoucie est utilisée pour réduire le bruit de l'image, mais la convergence entre chaque itération est moindre.

Avant d'exécuter la commande, il faut amener le niveau du fond de ciel autour de zéro (utiliser la commande OFFSET, la commande BG permet de mesurer ce niveau). Il faut aussi choisir et entourer avec la souris une étoile isolée et non saturée.

Il est recommandé, mais pas obligatoire, que les dimensions de l'image soit égale à une puissance de 2 (128, 256, 512, ...).

RL2 [NB_ITER] [COEF]

Version modifiée de l'algorithme de déconvolution par la méthode de Richardson-Lucy. La différence avec la commande RL vient de la réduction des effets d'anneaux autour des étoiles brillantes et la structure granuleuse du fond de ciel. La reconstruction de l'image n'est effective que pour des pixels qui ont une intensité supérieure au fond de ciel local. Tout comme RL, la commande RL2 utilise des transformées de Fourier et il est recommandé de détourner l'image de manière à ce que ces cotés aient une taille égale à puissance de 2 (128, 256, 512, ... pixels). Vous pouvez utiliser pour cela la commande WINDOW3, spécialement prévu pour isoler un carré d'une image. RL2 s'utilise comme RL (encadrer une étoile non saturée avant de la lancer).

ROT [CX] [CY] [ANGLE]

Applique à l'image une rotation autour d'un point. Le centre de rotation peut être en dehors de l'écran. A noter, les coordonnées du point peuvent être décimale, et l'angle appliqué soit positif, soit négatif.

Les paramètres [CX] et [CY] contiennent les coordonnées du centre de rotation sur l'axe X et l'axe Y.

Le paramètre [ANGLE] contient l'angle de rotation à appliquer à l'image. Il est en degrés.

La rotation d'une image est utilisée pour modifier son orientation pour la faire correspondre à une direction de référence (par exemple le nord de l'image vers le haut). La commande ROT est aussi utilisée avec les commandes TRANS et SCALE pour aligner des images acquissent avec différent appareils.

ROT2 [ENTREE] [SORTIE] [X] [Y] [ALPHA] [NOMBRE]

Même commande que ROT mais appliquée à une séquence d'image.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traiter.

Les paramètres [X] et [Y] contiennent les coordonnées du centre de rotation.

Le paramètre [ALPHA] contient l'angle de rotation en degrés à appliquer.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

RREGISTER [IN] [OUT] [SIZE] [NUMBER]

La commande RREGISTER effectue la registration d'une séquence d'images du ciel profond en prenant en compte la rotation de champ. La rotation de champ peut être provoquée par une mauvaise mise en station du télescope ou en raison de l'utilisation d'une monture azimutale pour la prise de vue.

Le principe de la commande repose sur le pointage de deux étoiles du champs assez éloignées l'une de l'autre mais présentes dans toutes les images de la séquence. La première étoile sélectionnée servira à réaliser la registration en translation et servira aussi de pivot lors de la phase suivante de registration angulaire (la première étoile est le centre de la rotation).

La position de la seconde étoile pointée par rapport à la première étoile sert à calculer l'angle de la rotation de champ d'une image à l'autre. Si possible il faut que les étoiles ne soient pas saturée (i.e. trop brillantes) pour atteindre une précision maximale.

Le pointage des deux étoiles s'effectue en utilisant la commande **Sélection d'objets** du menu **Analyse**. Ce n'est qu'une fois les deux étoiles pointées (click avec la souris) que vous pouvez lancer la commande RREGISTER. La syntaxe est :

[IN] est le nom générique de la séquence d'images à traiter.

[OUT] est le nom générique des images recentrées.

[SIZE] est la taille en pixel du coté d'une aire rectangulaire qui doit contenir au moins

les étoiles pointées entre deux images consécutives de la séquence. Cette taille est d'autant plus grande que le déplacement des images successives est important.

[NUMBER] est le nombre d'images de la séquence.

RUN [NOM] [PARAMÈTRE 1] [PARAMÈTRE 2]

La version 5.00 inclue la possibilité de lancer une suite de commandes que l'on a au préalable définies dans un fichier texte. Ce fichier de commande doit obligatoire avoir l'extension ".pgm", par exemple "monprogramme.pgm". Les scripts de commandes sont lancés avec la fonction RUN depuis la console de commande.

Ce mode "batch" (ou fichier de commande) est très élémentaire. L'exécution est strictement linéaire. Il n'est pas possible de réaliser des tests conditionnels ou des boucles par exemples. Le fichier lancé par la commande RUN n'est donc pas un vrai programme, mais il le processus peut être d'une certaine aide lors de tâches répétitives.

La commande RUN a comme paramètre minimal le nom du fichier de commande (que l'on entre sans l'extension .pgm). Si aucun chemin précède le nom du fichier, Iris recherche celui-ci dans le répertoire de travail.

Le nom du fichier peut être suivi par des paramètres optionnels qui sont fourni au fichier de commande. Il est possible de passer jusqu'à 5 paramètres par cette méthode. Dans le fichier de commande le premier argument passé est identifié par l'item "S1", le second paramètre par l'item "S2", et ainsi de suite.

Par exemple, voici un fichier de commande qui produit un effet de bas-relief dans un image avec une force que l'on peut ajuster.

```
load $1
trans $2 $3
save tmp
load $1
sub tmp 0
visu 200 -200
```

Editez le avec un logiciel de traitement de texte, et sauvegardez le sous le nom test.pgm dans le répertoire de travail.

Depuis la console de Iris, entrez la commande

```
>RUN TEST M51 1 1
```

La liste de commande qui s'exécute est alors équivalente à

```
load M51
trans 1 1
save tmp
load M51
sub tmp 0
visu 200 -200
```

Vous pouvez aisément relancer le fichier batch en vous positionnant sur la ligne de commande et en modifiant un ou plusieurs paramètres. Par exemple

```
>RUN TEST M51 2 0
```

Les centaines de commandes en lignes de Iris peuvent de cette manière être utilisées dans un fichier ".pgm".

```
load $1
scale 3 $2 $2
```

mirrorxy

...

Quelques commandes demandent que l'on définisse une zone à la souris dans l'image actuelle affichée. Juste avant une telle commande, vous devez ajouter la commande PROMPT. PROMPT gèle l'exécution du fichier de script tant que vous ne cliquez pas sur le bouton "OK" de la petite boîte de dialogue qui s'ouvre. Sélectionnez la zone image (par exemple), puis cliquez sur "OK". Par exemple

```
load m51
prompt
window3 200
```

Dans cet exemple, durant le prompt, définissez un rectangle avec la souris dans l'image affichée. Par la suite Iris, isole un portion de cette image, de 200 x 200 pixels centrée sur la zone de sélection.

PROMPT est aussi très pratique pour une exécution pas à pas du programme.

Vous pouvez ajouter des lignes de commentaires dans votre fichier script. Si le premier mot d'une phrase n'est pas une commande valide, alors la ligne est considérée comme un commentaire. Par exemple

```
=====
Mom programme charge M51
=====

load m51
Fin de mon programme
```

SAVE [NOM]

Sauvegarde l'image affichée dans le répertoire de travail (le répertoire de travail est défini dans Fichier/ Réglages). Vous pouvez aussi sauvegarder l'image dans un répertoire de votre choix en indiquant le chemin complet, exemple :

```
SAVE c:\nuit7\m51
```

Le paramètre [NOM] contient le nom à donner au fichier sauvegardé.

SAVEBMP [NOM]

Sauvegarde l'image affichée dans le répertoire de travail sous la forme d'un fichier

Bitmap (*.BMP). La palette de couleur utilisée pour la création du fichier et la palette active dans IRIS lors de la création.

L'image BMP sauvegardée est une image 24 bits si l'image chargée est tri-couleur (voir la commande TRICHO).

SAVEJPG [NOM] [QUALITE]

Sauvegarde de l'image courante dans le format JPEG et en autorisant l'ajustement du taux de compression. Une valeur 1 pour la qualité offre la meilleure fidélité. Une qualité de 5 correspond au taux de compression maximal. Il est aussi possible de sauvegarder une image JPEG depuis le menu Fichier, la qualité est alors fixe et égale à 2.

SAVEPNG [NOM]

Sauvegarde l'image en mémoire dans un fichier PNG 48 bits. Vous pouvez aussi utiliser la commande Sauver... du menu Fichier.

SAVEPPM [NOM]

Sauvegarde l'image courante sous la forme d'un fichier PPM (Portable Pixel Map - format 24 bits). Vous pouvez exporter de cette manière aussi bien des images en vraies couleurs que des images noir et blanc.

SAVEPSD [NOM]

Sauvegarde de l'image en mémoire dans un fichier au format au format Photoshop PSD 48 bits (16 bits par plan couleur).

SAVEPSD2 [NAME]

Même commande que SAVEPSD, mais le format de codage naturel interne de Iris [-32768..32767] est converti dans le domaine [0..65535].

SAVETIFF [NOM]

Sauvegarde l'image en mémoire dans un fichier TIFF 48 bits. Vous pouvez aussi utiliser la commande Sauver... du menu Fichier.

SAVE_TRICHO [R] [V] [B] (ou SAVE_TR [R] [V] [B])

Sauvegarde dans trois fichiers distincts de nom [r], [v] et [b] les trois couches de l'image en vraies couleur actuellement affichée. Un message d'erreur apparaît si l'image n'est pas en vrai couleur.

SBLUR [SIGMA] [GAMMA]

La commande SBLUR (pour Selective Blur en Anglais Flou Sélectif en Français) génère un flou dans l'image avec une force est d'autant plus élevé que les objets sont plus intenses. Cette fonction s'utilise sur des champs d'étoiles pour produire un effet Akira Fuji, par exemple révéler le contour des constellations. Le paramètre SIGMA permet d'ajuster le degré du flou (sélectionner des valeurs entre 2 et 15) et le paramètre GAMMA permet d'ajuster la sensibilité à la brillance des étoiles (la valeur caractéristique est entre 4 et 10). Pour un rendu maximal, il faut veiller à ce que les étoiles les plus brillantes ne soient pas saturées. Cette commande rehausse les couleurs et peut être aussi utiliser avec ASINH pour un effet encore plus marqué.

SCALE [OPTION] [FX] [FY]

La commande SCALE peu être utilisée pour agrandir ou réduire une image. Chaque axes peut avoir un facteur de modification différent.

Le paramètre [OPTION] définit le type d'interpolation à utiliser.

Si [OPTION] = 1, pour un agrandissement la commande exécute une interpolation par duplication de pixel, pour une réduction une interpolation par sous-échantillonnage.

Si [OPTION] = 2, la commande utilise une interpolation bilinéaire.

Si [OPTION] = 3, la commande utilise une interpolation Spline (seulement pour les agrandissements).

Le paramètre [FX] contient le facteur de modification sur l'axe X.

Le paramètre [FY] contient le facteur de modification sur l'axe Y.

La commande SCALE peut être utilisée pour détailler les régions d'une image en l'agrandissant. Plusieurs traitement, comme les réductions photométrique et astrométrique, deviennent plus précise quand l'image est sur-échantillonner. La commande SCALE vous permet de sur-échantillonner artificiellement vos images.

Réduire les images est aussi intéressant quand elles prennent trop d'espace disque, ou que vous souhaitez créer un catalogue de petite images pour une visualisation rapide (lorsque seul la visualisation approximative est importante).

SCALE2 [ENTREE] [SORTIE] [OPTION] [FX] [FY] [NOMBRE]

Même fonction que la commande SCALE, mais appliquée à une série d'images.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traiter.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

SCALECOLOR [ENTREE] [SORTIE] [INDEX DE REFERENCE] [NOMBRE]

Ajuste les niveaux des images d'entrée par rapport à l'une d'entre elles en vue d'une recombinaison couleur.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traiter.

Le paramètre [INDEX DE REFERENCE] contient le numéro de l'image qui sert de

référence.

Avant d'exécuter la commande entourez une étoile non saturée avec la souris (les images ont été enregistré avant d'exécuter la commande, voir REGISTER ou COREGISTER). Pour obtenir une balance des couleurs correct il vaut mieux sélectionner une étoile de type solaire (étoile de type G).

SCALECOLOR2 [R] [V] [B]

Ajuste les niveaux respectifs des images [R], [V], [B] de manière que leur intensités soient identiques en moyenne dans une zone de l'image définie au préalable avec la souris. Plus précisément, Iris multiplie les images [V] et [B] par un coefficient distinct et leur ajoute une constante

pour les égaliser avec l'image [R]. Cette commande est très pratique pour effectuer l'équilibre chromatique des images planétaires . Pour les images stellaires il faut employer la commande SCALECOLOR.

SCAN [X1] [X2] [TEMPS D'INTEGRATION] [NOMBRE]

Acquisition en mode Scan (TDI) depuis une caméra Audine.

SCAN_CALIB [NOM] [NOMBRE]

Méthode de synchronisation du temps PC.

SCAN2PIC [NOM] [X0] [NOMBRE]

Prend la colonne de coordonnée [X0] dans la première image d'une séquence de [NOMBRE] images de nom générique [NOM].

Cette colonne devient la première colonne d'une nouvelle image qui se construit dans la mémoire de l'ordinateur. La colonne de coordonnée [X0] dans la seconde image de la séquence devient la seconde colonne de l'image en mémoire, et ainsi de suite pour toutes les images de la séquence. Au final, l'image en mémoire, et qui s'affiche après le traitement, a un format horizontal égal au nombre d'images de la séquence et un format vertical égal au nombre de pixels suivant l'axe Y dans les images de la séquence. Il ne reste plus alors qu'à sauvegarder le résultat dans un fichier image du nom de votre choix.

Une utilisation de SCAN2PIC est la synthèse d'une image monochromatique du Soleil en faisant défiler son disque sur la fente d'entrée du spectrographe et en faisant une acquisition régulière d'images simultanément. Ces images deviennent la séquence d'entrée de SCAN2PIC.

La coordonnée [X0] définit la position du cœur d'une raie spectrale (la raie H-alpha dans le rouge par exemple) ou du continuum voisin si on veut une image standard de la photosphère.

Il faut si possible ajuster la fréquence d'acquisition des images avec la vitesse de défilement si on veut que l'échelle de l'image soit la même suivant les axes X et Y. La retouche d'une échelle différente suivant les axes est possible a posteriori avec une commande comme SCALE qui agit indépendamment en X et Y. La commande WIN_WEBCAM est pratique pour isoler la partie strictement utile de l'image lors de l'acquisition (quelques pixels à droite et à gauche d'une raie spectrale par exemple).

SELECT [ENTREE] [SORTIE]

Ré-index la série d'image à partir du fichier SELECT.LST obtenue avec les commandes BESTOF et BESTOF2.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série de départ.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série ré-indexé.

SETBASE [BASE]

Définit la valeur de départ de l'indexation d'une séquence d'image pour les commandes CONVERTBMP, CONVERTBMP24, CONVERTBMP24BW, CONVERTTIFF, CONVERTTIFF24, et CONVERTTIFF24BW.

La valeur par défaut est 1, l'autre valeur typique est 0.

SET_DATE [DATE]

Modifie la date d'acquisition d'une image.

Exemple : SET_DATE 16/09/2000

SET_FITS [SCALE] [BZERO]

Permet de définir à la main les paramètres BSCALE et BZERO juste avant le chargement d'une image FITS pour une raison ou une autre n'entre pas dans le dynamique [-32768, 32767] autorisée par IRIS.

La commande SET_FITS permet d'ajuster la dynamique de conversion des fichiers fits codés en réel 32 bits. On rappelle que si x est la valeur d'un pixel dans le fichier FITS, la valeur x' gérée par Iris est alors :

$$x' = BSCALE \cdot x + BZERO$$

Par exemple, avant de charger une images FITS codés avec des petits nombres réels, faire :

>SET_FITS 5000 0

SET_HOUR [HOUR]

Modifie l'heure d'acquisition d'une image.

Exemple : SET_HOUR 20:05:45

SETFINSTAR [SIGMA]

Définit le seuil de détection des étoiles avec les commandes FINDSTAR et COREGISTER. Le bruit RMS du fond de ciel de l'image est déterminé, le seuil de détection est égale à [SIGMA] x (bruit RMS). La valeur par défaut est 7.

SETNBSTAR [NOMBRE]

Fixe le nombre d'objets les plus brillants utilisées pour l'appariement dans des commandes COREGISTER, la registration stellaire automatique d'une séquence ou l'astrométrie. La valeur par défaut est de 30 objets, mais dans certaines circonstances il est nécessaire d'augmenter ce nombre si l'appariement échoue (c'est parfois le cas lorsque le champ est très riche en étoiles). La valeur maximale est de 200 objets. Si vous exécutez la commande sans argument, la valeur courante est retournée. Si vous relancez le programme, la nouvelle valeur est conservée.

SETREGISTER [DEGRE DU POLYNOE]

Définit le degré du polynôme pour la registration avec la commande COREGISTER. La valeur par défaut est 1. Si il est nécessaire pour corriger la distorsion entre des images vous pouvez augmenter cette valeur.

La valeur maximal est 5.

SETSPLINE [MODE]

Si vous exécutez la commande SETSPLINE 0 toutes les opérations de registrations lancées depuis la ligne de commandes utilisent l'interpolation bilinéaire pour calculer les images recentrées. Si vous exécutez la commande SETSPLINE 1 les même opérations utilisent l'interpolation spline. L'avantage de l'interpolation spline est de moins lisser les images et donc de mieux conserver les détails. En revanche le temps de calcul est plus long.

Les commandes concernées sont par exemple REGISTER, PREGISTER, CREGISTER, RREGISTER. Pour la translation ou la rotation simple de l'image en mémoire vous pouvez utiliser les commandes STRANS et SROT pour bénéficier de l'interpolation spline (fonctions symétriques de TRANS et ROT qui utilisent elles une interpolation bilinéaire). Le gain du mode spline est particulièrement visible en imagerie du ciel profond.

SETSUBSKY [SIGMA] [DEGRE DU POLYNOE]

Définit le degré du polynôme utilisé dans la commande SUBSKY, et le seuil de détection des étoiles au dessus du bruit de fond de l'image.

Les valeurs de défaut sont standard dans la majorité des situations : [SIGMA] = 5 et [DEGRE DU POLYNOE] = 3.

Le seuil de détection est égale à : [SIGMA] x (bruit RMS).

SHARP [COEF]

Applique un filtrage passe-haut à une image. La valeur du paramètre [COEF] détermine la forte du filtre (entre 0 et 1). Le nom synonyme est CRISP.

SIGNED

Convertit une image 16 bits non signé en une image 16 bits signé. Utile pour des images importées (voir commande LOADSX, CONVERTSX).

SKY2REC [AD] [REC]

La commande renvoie les coordonnées dans l'image d'un point dont on fournis les coordonnées équatoriale.

La commande utilise les fichiers POLX.POL et POLY.POL créés par les boites de dialogue Astrométrie / Photométrie.

Le paramètre [AD] contient la coordonnée en ascension droite de l'objet.

Le paramètre [DEC] contient la coordonnée en déclinaison de l'objet.

Exemple : SKY2REC 8H34M20.3S -05d12'34"

SLANT [Y0] [ALPHA]

Rectification d'un spectre stellaire incliné.

SLANT2 [ENTREE] [SORTIE] [Y0] [ALPHA] [NOMBRE]

Équivalent a SLANT, mais pour une séquence d'images.

SMAX [NOM] [NOMBRE]

Pour un pixel donné dans l'image finale, SMAX calcul l'intensité maximal du pixel correspondant dans la série d'image de nom générique défini dans le paramètre [NOM].

Le nombre d'images est indiqué dans le paramètre [NOMBRE].

Voir aussi la commande SMIN.

SMEDIAN [NOM] [NOMBRE]

L'image de sortie est la médiane des images d'entrée pour chaque pixels. La médiane des [nombre] images est la valeur du pixel de rang ((nombre)+1)/2 de la série triée des pixels d'un point de l'image. Si le nombre d'images est pair on utilise la moyenne des deux valeurs centrales. La commande SMEDIAN exploite un algorithme relativement rapide mais qui est limitée à un nombre maximal de 19 images. Si le nombre d'images est supérieur, utiliser la commande SMEDIAN2 (même syntaxe que SMEDIAN).

Rappel du calcul médian :

Pour une série de valeur : 5, 9, 1, 0, 3. La commande classe les valeurs par ordre croissant : 0, 1, 3, 5, 9. La valeur médiane est celle se trouvant au centre du classement, ici la valeur médiane est 3.

A la fin du calcul la commande renvoie pour chaque image le pourcentage de valeur utilisés dans l'image finale.

L'application principale de la commande SMEDIAN est le calcul d'un flat-field depuis une série d'image contenant des étoiles. Pour que le flat-field soit correct, il faut que les champs des différentes images soit légèrement différent. Les risques d'avoir une étoile sur le même pixel entre les différentes images diminue avec le nombre d'images utilisées (généralement supérieur ou égale à 5).

Dans un autre cas, SMEDIAN peut être utilisée pour traiter une série d'images du ciel profond recentrées. On obtient alors une image ayant la même densité qu'une image seul mais dont la plupart des artefacts ont été éliminé (interférence électronique, rayon cosmique, trace de satellite).

Avant d'utiliser la commande il est important que chaque image est le même niveau de fond de ciel (voir les commande NGAIN2, NOFFSET2).

Il est intéressant de comparer l'image obtenue avec une des image de la série pour constater que les étoiles ont bien disparue dans le flat-field et que le bruit a été considérablement réduit.

Il est important d'étudier la contribution de chaque image dans l'image finale. Idéalement le pourcentage de chaque image doit être identique. Dans ce cas, si on a utilisé 5 images, le pourcentage de chaque doit être de 20 %. Une différence significative est un signe d'anomalie. C'est une méthode pour détecter une différence d'homogénéité d'une image par rapport à la série (mauvais prétraitement par exemple, offset).

SMEDIAN2 [NOM] [NOMBRE]

Même commande que SMEDIAN, mais sans limite de nombre d'images.

SMILE [Y0] [RAYON]

Change la courbure des raies spectrales pour compenser un défaut de distorsion optique du type *smile* (*sourire* en français), un problème classique dans un spectrographe. Le paramètre [RAYON] est le rayon de courbure des raies spectrales. [Y0] est la coordonnée verticale correspondant au sommet de la flèche de la courbure.

SMILE2 [ENTREE] [SORTIE] [Y0] [RAYON] [NOMBRE]

Même commande que SMILE mais s'appliquant à une séquence d'image.

Ceci permet de corriger la distorsion des raies spectrales afin de les rendre bien droites, ce qui est notamment important dans une commande comme SCAN2PIC lors de la synthèse d'un spectrohéliographe du Soleil.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

SMIN [NOM] [NOMBRE]

La commande SMIN calcule pour chaque pixel leur valeur minimale dans un lot d'image. L'image finale est composée des valeurs minimale de chaque pixel.

Le paramètre [NOM] contient le nom générique des images à traiter.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

SOUST [NOM] [OFFSET]

Soustrait de l'image affichée l'image définit dans le paramètre [NOM]. La constante indiquée dans le paramètre [OFFSET] est ajoutée au résultat.

SOUST2 [ENTREE] [OPERANDE] [SORTIE] [OFFSET] [NOMBRE]

Soustrait une image à une série d'image, une constante est ajoutée au résultat.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [OPERANDE] contient le nom de l'image qui sera soustrait au image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traitées.

Le paramètre [OFFSET] contient la valeur de la constante ajoutée aux images traitées.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

SPLIT_CFA [C1] [C2] [C3] [C4]

Cette fonction s'applique aux images RAW issues d'un appareil photo numérique. Elle isole dans 4 fichiers distincts les composantes d'une image CFA. Chaque image contient l'intensité d'un des 4 pixels de la structure périodique 4x4 de la matrice de Bayer. Ces 4 images images peuvent être travaillées individuellement, puis recombinaées en un nouvelle image CFA avec la commande MERGE_CFA.

SPLIT_CFA2 [ENTREE] [A] [B] [C] [D] [NOMBRE]

Sépare les pixels R, V et B d'une séquence d'images CFA (composées d'une matrice de Bayer) en 4 images distinctes (une image pour les pixels rouges, une image pour les pixels bleus, deux images pour les pixels verts).

SPLIT_RGB [R] [G] [B]

Transforme une image 48 bits (vrai couleurs) en ces composantes R, G et B sous forme de fichiers image distincts (équivalent à Séparation RGB... du menu Photo digitale).

Par exemple, essayer les commandes symétriques :

SPLIT R G B

TRICHR R G B

SPLIT_RGB2 [ENTREE] [R] [G] [B] [NOMBRE]

Transforme une séquence de [nombre] images couleur en fichiers R, G et B correspondants. Voir aussi SPLIT_RGB.

SQR [NOM1] [NOM2] (ou SQREGISTER [NOM1] [NOM2])

Commande très semblable à QR mais qui utilise l'interpolation spline lors de la transformation géométrique de l'image [NOM2] (QR utilise une interpolation bilinéaire - la différence n'est pas majeure dans la plupart des situations).

SQR2 [NOM1] [NOM2] (ou SQREGISTER2 [NOM1] [NOM2])

Commande très semblable à QR2 mais qui utilise l'interpolation spline lors de la transformation géométrique de l'image [NOM2] (QR utilise une interpolation bilinéaire - la différence n'est pas majeure dans la plupart des situations).

SROT [CX] [CY] [ANGLE]

Même commande que ROT, mais utilisant une interpolation SPLINE au lieu d'une interpolation BI-LINEAIRE. SROT permet d'obtenir des images avec un facteur de lissage plus important qu'avec la commande ROT, tout en conservant la résolution des images.

STAT

Renvoie les statistiques global de l'image.

STAT2 [X1] [Y1] [X2] [Y2]

Calcule la statistique locale d'une image. Les coordonnées de la zone de calcul sont délimitées par (x1, y1)-(x2,y2).

STAT3 [NOM] [NOMBRE]

Calcule la statistique globale d'une séquence d'images. Le résultat est un fichier texte de nom "STATS.LST" dans le répertoire de travail avec 6 colonnes. Colonne 1 : nom de l'image, Colonne 2 : intensité moyenne. Colonne 3 : intensité maximale. Colonne 4 : intensité minimale. Colonne 5 : écart-type. Colonne 6 : intensité médiane.

STAT4 [NOM] [X1] [X2] [Y1] [Y2] [NOMBRE]

Même fonction que STAT3, mais s'appliquant à une partie de l'image.

STRANS [DX] [DY]

Même commande que TRANS, mais utilisant une interpolation SPLINE au lieu d’une interpolation BI-LINEAIRE. STRANS permet d’obtenir des images avec un facteur de lissage plus important qu’avec la commande TRANS, tout en conservant la résolution des images.

SUBGRADIENT [MARK NAME]

Équivalent à SUBSKY mais en utilisant la possibilité de masquage. La commande SETSUBSKY peu être utilisée pour le réglage (voir par exemple la commande Retrait du gradient... du menu Traitement. Les options haute, moyenne et basse pour la détection du fond de ciel correspondent respectivement à des valeurs de "Sigma" égales à 6.0, 3.0, 1.5. Mes options haute, moyenne et basse pour l’ajustement sont égales à 7, 3, 2 (degré du polynôme d’ajustement. Par exemple, pour un détection maximale du fond de ciel et un ajustement intermédiaire du fond on écrira avant de lancer SUBGRADIENT la command SETSUBSKY 6 3. Toutes les valeurs intermédiaires sont bien sur possibles.

SUBSTITUTE [NOM1] [NOM2] [DELTA]

Exécute une comparaison pixels par pixels de deux images, définit dans les paramètres [NOM1] et [NOM2].
Si ABS ([NOM1] – [NOM2]) > [DELTA], c’est la valeur du pixel de la seconde image qui est utilisée dans l’image finale. Sinon c’est la valeur du pixel de la première image qui est utilisée.

ABS signifie valeur absolue.
La commande SUBSTITUTE est utilisée en conjonction avec les commandes de modélisation d’image (la commande FIT ELLIPSE) pour supprimer les étoiles de l’image originale. L’image créé sera mieux analysée après un second traitement.
Le processus se déroule en trois étapes :
Construisez un model de l’image originale.
Exécutez la commande SUBSTITUTE pour produire une image proche de l’originale, mais dont les zones difficiles à modélisé (étoiles, etc) sont remplacé par leur équivalent calculé dans le model.

Construisez un second model depuis l’image obtenue avec la commande SUBSTITUTE. Ce model est généralement plus satisfaisant que le premier.
SUBSKY

Calcule le niveau locale du fond de ciel et le soustrait de l’image. Ce niveau est déterminé depuis 2000 points dans l’image (loin des étoiles et des galaxies).
Par défaut un polynôme du troisième degrés est utilisé avec les mesures pour synthétiser le fond de ciel. L’image créé est soustrait de l’image originale.
Voir la commande SETSUBSKY.

SUBSKY2 [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]
Même commande que SUBSKY mais appliquée à une série d’image.
Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique des images à traiter.
Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique des images traiter.
Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d’images à traiter.

SUBSKY3 [TAILLE] [MASQUE]
La pleine Lune, la pollution lumineuse, l’électroluminescence d’un amplificateur, la présente de vignettage optique sont autant de raisons de constater des variations d’intensité non attendues dans le fond de ciel des images. Ces variations limitent fondamentalement les capacités de détection dans une image, voir même leur interprétation. Iris peut utiliser un ajustement polynomial classique du fond de ciel pour traiter ce problème (polynôme jusqu’au l’ordre 5). Une méthode de recherche automatique des pixels appartenant au fond de ciel est implémentée, mais il est aussi possible d’utiliser un image masque dans laquelle sont identifier les pixels appartenant au fond de ciel. L’image artificielle créer après l’ajustement du polynôme ne contient que les variation lentes du fond de ciel. Cette image synthétique est soustraite à l’image à traiter pour y retirer le gradient.

L’ajustement polynomial est efficace mais pas toujours entièrement satisfaisant. C’est le cas lorsque les variations du ciel sont brutales et de grandes amplitudes. Pour ces situations Iris v5.41 introduit un nouveau schéma de calcul qui consiste en une estimation locale du fond. Un masque identifiant les objets brillants de l’image doit obligatoirement être construit. Il faut pour cela utiliser la commande BIN_DOWN en recherchant le seuil par essais successifs.

La syntaxe est simple. Il faut fournir deux paramètres. Le premier est la taille de la zone de calcul du niveau local de fond de ciel. Il faut choisir une dimension plus grande que la taille des objets présents dans l’image. Par exemple si la dimension caractéristique d’une galaxie est de 60 pixels, vous choisirez une zone de calcul de 100 pixels de coté par exemple. Le second paramètre est le nom du masque de sélection du fond de ciel.

Vous pouvez aussi depuis le menu Traitement, lancer la commande Retrait du gradient (estimateur local)...
SV0 [NOM DU FICHIER]

Lecture et exécution d’un fichier script (extension .lst) permettant de développer une séquence d’images RAW d’appareil photo numérique et de réaliser un prétraitement complet de ce lot d’images. Pour plus de détails télécharger le fichier survey.pdf (8,2 Mb) :
<http://www.astrosurf.com/buil/iris/new552/survey.pdf>
SV1 [NOM DU FICHIER]

Lecture et exécution d’un fichier script (extension .lst) permettant de développer une séquence d’images RAW d’appareil photo numérique, de réaliser un prétraitement complet de ce lot, de trouver un fond de ciel précis, de sélectionner un ensemble d’étoiles dans les images et de trouver leurs homologues dans une catalogue de référence, de corriger la distorsion optique, et finalement d’obtenir la solution astrométrique des images par une méthode des moindres carré (dans un projection gomonique). Pour plus de détails télécharger le fichier survey.pdf (8,2 Mb) :
<http://www.astrosurf.com/buil/iris/new552/survey.pdf>
SV2 [NOM DU FICHIER]

Lecture et exécution d’un fichier script (extension .lst) permettant pour projeter un ensemble d’images réduites astrométriquement (étape SV1 préalable par exemple) dans une projection cartographique de son choix. La commande homogenise la constante des magnitudes au besoin puis finalement assemble les images. Pour plus de détails télécharger le fichier survey.pdf (8,2 Mb) :
<http://www.astrosurf.com/buil/iris/new552/survey.pdf>
SV3 [NOM DU FICHIER]

Lecture et exécution d’un fichier script (extension .lst) permettant de tracer des lignes, des cercles ou encore des points dans une projection cartographique. Pour plus de détails télécharger le fichier survey.pdf (8,2 Mb) :
<http://www.astrosurf.com/buil/iris/new552/survey.pdf>.
SYM [CX] [CY]

Copie une partie de l’image dans une autre partie symétriquement par rapport au point de coordonnées [CX] et [CY]. La zone à copier est d’abord encadrée avec la souris.
La symétrie par rapport à un point est utilisée pour supprimer de l’image un objet indésirable. La zone contenant l’objet est remplacée par une zone de taille similaire provenant de la même image. La zone dupliquée ne doit pas bien sur contenir l’objet indésirable. Pour une image du ciel profond il faut s’assurer que les deux zones ont le même niveaux de fond de ciel. La commande SYM peut être utilisée pour éliminer certains défaut d’une image (rayons cosmiques, etc). Elle aussi utilisée avec la commande FIT ELLIPSE pour supprimer des étoiles brillante dans l’objet modéliser.
SYNTHE

Synthétise une image à partir d’un polynôme calculer avec la commande POLY.
Une procédure est :
Chargez une image à traiter.
Tapez POINTON
Sélectionnez une centaines de points à l’écart des étoiles et des objets du champ.
Calculer le polynôme, par exemple en tapant POLY 3
Synthétisez le fond de ciel en tapant SYNTHE
Sauvegardez le fond de ciel synthétique, par exemple SAVE SKY
Rechargez l’image originale et soustrayez le fond de ciel (ajoutez une constante pour faciliter la visualisation) : SUB SKY 500
Revenez au mode standard du pointeur en tapant POINTOFF
Voir aussi la commande SUBSKY qui exécute la même procédure avec une seul commande.

SYNTHE_SUN [CENTRE X] [CENTRE Y] [RAYON] [LONGUEUR D'ONDE] [INTENSITE]

Produit une image synthétique du disque solaire en tenant compte compte de l’assombrissement centre/bord réaliste. L’algorithme utilisé est basé sur le modèle de H. Neckel (voir H. Neckel, Solar Physics, 229, 13-33, 2005). Les paramètres d’entrée sont :

(centre x, centre y) = les coordonnées en pixels (et fraction de pixels) du centre du disque.
(rayon) = le rayon du disque synthétique (en pixels).
(longueur d’onde) = la longueur d’onde en nanomètre (rappelez-vous que l’assombrissement du limbre solaire est fonction de la longueur d’onde). Le domaine de longueur d’onde accepté va de 385 nm à 1100 nm.
(intensité) = l’intensité au centre du disque.

L’application solaire est le très fort accroissement potentiel de détails faiblement contrasté dans les images solaires, après soustraction de l’image observé et de son modèle synthétique.
T_ADD [R] [V] [B] [NOMBRE]
Addition des images de chaque plan couleur (équivalent ADD2). Opération effectuée:

$(R1+R2+...+Rn, V1+V2+...+Vn, B1+B2+...+Bn) \rightarrow [R], [V], [B]$

T_ADD_NORM [R] [V] [B] [NOMBRE]
Même opération que T_ADD mais normalise les images au niveau 32000 au besoin si ce niveau est dépassé (équivalent ADD_NORM).
T_COMPOSIT [R] [V] [B] [SIGMA] [NB ITER] [FLAG MAX] [NOMBRE]
Produit trois images [R] [V] et [B] en faisant une addition optimale des images des séquences R1...Rn, V1...Vn, B1...Bn (équivalent COMPOSIT).
La procédure est itérative si [NB ITER] est supérieure à 1. Le seuil de réjection des mauvaises valeurs est ajustée par la variable [SIGMA] (valeur réelle typique entre 2 et 3). Le niveau 32000 après addition n’est pas dépassé si FLAG MAX = 1 (normalisation pour ne pas écrêter les intensités).

Le nombre maximal d’images est limité à 19.
T_COPY [ENTREE R] [ENTREE V] [ENTREE B] [SORTIE R] [SORTIE V] [SORTIE B] [NOMBRE]
Duplique une séquence trichrome. Effectue l’opération :

$(ENTREE R1... ENTREE Rn, ENTREE V1... ENTREE Vn, ENTREE B1... ENTREE Bn) \rightarrow (SORTIE R1... SORTIE Rn, SORTIE V1... SORTIE Vn, SORTIE B1... SORTIE Bn)$

T_CREGISTER [SEUIL] [NOMBRE]
Registration d’images planétaires en ajustant un cercle à niveau [SEUIL] autour du limbe (équivalent CREGISTER).
T_DIV [R] [V] [B] [NOMBRE]
Divise les séquences R1...Rn, V1...Vn, B1...Bn par les images [R], [V] et [B] (équivalent a DIV, mais le paramètres de normalisation est calculé automatiquement dans T_DIV). Effectue l’opération :

$(R1/[R]...Rn/[R], V1/[V]...Vn/[V], B1/[B]...Bn/[B]) \rightarrow (R1...Rn, G1...Gn, B1...Bn)$

T_GAUSS [SIGMA]
Convolution par une gaussienne de l’image trichrome définie par les fichier R, B et V. Équivalent à la commande GAUSS2.
T_NGAIN [NORME] [NOMBRE]
Multiplie chaque image des 3 séquences par une constante calculée par Iris de manière à ce que le niveau médian de chaque image soit égal à [NORME] (équivalent à NGAIN2). Cette commande est notamment utilisée pour composer des flat-field.

T_NOFFSET [NORME] [NOMBRE]
Ajoute (ou soustrait) à chaque images des 3 séquences une constante calculée par Iris de manière à ce que le niveau médian de chaque image soit égal à [NORME] (équivalent à NOFFSET2). Utile pour amener le fond de ciel au même niveau entre les images par exemple et ainsi éviter d’avoir une dominante colorée dans le fond.
T_MULT [COEF R] [COEF G] [COEF B] [NOMBRE]
Multiplie chaque image des séquences R1...Rn, G1...Gn, B1...Bn par des constantes (équivalent à MULT2). Effectue l’opération :

$(R1*[coef R]...Rn*[coef R], G1*[coef G]...Gn*[coef G], B1*[coef B]...Bn*[coef B]) \rightarrow (R1...Rn, G1...Gn, B1...Bn)$

T_OFFSET [offset R] [offset V] [offset B] [NOMBRE]
Ajoute des constantes à chaque images des séquences R1...Rn, V1...Vn, B1...Bn (équivalent à OFFSET2). Les constantes peuvent avoir des valeurs négatives. Effectue l’opération :

$(R1+[offset R]...+Rn+[offset R], V1+[offset V]...+Vn+[offset V], B1+[offset B]...+Bn+[offset B]) \rightarrow (R1...Rn, V1...Vn, B1...Bn)$

T_PREGISTER [TAILLE] [NOMBRE]
Commande équivalente à PREGISTER pour la registration des images planétaires. La registration est calculée sur la séquence V1...Vn puis les paramètres de translation sont appliqués aux séquences R1...Rn, B1...Bn. Il est ainsi supposé que c’est la composante verte de la trichromie qui présente les meilleurs détails et contrastes.

T_PREREGISTER [NOMBRE]
Équivalent à la commande PREREGISTER.
T_REGISTER [NOMBRE]
Équivalent à la commande REGISTER. Idéale pour les images du ciel profond (utilise la position d’une étoiles de référence à sélectionner dans la première images d’une des séries, l’image V1.FIT par exemple).

T_RESTORE
Effectue l’opération inverse de T_STORE : restitue dans les fichiers image R, V et B le contenu des fichier #R, #V et #B.
Voir aussi : T_STORE.

T_SCALE [OPTION] [FX] [FY]
Change l’échelle d’une image trichrome définie par les fichiers R, V et B. Mêmes paramètres que la commande SCALE.
T_SELECT

Trie par ordre de qualité décroissante les images simultanément dans les plans rouge, vert et bleu (équivalent à SELECT). Il faut avoir exécuté juste avant la commande BESTOF sur une des composantes trichrome (la verte par exemple).

T_SMEDIAN [R] [V] [B] [NOMBRE]
Compositage médian des séquences R1...Rn, V1...Vn, B1...Bn en produisant les images de nom générique [R] [V] et [B] correspondantes (équivalent à SMEDIAN). Algorithme rapide mais limité à 19 images.
T_SMEDIAN2 [R] [V] [B] [NOMBRE]
Même fonction que T_SMEDIAN, légèrement plus lente mais le nombre d’images est illimité (équivalent à SMEDIAN2).
T_SOUST [R] [V] [B] [NOMBRE]
Soustrait les images [R], [V] et [B] aux plans équivalent des séquences R1...Rn, V1...Vn, B1...Bn (équivalent à SOUST2). Effectue l’opération :

$(R1-[R]...Rn-[R], V1-[V]...Vn-[V], B1-[B]...Bn-[B]) \rightarrow (R1...Rn, V1...Vn, B1...Bn)$

T_STORE

Copie les trois images ayant pour nom R, V et B dans respectivement les fichiers #R, #V et #B. Cette commande est pratique pour mettre de coté des images sur lesquelles s'appliquent les traitement T-TOOLS.

Voir aussi : T_RESTORE

T_TRICHRO ou T_TR

Affiche une image couleur à partir des séries d'images R, G et B.

T_UNSHARP [SIGMA] [COEF] [FLAG]

Affiche une image couleur à partir des fichiers images R, G et B, mais applique un filtrage du type masque flou à chaque composantes au préalable. Mêmes paramètres que la commande UNSHARP.

TCL [SCRIPT] [PARAMETRE1] [PARAMETRE2] ...

Exécute un script Tcl.

Le paramètre [SCRIPT] contient le nom du script enregistré dans le répertoire de

travail.

Les paramètres [PARAMETRE1], [PARAMETRE2],..., représente le nombre variable de paramètre définit dans votre script.

TEXT [TEXTE] [X] [Y] [INTENSITE]

Permet d'écrire un texte dans l'image. Cette fonction modifie l'intensité des pixels dans l'image 16 bits. Vous pouvez revenir en arrière en utilisant le bouton "undo" de la barre d'outils. [TEXTE] est le contenu du texte.

[X] et [Y] sont les coordonnées en pixel de la position du début du texte.

[INTENSITE] est l'intensité du texte, un nombre compris entre 0 et 32767.

Exemple :

TEXT Zeta_Tau____April_2002 30 5 32000

Noter l'usage du caractère "_" pour écrire des blancs.

TH_CUT [ENTREE] [SORTIE] [SEUIL BAS] [SEUIL HAUT] [NOMBRE]

Ajuste les seuils de visualisation d'une série d'image.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'image traitée.

Le paramètre [SEUIL HAUT] contient la valeur du seuil haut de visualisation.

Le paramètre [SEUIL BAS] contient la valeur du seuil bas de visualisation.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

TIFF2PIC [ENTREE] [SORTIE] [NOMBRE]

Convertie une séquence TIFF en une séquence PIC ou FITS.

TILT [X0] [ALPHA]

Redresse un spectre dont l'axe de dispersion fait un angle [ALPHA] par rapport à l'axe horizontal du capteur CCD. Le calcul se fait en décalant verticalement chaque colonne de la fraction de pixel adéquate. Le pivot de la rotation se situe à la coordonnée horizontale [X0] compté en pixels. L'angle est en degrés et peut être signé.

TIME

Renvois l'heure actuel.

TRACK [NOM] [NOMBRE]

Analyse l'erreur périodique d'une monture en analysant le déplacement d'une étoile choisis dans une série d'image. La commande produit les fichiers DX.DAT pour les déplacement sur l'axe X, et DY.DAT pour les déplacement sur l'axe Y.

Vous devez encadrer une étoile avant d'exécuter la commande.

Le paramètre [NOM] contient le nom générique de la série d'image.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images.

TRAIL [Y0] [Y1] [Y2]

La commande détermine le centre de gravité de chaque traînées de l'image (mode scan) ou de chaque spectre, et décale les lignes sur l'axe verticale à la fraction de pixels près pour qu'elles aient le même centre.

Les paramètre [Y1] et [Y2] sont les coordonnées verticale encadrant les traces.

Le paramètre [Y0] contient la coordonnées sur lequel vont être alignées les traces.

[Y0] = ([Y1] + [Y2]) / 2.

TRAIL2

Version interactive de TRAIL, ne nécessitant que deux clics de la souris de par et d'autre d'une traînée d'étoile ou d'un spectre pour obtenir la rectitude de cette traînée ou de ce spectre.

TRANS [DX] [DY]

Applique à l'image affichée un translation sur l'axe X et Y. La méthode de déplacement est une interpolation bilinéaire. La valeur de déplacement peut être entière ou décimale, positive ou négative.

Le paramètre [DX] contient la valeur de déplacement le long de l'axe X.

Le paramètre [DY] contient la valeur de déplacement le long de l'axe Y.

TRANS2 [ENTREE] [SORTIE] [DX (PIX.HEURE)] [DY (PIX.HEURE)] [NOMBRE]

Transforme une séquence d'image en une autre séquence en faisant une translation d'un certain nombre de pixels dépendant de l'heure de prise de vue de l'image est du décalage horaire en X et Y précisé en paramètres (en pixels par heure). L'utilisation typique est le recentrage d'une séquence sur le mouvement d'une comète ou d'un astéroïde de telle manière que c'est objet apparaisse ponctuel après compositage. On procède généralement en deux temps : registration fixe sur une étoile du champ (commande REGISTER par exemple), puis, application de la commande TRANS2. Supposant que les éphémérides (ou une mesure directe dans l'image) nous apprennent q'un objet mobile se déplace 0.230 pixel/heure en X et de -0.763 pixel/ heure en Y dans la séquence I1, I2, I3, ..., I20. On obtient une nouvelle séquence J1, J2, ..., J20 où le mouvement de l'objet est annulé en faisant :

TRANS2 I J 0.230 -0.763 20

TRICHRO [R] [V] [B]

Crée une image couleur 24 bits à partir de trois composante 16 bits représentant les canaux rouge, vert et bleu de l'image.

Le paramètre [R] contient le nom de l'image représentant le canal rouge de l'image.

Le paramètre [V] contient le nom de l'image représentant le canal vert de l'image.

Le paramètre [B] contient le nom de l'image représentant le canal bleu de l'image.

UNSHARP [SIGMA] [COEF] [FLAG]

La commande UNSHARP applique un masque flou à l'image affichée.

Ce type de filtre est dit de passe-haut, il élimine les fréquences faibles de l'image, accentue les hautes fréquences puis les additionnes, avec un facteur de pondération, à l'image originale. Le procédé est le suivant :

Convolution de l'image par une gaussienne dont la taille est définit dans le paramètre [SIGMA] (voir les commandes GAUSS et GAUSS2).

Soustraction du résultat de cette convolution à l'image originale. Le résultat est une image avec un niveau moyen proche de zéro, et dont les fréquences faibles (faibles variations dans l'image) ont été grandement atténué. A ce niveau, une contrainte positive peut être appliquée (ceci met toutes les valeurs négatives à zéro).

- Si le paramètre [FLAG] est égale à zéro la contrainte n'est pas appliquée. Cette option doit être utilisée pour le traitement d'image planétaire.

- Si le paramètre [FLAG] est égale à un la contrainte est appliquée. Cette option doit être utilisée pour les images du ciel profond.

Le résultat est multiplié par une constante définit dans le paramètre [COEF], et additionné à l'image originale. Le résultat est l'image finale.

Le masque flou est très simple, mais est cependant l'outils le plus performant pour augmenter le contraste d'une image. C'est un des outils de base du traitement d'images planétaires.

Avec Iris, le masque flou peut être aisément effectué avec les commandes GAUSS (ou GAUSS2), SUB, MULT, et ADD. La commande UNSHARP simplifie la chose en regroupant toutes les opération en une seul.

Les valeurs des paramètres [SIGMA] et [COEF] doivent être ajustées par essais successifs. En règle générale, une faible valeur du paramètre [SIGMA] (< 1) et une grande valeur du paramètre [COEF] améliore les détails faibles, mais le bruit devient alors écrasant.

UNSHARP2 [ENTREE] [SORTIE] [SIGMA] [COEF] [FLAG] [NOMBRE]

Même commande que UNSHARP mais appliquée à une série d'image.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'image traitée.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

UNSHARP_TRICHRO [R] [G] [B] [SIGMA] [COEF] [FLAG]

Réalise une opération de filtrage du type masque flou sur les trois composantes d'une image trichrome simultanément et affiche le résultat.

La syntaxe est similaire à la commande UNSHARP à ceci près qu'il faut fournir le nom des trois images correspondants aux plans rouge, vert et bleu.

VANCITTERT [FWHM] [NB. ITER]

Restaure une image avec la méthode Van-Cittert.

Le paramètre [FWHM] contient la valeur caractéristique de la FWHM des étoiles de

l'image.

Le paramètre [NB. ITER] contient le nombre d'application de la commande (typiquement entre 5 et 20).

Avant d'exécuter la commande mettez le niveau du fond de ciel à zéro (voir la commande OFFSET par exemple).

VIDEO [X1] [X2] [TEMPS D'INTEGRATION] [TAILLE D'UN BLOC] [NOMBRE DE BLOCS]

Acquisition en mode vidéo avec une caméra Audine.

VIDEO_EXTRACT [NOM] [HAUTEUR] [PREMIER INDEX]

Découpe la bande d'image obtenue avec la commande VIDEO.

Le paramètre [NOM] contient le nom générique des images obtenues.

Le paramètre [HAUTEUR] contient la hauteur en pixels des images à découper.

Le paramètre [PREMIER INDEX] indique à quel valeur démarre l'indexation des

images.

VIDEO_GRID [TAILLE]

Applique sur l'image une grille horizontale. Cette grille aide à positionner correctement les objets pour les acquisitions en mode vidéo. Vous pouvez aussi appliquer cette grille en utilisant la combinaison de touche suivante : < Ctrl > + < F6 > (vous devez d'abord sélectionnez l'image en cliquant dessus).

VIEW [NOM] [SEUIL HAUT] [SEUIL BAS] [NOMBRE]

Affiche une séquence d'images de nom générique [NOM] en utilisant les seuils de visualisation [SEUIL HAUT] et [SEUIL BAS]. Voir aussi la commande TH_CUT (qui modifie les seuils dans l'entête des images).

VISU [HAUT] [BAS]

Applique à l'image affichée de nouveau seuils dont les valeurs sont définis dans les paramètres [HAUT] pour le seuil haut, et [BAS] pour le seuil bas.

WAVELET [SORTIE1] [SORTIE2] [ECHELLE]

La commande WAVELET effectue une transformation « wavelet » sur l'image (voir <http://www.multiresolution.com>). Cette analyse décompose l'image affichée en images contenant chaque détail visible en échelle croissante. Cela revient à une analyse multirésolution de l'image initiale (<http://astrosurf.com/buil/us/iris/wave/wave.htm>).

L'algorithme utilisé dans Iris est appelé « à trous ». Il calcule une approximation depuis l'image initiale en considérant seulement les pixels au croisement de mailles dont la taille varie par facteur de deux entre deux échelles. Dans ce cas, par échelle croissante, vous voyez l'objet comme vous les regarderiez si vous bougiez le long de celui-ci par facteur de deux d'une décomposition à l'autre.

Les points situés entre deux croisement de mailles sont déterminés approximativement par interpolation : les wavelet. L'interpolation est effectué avec une matrice de 3x3. Plusieurs niveaux de wavelet peuvent être définis, mais ils ont tous des caractéristiques communes (en particulier, ils ont des fonctions avec des moyennes de zéro). L'analyse Wavelet est une nouvelle méthode pour interpréter les contenus des images. En étudiant les structures dans les différentes couches de l'image, et en analysant leurs relations. Cette analyse est appelée analyse hiérarchique des structures d'un objet dans l'image.

La décomposition d'une image en structures avec des échelles distinctes permet la reconstruction de l'image initiale avec seulement les détails les plus pertinents (l'algorithme programmé dans Iris autorise cette reconstruction).Ceci donne une filtration très précise de l'image. Notez aussi que les Wavelets sont au cœur de nombreux algorithme de compression d'image.

Le paramètre [SORTIE1] contient le nom générique des images d'approximations par échelle croissante.

Le paramètre [SORTIE2] contient le nom générique des images correspondant à la différence entre deux approximation successive (c'est à dire les coefficients de wavelet). Ces images contiennent les détails qui disparaissent d'une échelle à l'autre (l'image 1 contient les détails depuis l'échelle 1, l'image 2 ceux depuis l'échelle 2, l'image 3 ceux depuis l'échelle 4, l'image 4 ceux depuis l'échelle 8, ainsi de suite).

Le paramètre [Echelle] contient le nombre d'échelle analysées. Typiquement entre 3 et 5. Effectuons une analyse par Wavelet de l'image de M51 :

LOAD M51
VISU 800 40

L'analyse wavelet nous permet d'étudier les relations entre les structures avec différentes échelles (groupes, bras, noyau, etc ...). Nous pourrons aussi améliorer l'apparence du groupe lors de la reconstruction de l'image.

Effectué la transformation :

WAVELET I J 6

Les images I1 ... I6 contiennent les approximations successives de l'image par échelle croissante. Les images J1 ... J6 sont les coefficients wavelet pour les échelles successives 1, 2, 4, 8, 16, et 32.

Examinons les coefficient de wavelet pour chaque échelle :

LOAD J1
VISU 100 -100

Il est difficile de reconnaître les galaxies sur cette image. En fait, à l'échelle 1, l'image est essentiellement constituée de bruit, c'est pourquoi elle ne se rapproche pas de l'image initiale.

LOAD J2
VISU 100 -100

A cette échelle les nodules dans les bras sont clairement visible.

LOAD J3
VISU 100 -100

Les bras deviennent visible, Notez la forte relation hiérarchique des détails entre cette échelle et c'elle d'avant.

LOAD J4
VISU 100 -100

Les structures large des galaxies deviennent évidente.

LOAD J5
VISU 100 -200

Cette tendance continue.

```
LOAD J6
VISU 600 -600
```

A cette échelle, seul les parties massive centrale des galaxies sont visible.

Vous pouvez bien sur examiner les approximations correspondantes (images I1, I2, etc ...). La dernière est spéciale car elle est le résidus de la transformation. Pour comprendre le contenu de ces images, imaginez comment vous verriez la galaxie si vous vous éloignez d'elle pendant que vous l'observez à travers un télescope avec une résolution constante.

Il est possible de reconstruire l'image initiale par addition de la série d'image représentant les coefficient de wavelet et le résidus :

```
LOAD J1
ADD J2
ADD J3
ADD J4
ADD J5
ADD J6
ADD I6
VISU 800 40
```

Ou :

```
ADD2 J 6
ADD I6
```

Cependant, depuis que vous avez vu que l'image de coefficient de la première échelle correspond seulement au bruit, il est sage d'éliminer les détails de cette échelle de l'image finale. Ainsi, vous pour améliorer le contraste du groupe stellaire. Pour cela vous devez donner un facteur supérieur à 1 aux images de coefficient correspondant aux échelle 2 et 4 (la valeur des facteurs est choisies arbitrairement et requièrent plusieurs essais successif pour trouver les valeurs optimales).

```
LOAD J2
MULT 2
SAVE K
LOAD J3
MULT 1.5
ADD K
ADD J4
ADD J5
ADD J6
ADD I6
VISU 800 20
```

Le bruit a été notablement réduit et le contraste augmenté.

Vous avez probablement noté que le traitement décrit précédemment et très proche du traditionnelle masque flou. Cependant, une des différence fondamentale est que le masque floue est calculé sur une seule échelle alors que la commande WAVELET offre une analyse sur plusieurs échelles ce qui donne contenus plus affiné dans l'image finale.

WAVELET 2 [SORTIE1] [SORTIE2] [ECHELLE]

Même commande que WAVELET mais utilisant une matrice 5x5.

WAVELET_FILTER [BRUIT] [COEF_SIGMA] [NOMBRE]

Applique un filtre à l'image affichée pour supprimer le bruit de l'image. Pour cela,

WAVELET_FILTER utilise une procédure évolué qui limite la dégradation de la résolution.

Le paramètre [BRUIT] est le bruit RMS du fond de ciel de l'image (il peut être mesuré avec la commande STAT).

Le paramètre [COEF_SIGMA] contient le facteur de rejet du bruit. Typiquement on choisiras une valeur entre 2 et 4.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre de plan wavelet (voir la commande WAVELET). Typiquement [NOMBRE] est égale à 5.

WDATE

Ecrit la date d'acquisition sur l'image. Le même effet peut être obtenu en tapant Ctrl + F8. Pour mémoire, la combinaison Ctrl + F9 copie l'image dans le porte-document.

WHITE

Ajuste la balance des blancs des couches rouge, vert bleu d'une image couleur actuellement affichée. On sélectionne une région supposée blanche dans l'image avec la souris (Iris calcule l'intensité médiane dans la fenêtre). Dans le cas de la planète Mars la calotte polaire est idéale pour cela (mais attention, il ne faut pas avoir saturé l'image à cet endroit pour cause par exemple d'un temps de pose trop long). Iris retourne les coefficients par lesquels il a multiplier les composantes RGB pour égaliser les niveaux dans la zone sélectionnée. Bien noter que les commandes BLACK et WHITE doivent être enchaînées dans c'est ordre.

WHITE2

Harmonise les trois couches d'une image couleurs (48 bits) en égalant le flux d'une même étoile dans ces couches (multiplication par des coefficient appropriés). Le programme réalise un ajustement gaussien de l'étoile. L'étoile sélectionnée doit être entouré d'un petit rectangle à la souris avant de lancer la commande. Voir aussi la commande WHITE qui elle utilise la valeur médiane d'une zone sélectionnée à la souris.

WIENER [K-PARAMETER]

La commande WIENER réalisele filtrage inverse de Wiener. La forme de ce filtre est

$$\text{filtre de Wiener} = \frac{P^*}{|P|^2 + k}$$

où P est la transformée de Fourier de la PSF, P* est son conjugué et k est une constante. La constante k fixe le degré de filtrage des fréquences basses dans le résultat (et l'importance du bruit).

Le seul paramètre est la valeur de la constante k. Si k=0, on réalise un filtrage inverse pur, mais en général impraticable à cause de la remontrée du bruit. Typiquement, k est une valeur comprise entre 1 et 0.0001. Il faut faire plusieurs essais pour trouver la valeur optimale.

WIENER2 [ITERATION] [PARAMETRE K]

Iris implémente une version incrémentale du filtrage de Wiener pour un meilleur contrôle de la résolution et du bruit. C'est la commande WIENER2.

Le paramètre ITERATION indique le nombre d'itérations du processus. La paramètre k du filtre de Wiener standard est aussi demandé.

WIN

Découpe une image interactivement. Choisissez deux point avec la souris autour de la zone à isoler.

WIN_WEBCAM [X1] [Y1] [X2] [Y2]

Définie les coordonnées d'une fenêtre dans les images issues d'une source webcam et acquises avec la commande **Acquisition images** du menu **Webcam**.

Supposons par exemple que le format des images soit réglé à 320x240 pixels (via la commande **Tailles des images...** du menu **Webcam**). Si avant de lancer l'acquisition vous tapez dans la console :

```
WIN_WEBCAM 100 1 120 240
```

dorénavant, toutes les images acquises (y compris bien sur en mode séquence) auront une taille de 20x240 pixels, isolant dans l'image plein format une sous-images délimitée par les coordonnées (100,120)-(1-240).

Pour retrouver le plein format vous devez dans cet exemple taper dans la console :

```
WIN_WEBCAM 1 1 320 240
```

(l'effet est similaire si vous sortez, puis entrez dans le programme).

L'intérêt de WIN_WEBCAM est une économie substantielle de place sur le disque si l'objet observé est de petite taille par rapport au format de l'image. La vitesse d'acquisition est aussi augmentée. Une autre application typique est l'acquisition d'un grand nombre d'image d'une raie spectrale du Soleil alors que le disque de celui-ci défile sur la fente d'entrée du spectrographe. Il est de cette manière possible de reconstituer une image monochromatique du Soleil (voir la commande SCAN2PIC).

WINDOW [X1] [Y1] [X2] [Y2]

La commande crée une image de sortie contenant un morceau choisis dans l'image affichée. La zone à enregistrer est définis avec deux points de coordonnées [X1] [Y1] et [X2] [Y2].

La commande WINDOW vous permet d'harmoniser les formats des images. Ceci est important quand vous voulez traiter des images provenant de différentes sources.

WINDOW2 [ENTREE] [SORTIE] [X1] [Y1] [X2] [Y2] [NOMBRE]

Même commande que WINDOW, mais appliquée à une série d'image.

Le paramètre [ENTREE] contient le nom générique de la série d'image à traiter.

Le paramètre [SORTIE] contient le nom générique de la série d'image traitée.

Le paramètre [NOMBRE] contient le nombre d'images à traiter.

WINDOW3 [TAILLE]

La commande vous permet de découper une zone carrée de votre image.

Le paramètre [TAILLE] contient la taille de la zone en pixels.

Vous devez d'abord définir le centre de la zone à découper en dessinant un petit rectangle avec la souris. La commande WINDOW3 est idéale pour donner à des images une taille égale à une puissance de 2.

WINDOW4 [ENTREE] [SORTIE] [TAILLE] [NOMBRE]

Même fonction que WINDOW3, mais appliqué à une séquence d'images.

WINDOW5 [TAILLE X] [TAILLE Y]

Découpe une partie de dimensions (taille x) x (taille y) d'une image centrée sur un rectangle de sélection réalisée au préalable avec le pointeur de souris (voir aussi la commande WINDOW3).

WORK [CHEMIN]

Définition du répertoire de travail depuis la console. Par exemple

```
>WORK C:\MYIMAGES\SESSION21
```